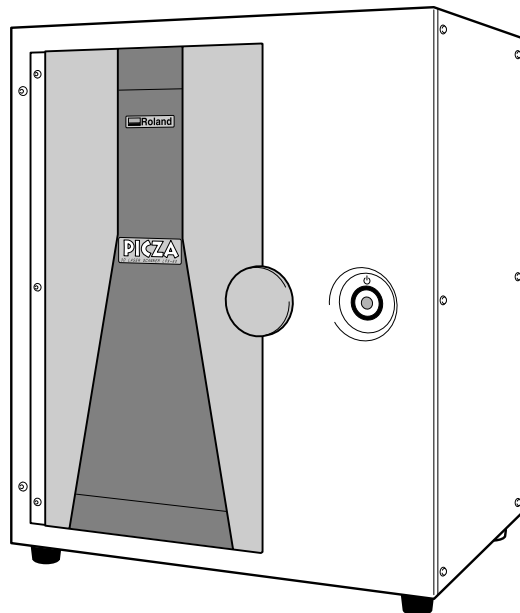


PICZA

3D LASER SCANNER LPX-60

LPX-60 Mode d'Emploi



Félicitations pour avoir choisi ce produit.

- Pour une utilisation correcte et sans danger avec une parfaite compréhension des possibilités de ce produit, veuillez lire ce manuel dans sa totalité et conservez-le ensuite en lieu sûr.
 - La copie ou le transfert non autorisés de ce manuel, en totalité ou partie, sont interdits.
 - Le contenu de ce manuel et les caractéristiques de ce produit sont sujets à modification sans préavis.
 - Le manuel et l'appareil ont été conçus et testés avec le plus grand soin. Si vous rencontriez toutefois une erreur ou un défaut d'impression, merci de nous en informer.
 - Roland DG Corp. n'assume aucune responsabilité concernant toute perte ou tout dommage direct ou indirect pouvant se produire suite à l'utilisation de ce produit, quelle que soit la panne qui puisse concerner une partie de ce produit.
 - Roland DG Corp. n'assume aucune responsabilité concernant tout dommage ou perte, direct ou indirect, pouvant survenir sur tout article fabriqué à l'aide de ce produit.
-

Pour les USA

**FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION
RADIO FREQUENCY INTERFERENCE
STATEMENT**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment.

This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications.

Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

Unauthorized changes or modification to this system can void the users authority to operate this equipment.

The I/O cables between this equipment and the computing device must be shielded.

Pour le Canada

CLASS A NOTICE

This Class A digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

CLASSE A AVIS

Cet appareil numérique de la classe A respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



ROLAND DG CORPORATION

1-6-4 Shinmiyakoda, Hamamatsu-shi, Shizuoka-ken, JAPAN 431-2103

NOM DU MODÈLE : Voir la mention "MODEL" sur la plaque des caractéristiques électriques.

DIRECTIVE CONCERNÉE : **DIRECTIVE CEE SUR LES BASSES TENSIONS (73/23/EEC)**
DIRECTIVE CEE SUR LA COMPATIBILITÉ ÉLECTROMAGNÉTIQUE (89/336/EEC)

Ce système (incluant le cater et le dispositif de sécurité) est un produit laser de Classe 1.

Caractéristiques Laser de ce système (incluant le cater)

Longueur d'onde : 645 à 660 nm, sortie maximum : inférieure à 0,39 µW


Satisfaisant à la norme IEC/EN Publication 60825-1, Amendement 2, 2001.

Satisfaisant à la norme 21 CFR 1040.10 et 1040.11 sauf pour les déviations relatives au document Laser Notice No.50, daté du 26 Juillet 2001.

ATTENTION

L'usage de commandes ou de réglages ou l'exécution de procédures autres que celles mentionnées ici peuvent provoquer une exposition aux radiations.

Table des Matières

 Consignes de sécurité	3
Remarques importantes sur la manipulation et l'usage	7
À propos de la documentation	8
I. Prise en main	9
I-1 Qu'est que le LPX-60 ?	10
Caractéristiques	10
Système de scannérisation	10
I-2 Noms et Fonctions	11
À propos des témoins lumineux	12
2. Préparation de la machine	13
2-1 Vérification des accessoires	14
2-2 Installation	15
Choix du site d'installation	15
Retirer le dispositif de protection	16
2-3 Branchement des câbles	18
Fixer les attaches de câble et le support pour adaptateur secteur	18
Brancher les câbles	18
2-4 Installation et configuration du logiciel	20
Installation du pilote	20
Installation des programmes	26
Faire les réglages pour utiliser Dr.PICZA3	27
3. Création des données 3D	29
3-1 Déroulement	30
3-2 Montage de l'objet à scanner	31
Préparation de l'objet à scanner	31
Montage de l'objet à scanner	33
3-3 Opération de scannérisation	34
Scannérisation de base	34
Vérifier les résultats de la scannérisation	37
3-4 Finition des données	38
Sélection et scannérisation d'une zone spécifique	38
Création de nouveaux polygones	42
3-5 Sauvegarde et exportation de données	43
Sauvegarde des données	43
Exportation des données	43
4. Édition des résultats des scans – 3D Editor	45
4-1 Ce que vous pouvez faire avec 3D Editor	46
4-2 Importation et exportation des données	47
Importation immédiate des résultats de scannérisation	47
Importer et exporter	47
Importer plusieurs ensembles de données	47
4-3 Opérations de base sur les objets	48
Comment visualiser la fenêtre 3D Editor	48
Essayons d'éditer des données avec 3D Editor	49

5. Dépannage	53
5-1 Que faire si	54
La mise sous/hors tension est impossible	54
La scannérisation est impossible	54
Autres symptômes	54
Que faire si l'installation est impossible	54
5-2 Déplacement de la machine	56
6. Annexes	59
6-1 Schéma dimensionnel du plateau	60
6-2 Étiquettes des normes électriques et n° de série	61
6-3 Caractéristiques	62
Caractéristiques de la machine	62
Système requis pour le logiciel	62
Système requis pour la connexion USB	62

Windows® est une marque déposée ou une marque commerciale de Microsoft® Corporation aux USA et/ou dans les autres pays.

Pentium® est une marque déposée de Intel Corporation aux USA.



Les autres noms de sociétés et de produits sont des marques déposées ou des marques commerciales appartenant à leur détenteur respectif.






Consignes de sécurité

La manipulation ou l'utilisation inadéquates de cet appareil peuvent causer des blessures ou des dommages matériels. Les précautions à prendre pour prévenir ces blessures ou ces dommages sont décrites ci-dessous.

À propos des avis ATTENTION et PRUDENCE

 ATTENTION	Utilisé pour avertir l'utilisateur d'un risque de décès ou de blessure grave en cas de mauvaise utilisation de l'appareil.
 PRUDENCE	Utilisé pour avertir l'utilisateur d'un risque de blessure ou de dommage matériel en cas de mauvaise utilisation de l'appareil. * Par dommage matériel, il est entendu dommage ou tout autre effet indésirable sur la maison, tous les meubles et même les animaux domestiques.

À propos des symboles

	Le symbole  attire l'attention de l'utilisateur sur les instructions importantes ou les avertissements. Le sens précis du symbole est déterminé par le dessin à l'intérieur du triangle. Le symbole à gauche signifie "danger d'électrocution".
	Le symbole  avertit l'utilisateur de ce qu'il ne doit pas faire, ce qui est interdit. La chose spécifique à ne pas faire est indiquée par le dessin à l'intérieur du cercle. Le symbole à gauche signifie que l'appareil ne doit jamais être démonté.
	Le symbole  prévient l'utilisateur sur ce qu'il doit faire. La chose spécifique à faire est indiquée par le dessin à l'intérieur du cercle. Le symbole à gauche signifie que le fil électrique doit être débranché de la prise.

 **Une utilisation incorrecte peut causer des blessures**

ATTENTION




Ne pas démonter, réparer ni modifier.
Démonter, réparer ou modifier l'appareil risque de provoquer un incendie ou de causer un fonctionnement anormal entraînant des blessures.




Ne jamais laisser d'enfants s'approcher de l'appareil.
Des éléments et des surfaces de l'appareil présentent des risques pour les enfants. Il pourrait se produire un accident grave qui causerait des blessures.

Une manipulation incorrecte peut endommager l'objet

PRUDENCE

 **Fixez soigneusement les objets à scanner au plateau afin qu'il ne glissent pas ou ne basculent pas.**


Le plateau tourne durant la scannérisation. Le renversement ou le contact par l'objet scanné peut endommager l'appareil. Les dommages subits par les objets scannés ne sont pas couverts par la garantie.

 **Ne jamais essayer de scanner un objet dont la hauteur dépasse 304.8 mm, ou qui déborde du plateau.**


L'objet pourrait heurter l'intérieur de la machine, et provoquer une panne ou l'endommager. L'objet pourrait également être endommagé. Les dommages subits par les objets scannés ne sont pas couverts par la garantie.

Cette machine pèse environ 40 kg

PRUDENCE

 **Il faut au moins deux personnes pour soulever la machine et la porter, en la tenant par en-dessous.**

En procédant autrement, la machine pourrait tomber et provoquer des blessures.

 **Installer sur une surface stable.**
Sinon, l'appareil risque de se renverser et de causer des blessures.

Émission de rayonnement externe possible

PRUDENCE

 **Ne pas utiliser si le châssis ou la zone de la fenêtre est craquelé ou déformé.**

Dans ce cas, il y a risque d'émission externe d'un rayonnement laser de Classe 3R. Une exposition aux rayons laser émis peut entraîner des blessures oculaires.

Précautions importantes concernant le rayonnement laser

Cette machine utilise un rayon laser pour scanner les objets, mais il n'y a pas d'émission de radiations laser dangereuses à l'extérieur de la machine. Il n'est pas dangereux d'apercevoir le rayonnement laser à travers la fenêtre.

Cependant, ce n'est plus le cas si la machine est démontée ou si son couvercle ou des éléments de sécurité ont été cassés ou démontés. Veuillez observer toutes les remarques de précautions mentionnées dans cette documentation et n'essayez jamais d'utiliser cette machine si elle n'est pas dans un état parfaitement normal.

Le contact direct avec le rayon ne provoque ni brûlure, ni incendie. Le réflexe de clignement naturel protège les yeux au cas où le rayonnement de la machine pénétrerait directement dans l'œil du fait d'un usage incorrect ou autre, mais l'exposition directe au rayon laser peut provoquer des blessures oculaires.

 **Risque de décharge ou de choc électrique, d'électrocution ou d'incendie**

 **ATTENTION**



Ne pas utiliser avec une alimentation électrique non conforme à la norme indiquée sur l'adaptateur secteur.

Utiliser l'appareil avec une autre alimentation risque de provoquer un incendie ou de causer une électrocution.



Utiliser uniquement avec l'adaptateur secteur fourni.

Utiliser l'appareil avec une autre source d'alimentation risque de provoquer un incendie ou de causer une électrocution.



Ne pas utiliser d'autre cordon secteur que celui fourni avec la machine.

Vous risqueriez de provoquer un incendie.



Ne pas utiliser avec un adaptateur secteur ou une prise endommagé, ou sur une prise électrique mal fixée.

Il y aurait alors un risque d'incendie, de décharge électrique ou d'électrocution.



Ne jamais endommager le cordon secteur ni le tirer vigoureusement.

Cela risque de déchirer l'isolant du câble et de causer un court-circuit, ce qui aurait comme conséquence un choc électrique, une électrocution ou un incendie.



Ne jamais placer d'objets sur le cordon secteur, ni le plier en utilisant une force excessive, ni le laisser se déformer.

Si le câble se déforme, la section affectée peut surchauffer et causer un incendie.



Pour débrancher l'appareil, saisir la fiche et non le fil électrique.

Tirer sur le fil peut l'endommager, ce qui risque de provoquer un incendie ou de causer une décharge électrique ou une électrocution.



Si l'appareil doit rester inutilisé pendant plusieurs heures, débrancher la fiche de la prise électrique.

Négliger de suivre cette consigne peut créer un risque de décharge électrique ou d'électrocution ou provoquer un incendie à cause de la détérioration de l'isolant électrique.



Ne jamais utiliser l'appareil, toucher à la prise électrique avec les mains mouillées.

Il y a risque de décharge électrique ou d'électrocution.



Ne pas utiliser l'appareil s'il est dans un état anormal (p.ex., émission de fumée, odeur de brûlé, bruit inhabituel ou autre anomalie), débrancher immédiatement le cordon secteur.

Négliger de suivre cette consigne peut créer un risque de décharge électrique ou d'électrocution ou provoquer un incendie. Débranchez immédiatement le cordon secteur et contactez le SAV Roland DG Corp.

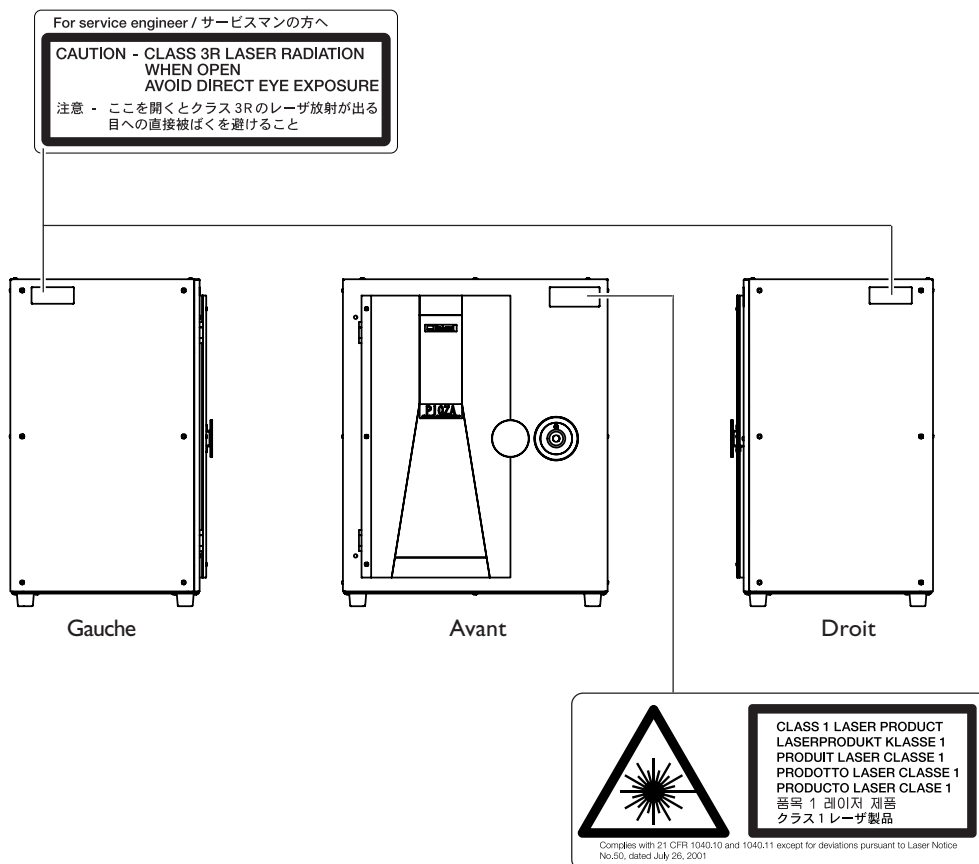


Ne jamais insérer d'objets métalliques, inflammables, ou tout autre objet à l'intérieur, autrement que sur le dessus du plateau. Ne jamais poser d'eau ou autres liquides à aucun endroit, y compris sur le plateau.

Négliger de suivre cette consigne peut créer un risque de décharge électrique ou d'électrocution, ou l'objet pourrait s'enflammer.

⚠️ À propos des étiquettes collées sur l'appareil

Cette machine porte des étiquettes d'avertissement. Leur but est d'assurer la sécurité de l'opérateur. Ne jamais enlever ces étiquettes, ni les laisser devenir illisibles. Veuillez également observer les précautions mentionnées durant l'usage de la machine.



En plus de ces symboles, celui représenté ci-dessous est également employé.



Point : Il indique une astuce ou un conseil pratique concernant l'usage de la machine.

Remarques importantes sur la manipulation et l'usage

Cette machine est un appareil de précision. Pour assurer un fonctionnement optimal de cette machine, veillez à observer les points importants mentionnés ci-dessous. Le non-respect de ces instructions peut conduire non seulement à des performances moindres, mais peut aussi causer des dysfonctionnements ou des pannes.

Unité principale

Cette machine est un appareil de précision.

- La manipuler avec soin, ne jamais soumettre la machine à un impact ou une force excessive.
- Ne jamais imprimer sur un matériau non conforme aux spécifications.

L'installer dans un endroit approprié

- L'installer dans un endroit ayant la température et l'humidité relatives spécifiées.
- L'installer dans un endroit tranquille, stable, offrant de bonnes conditions de fonctionnement.

Ne jamais toucher la machine pendant une scannérisation

- Ne jamais soumettre la machine à des impacts pendant un scan. Ne pas respecter cette consigne provoquerait des perturbations de la scannérisation.
- Sauf en cas d'urgence, ne jamais ouvrir la porte de la machine pendant un scan. Cela aurait pour effet d'éteindre la machine, et le scan ne pourrait pas être poursuivi.

Remarques importantes sur le branchement des câbles

- Brancher soigneusement l'adaptateur et le cordon secteur, ainsi que le câble USB afin qu'ils ne puissent pas être débranchés par inadvertance, ce qui provoquerait un dysfonctionnement.
- Veuillez utiliser le câble USB fourni.
- Ne jamais employer de concentrateur (hub) USB ou autre prise de raccordement multiple.

À propos de la documentation

Cette machine est livrée avec la documentation suivante.

Mode d'emploi (le présent document)

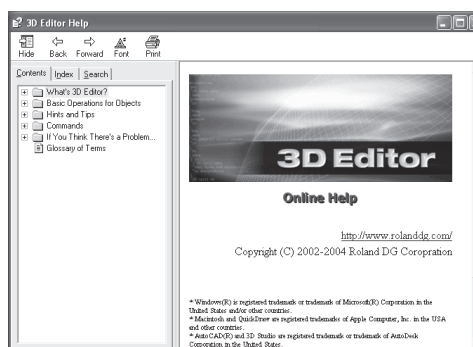
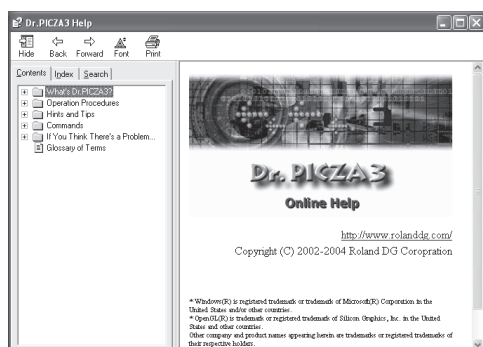
Commencez par lire ce manuel. Il contient des remarques importantes sur les précautions d'usage, y sont également décrites toutes les méthodes de scan, que faire lors d'éventuels problèmes et autres informations utiles.

Dr.PICZA3 Online Help (Aide en ligne) 3D Editor Online Help (Aide en ligne)

Pour afficher cette documentation sur l'écran de votre ordinateur, installez le programme permettant de visualiser la documentation.

☛ Voir "2-4 Installation et configuration du logiciel"

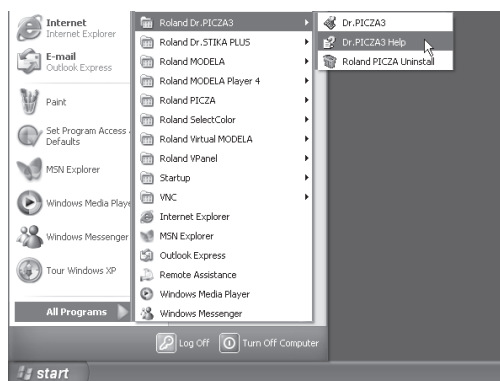
Vous y trouverez des descriptions détaillées des commandes à utiliser pour chacun des programmes.



Vous pouvez employer une de ces deux méthodes pour visualiser la documentation.

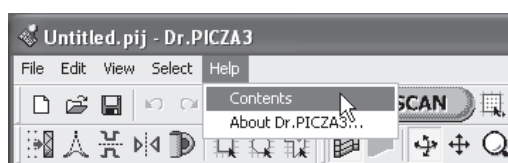
• Depuis le menu [Démarrer] dans Windows

Depuis le menu [Démarrer], choisir [Tous les programmes (ou Programmes)], puis [Roland Dr.PICZA3 (Roland 3D Editor)], puis [Dr.PICZA3 (3D Editor) Help].



• Cliquer sur le menu Aide dans le Programme

Depuis le menu [Aide], cliquer sur [Contenu].



I. Prise en main

I-I Qu'est-ce que le LPX-60 ?

Caractéristiques

Le LPX-60 est un scanner tridimensionnel (3D) utilisant un dispositif laser sans contact pour explorer et définir la forme d'objets solides.

Système laser sans contact pour une scannérisation rapide et fiable

La scannérisation de l'objet s'effectue sans contact, grâce à l'utilisation d'un rayon laser. Vous pouvez ainsi obtenir une scannérisation rapide sans crainte d'endommager l'objet.

Deux modes de scannérisation

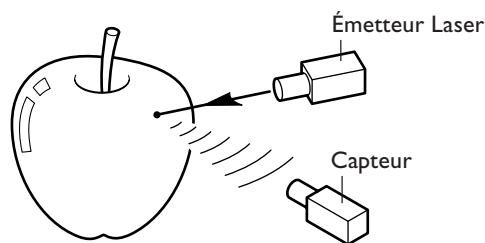
Le logiciel Dr. PICZA3 fourni vous permet d'effectuer la scannérisation selon deux modes différents : plan ou rotatif. À vous de choisir le mode le plus approprié en fonction de la forme de l'objet à scanner. Vous pouvez même combiner les deux modes, dans le cas d'objets de formes complexes.

Une grande variété de fonctions de scannérisation

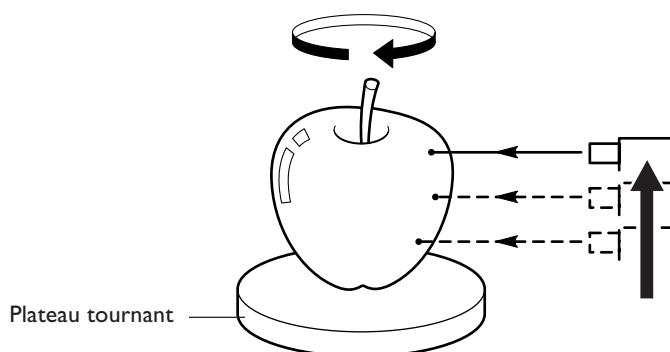
Outre ces deux modes de scannérisation de base, les fonctions de scannérisation par segment de ligne et par point sont également présentes. En utilisant Dr. PICZA3, vous pouvez n'extraire que les données concernant les segments de droite caractéristiques (comme les lignes de contour) et les points d'un objet. Utiliser ensuite ces données comme auxiliaires lors d'opérations de modélisation en trois dimensions, via CAD ou tout autre logiciel graphique, permet de réduire le temps et l'énergie nécessaires aux opérations de modélisation.

Système de scannérisation

Le LPX-60 scanne les objets par l'intermédiaire d'un rayon laser, émis en direction de l'objet à scanner. Ses détecteurs captent ensuite la lumière réfléchie par l'objet.



La scannérisation s'effectue en faisant tourner l'objet et en déplaçant le rayon laser de bas en haut..

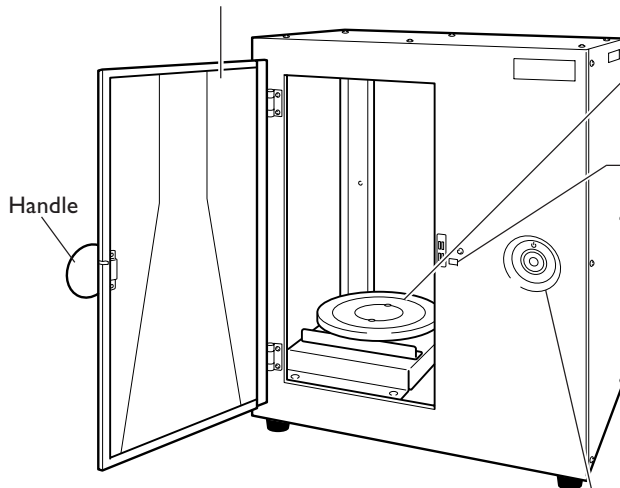


I-2 Noms et Fonctions

Face avant

Porte

Assurez-vous que cette porte est bien fermée lors des opérations de scannérisation. Il est impossible de mettre l'appareil sous tension tant que la porte est ouverte ; par ailleurs, ouvrir la porte alors que l'appareil est sous tension arrête la machine.



Témoins de mouvement

Ces témoins sont disposés en forme de couronne autour de la touche Power. Ils clignotent lorsque la machine effectue des opérations.

☞ Voir page suivante "À propos des témoins lumineux".

Plateau

C'est le support sur lequel vous placez l'objet à scanner. Il tourne pendant la scannérisation.

Ne touchez pas les autres dispositifs internes.

Interrupteur de sécurité

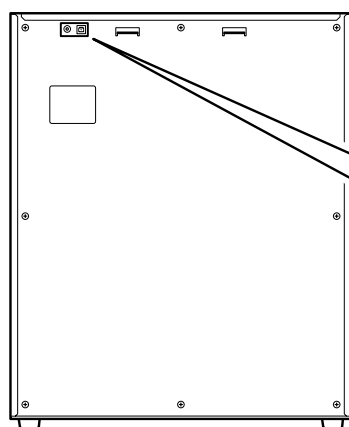
C'est l'un des dispositifs de sécurité. N'insérez pas d'objets à cet endroit. Vous risqueriez d'empêcher la fermeture de la porte, ce qui empêcherait les dispositifs de sécurité de fonctionner correctement.

Interrupteur Secteur

Cet interrupteur assure la mise sous/hors tension. Pour mettre l'appareil sous tension, appuyez sur cet interrupteur. Pour l'éteindre, il faut le maintenir enfoncé pendant au moins une seconde. La couleur du témoin lumineux indique l'état de la machine.

☞ Voir page suivante "À propos des témoins lumineux".

Arrière



Connecteur USB

Pour brancher le câble USB fourni.

Prise adaptateur secteur

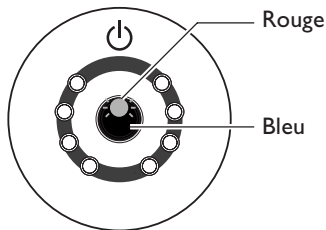
Permet de raccorder l'adaptateur secteur.

À propos des témoins lumineux

Les témoins lumineux de l'interrupteur secteur et ceux décrivant le mouvement vous indiquent l'état du LPX-60.

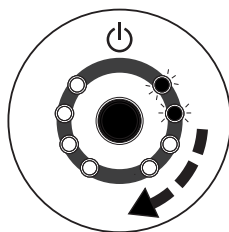
Témoins lumineux		État du LPX-60
Interrupteur secteur	Témoins de mouvement	
Éteint	Éteint	Hors tension.
Allumé (bleu)	Clignotent 2 par 2	Initialisation en cours.
Allumé (bleu)	Éteint	Prêt à scanner.
Allumé (bleu)	Clignotent 1 par 1	Scannérisation en cours .
Allumé (bleu et rouge) (*) Allumé ou clignotant (rouge)	Éteint	Une erreur s'est produite. ☞ Voir "5-1 Que faire si..."

(*)Séquence d'allumage (bleu et rouge)

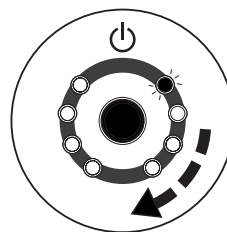


État indiqué par les témoins de mouvement

Ils s'allument en bleu en tournant dans le sens du cadran, deux à la fois pendant le processus d'initialisation lors de la mise sous tension, et un à la fois pendant une opération de scannérisation.



Initialisation



Scannérisation



Point

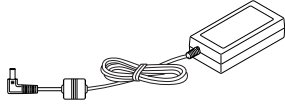
Si vous ouvrez et fermez la porte après avoir branché la machine sur le secteur, les témoins de l'interrupteur secteur et de mouvement vont se mettre à clignoter temporairement, ceci est tout à fait normal et n'indique pas la présence d'un problème.

2. Préparation de la machine

Ce chapitre décrit les préparatifs à effectuer lorsque la machine vient d'être déballée, ainsi que son branchement à un ordinateur et l'installation des programmes, etc.

2-1 Vérification des accessoires

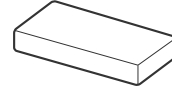
Les articles suivants sont livrés avec la machine. Assurez-vous qu'ils sont tous présents et en bon état.



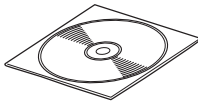
Adaptateur secteur : 1



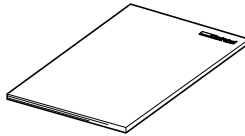
Cordon secteur : 1



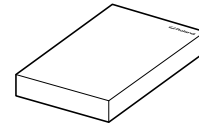
Pâte à modeler : 1



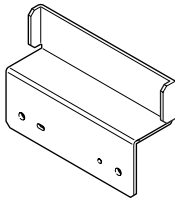
CD-ROM : 1



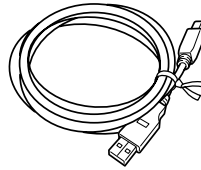
Mode d'emploi : 1



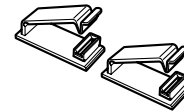
Roland LPX EZ Studio : 1



Support pour adaptateur
secteur : 1



Câble USB : 1



Attaches de câble : 2

2-2 Installation

Choix du site d'installation

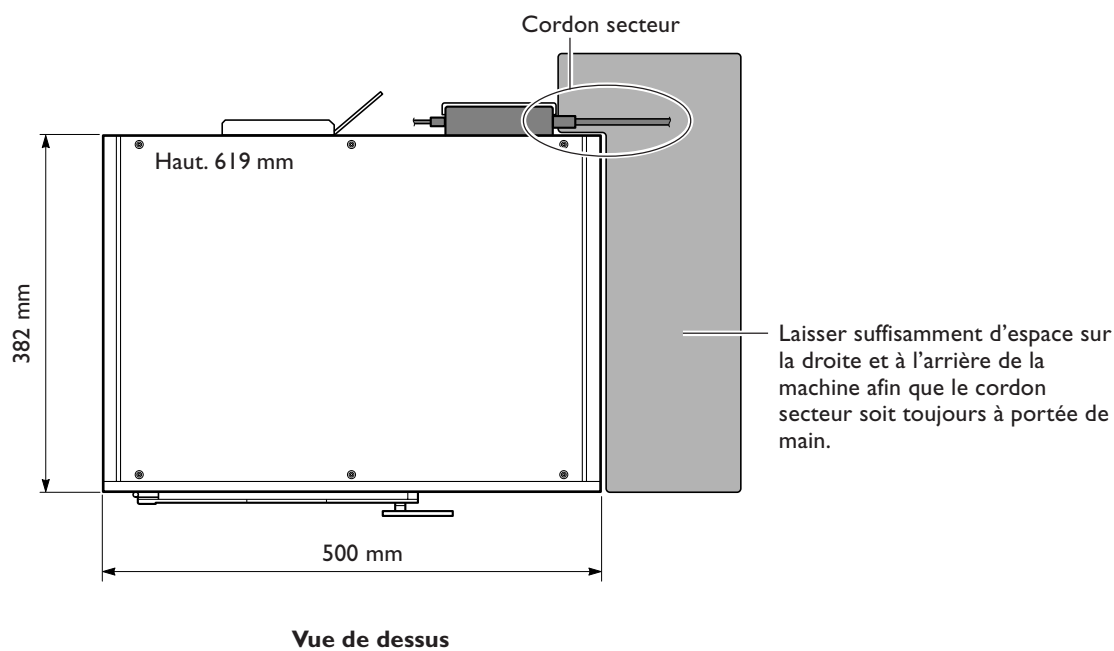
Installer la machine sur une surface stable dans un lieu offrant de bonnes conditions d'utilisation. Un lieu mal adapté peut être la cause d'accidents, d'un dysfonctionnement ou de pannes.

⚠ PRUDENCE **Installer sur une surface stable.**
Sinon, l'appareil risque de se renverser et de causer des blessures

⚠ PRUDENCE **Il faut au moins deux personnes pour soulever la machine et la porter, en la tenant par en-dessous.**
En procédant autrement, la machine pourrait tomber et provoquer des blessures.

Sites d'installation à éviter absolument

- Lieux trop humides ou trop poussiéreux
- Lieux où la température est trop élevée
- Lieux soumis à des chocs ou à des vibrations
- Lieux exposés à des champs électriques ou magnétiques importants, ou à d'autres formes d'énergie électromagnétique
- Lieux mal chauffés



Retirer le dispositif de protection

Retirer tous les matériaux de protection, de blocage de la tête et d’emballage.

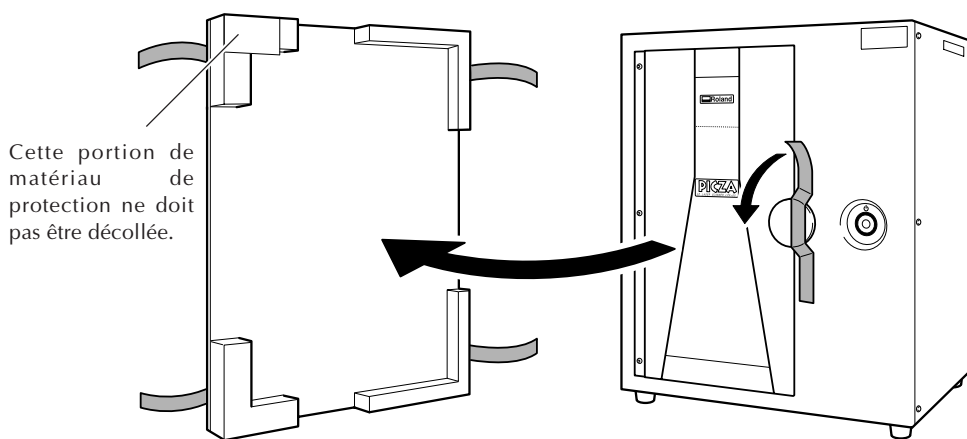
- Ouvrir la porte à l’aide de la poignée.
- Ne jamais toucher ou essayer de faire bouger à la main aucun des composants internes. Ceci pourrait engendrer une panne.

Le dispositif de protection sera nécessaire lors d’un déplacement de la machine. Ne le jetez pas.

☞ Voir “5-2 Déplacement de la machine”.

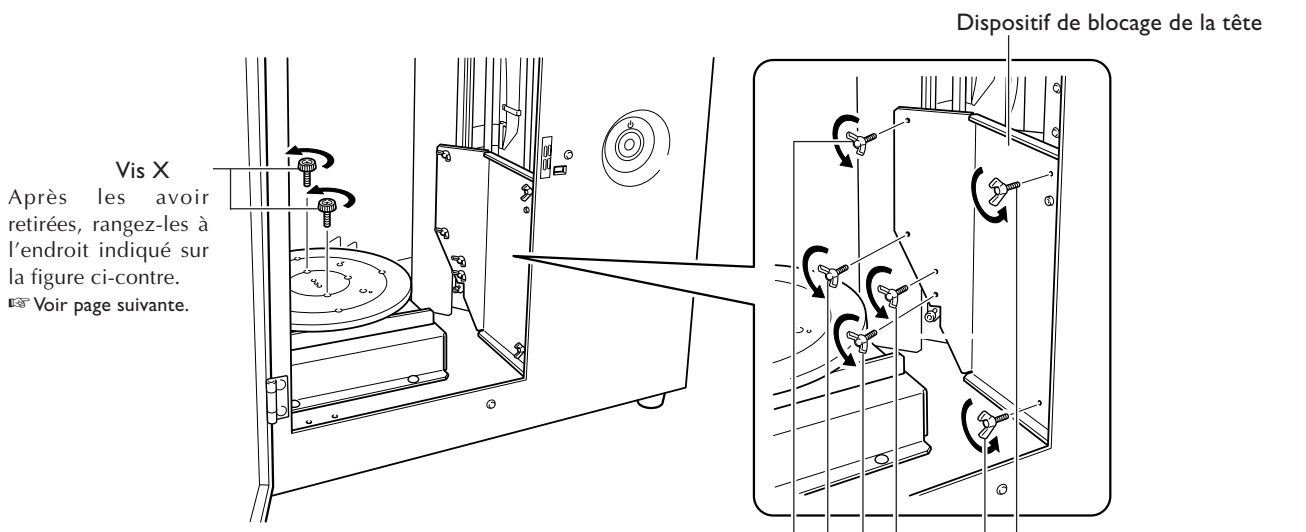
Avant

Enlever les matériaux de protection situés à l’avant de la machine et décoller la bande adhésive qui maintient la porte en place.



Intérieur

Ouvrir la porte, et dévisser à la main puis retirer les vis qui maintiennent en place le plateau et la tête.



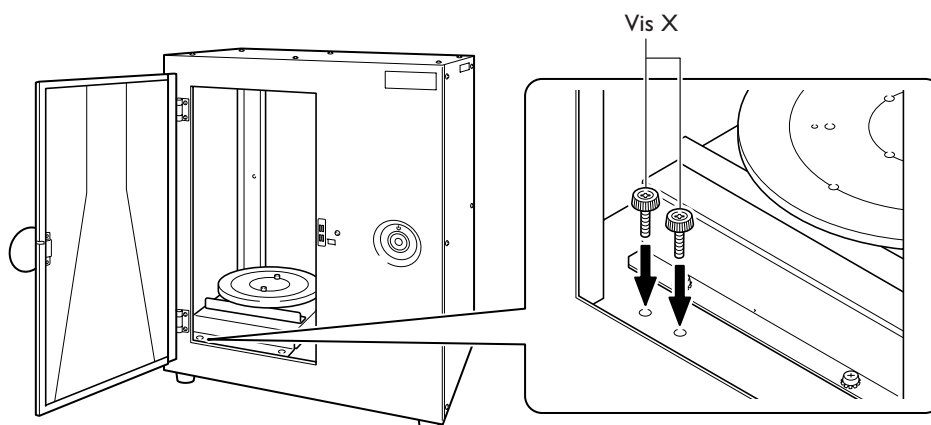
Vis X
Après les avoir retirées, rangez-les à l’endroit indiqué sur la figure ci-contre.
☞ Voir page suivante.

Vis Y
Ces vis servent à fixer le dispositif de blocage de la tête et le support pour adaptateur secteur fourni, à l’arrière de la machine.
☞ Voir page suivante.
☞ Voir “2-3 Branchement des câbles”

Rangement du dispositif de blocage de la tête et des vis

Vous pouvez ranger le dispositif de blocage de la tête ainsi que les vis (X et Y) aux emplacements appropriés.

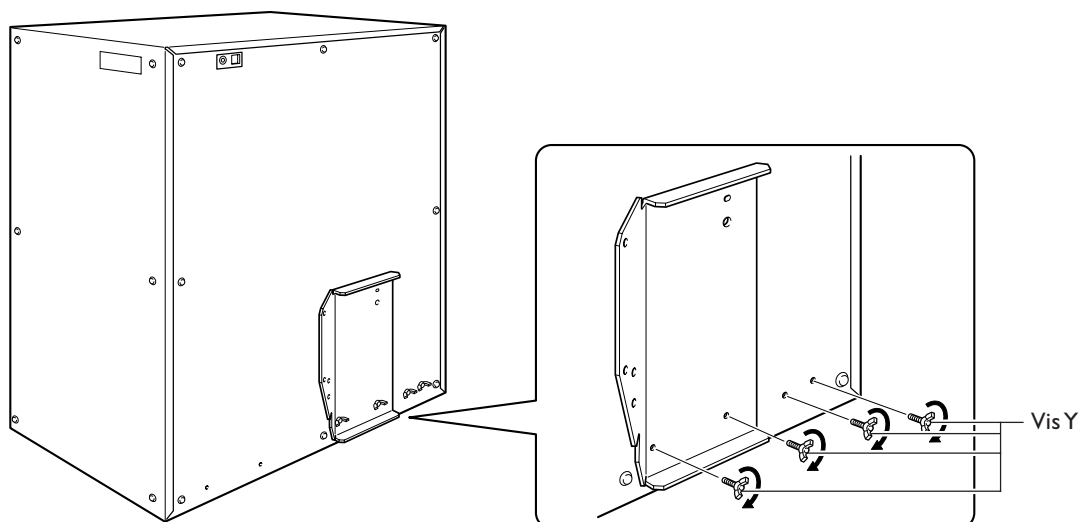
Ranger les vis X qui maintiennent le plateau en place aux endroits indiqués sur cette figure.



Utiliser deux des vis Y pour fixer le dispositif de blocage de la tête, et deux autres pour le support de l'adaptateur secteur. Conserver les deux vis restantes en vissant dans les trous indiqués sur cette figure.

☞ Voir "2-3 Branchement des câbles"

Ranger le dispositif de blocage de la tête en le fixant à l'arrière de la machine comme le montre la figure ci-dessous.



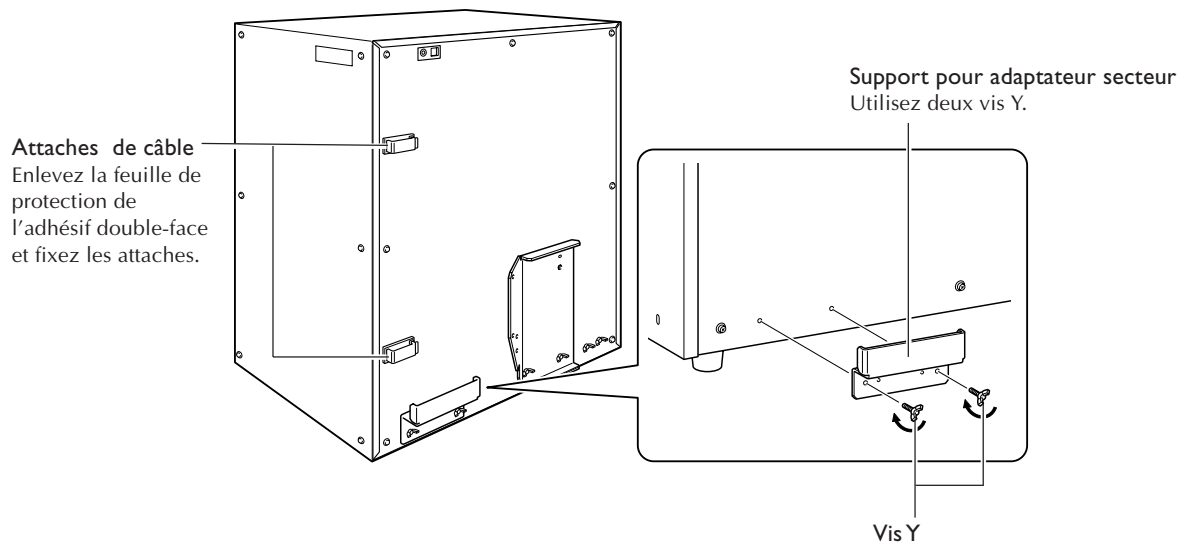
Arrière de la machine

2-3 Branchement des câbles

Lors du branchement de la machine, utilisez les attaches de câble et le support pour adaptateur secteur fournis

Fixer les attaches de câble et le support pour adaptateur secteur

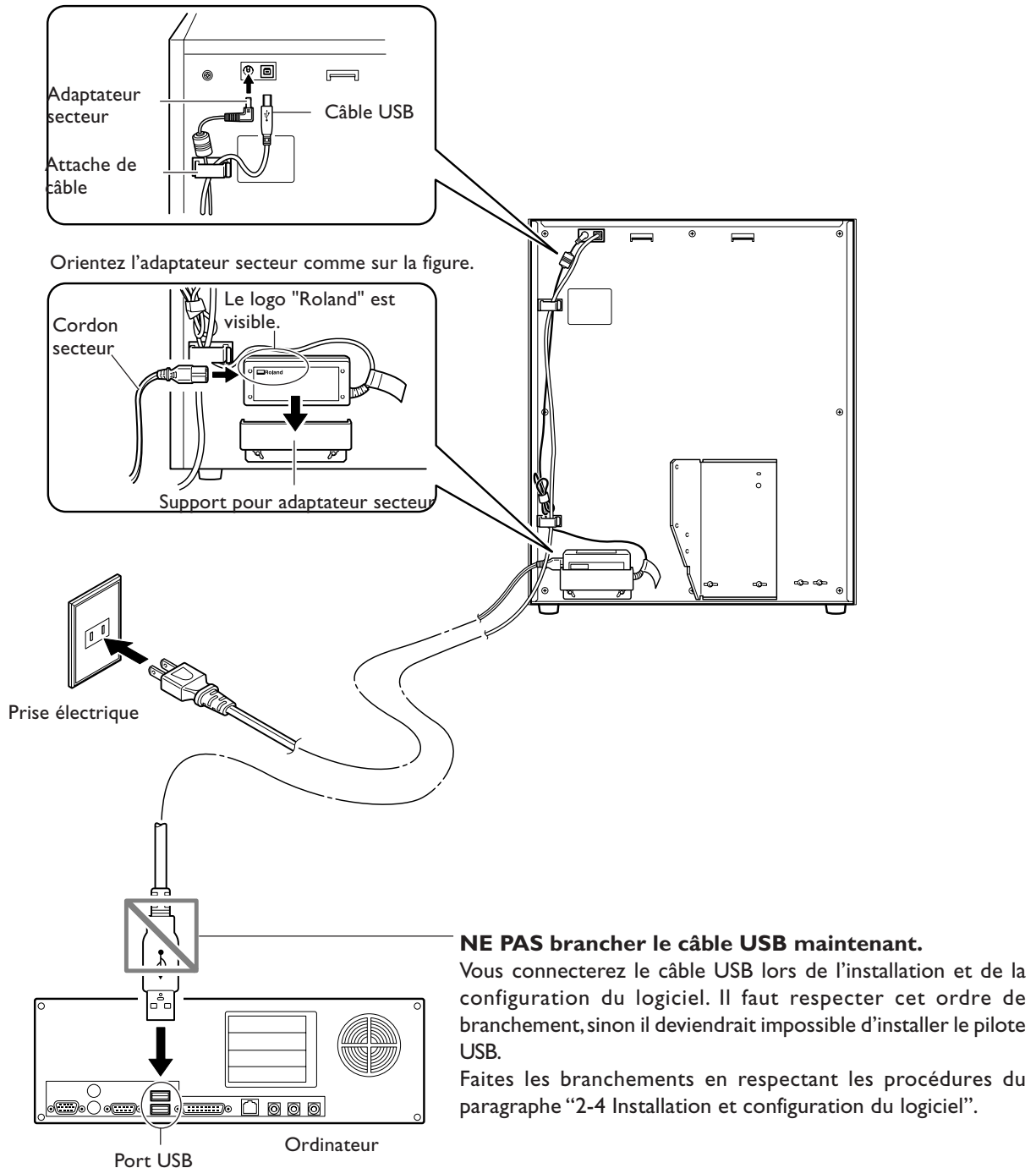
Fixez les attaches de câble et le support pour adaptateur secteur à l'arrière de la machine.



Brancher les câbles

- ⚠ ATTENTION** **Ne pas utiliser avec une alimentation électrique non conforme à la norme indiquée sur l'adaptateur secteur.**
Utiliser l'appareil avec une autre alimentation risque de provoquer un incendie ou de causer une électrocution.
- ⚠ ATTENTION** **Utiliser uniquement avec l'adaptateur et le cordon secteur fournis avec la machine.**
Sinon, vous risqueriez de provoquer un incendie ou de causer une électrocution.
- ⚠ ATTENTION** **Ne jamais endommager le cordon secteur ni le tirer vigoureusement.**
Cela risque de déchirer l'isolant du câble et de causer un court-circuit, ce qui aurait comme conséquence un choc électrique, une électrocution ou un incendie.
- ⚠ ATTENTION** **Ne jamais placer d'objets sur le cordon secteur, ni le plier en utilisant une force excessive, ni le laisser se déformer.**
Si le câble se déforme, la section affectée peut surchauffer et causer un incendie.
- ⚠ ATTENTION** **Ne pas utiliser avec un adaptateur secteur ou une prise endommagé, ou sur une prise électrique mal fixée.**
Il y aurait alors un risque d'incendie, de décharge électrique ou d'électrocution.

Faire passer le câble de l'adaptateur secteur et le câble USB fournis dans les attaches pour les maintenir en place.
Placer l'adaptateur secteur sur son support.



Point

Lorsque vous branchez la machine sur le secteur, les témoins de l'interrupteur secteur et de mouvement se mettent à clignoter temporairement, ceci est tout à fait normal et n'indique pas la présence d'un problème.

2-4 Installation et configuration du logiciel

Vous allez maintenant connecter la machine à votre ordinateur puis installer et configurer le logiciel fourni, afin de pouvoir utiliser la machine.

Installation du pilote

Veillez suivre scrupuleusement la procédure d'installation du pilote, sinon celle-ci risquerait d'échouer.

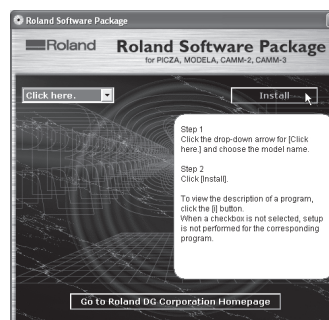
☞ Dans "5-1 Que faire si...", voir "Que faire si l'installation est impossible".

Procédure

Windows XP

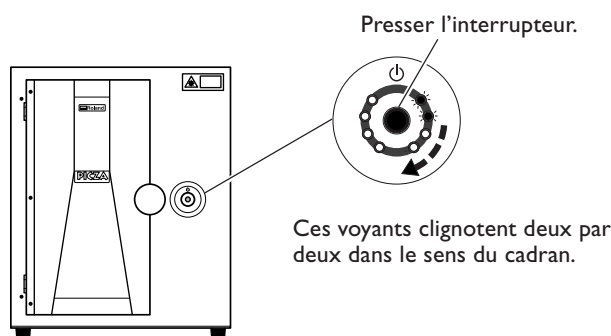
- 1 Avant de commencer l'installation, vérifiez que la machine et l'ordinateur ne sont pas reliés par le câble USB.
- 2 Démarrez Windows et identifiez-vous sous un compte "Administrateur".
- 3 Insérez le CD-ROM Roland Software Package dans le lecteur.

La fenêtre représentée sur cette figure apparaît automatiquement.

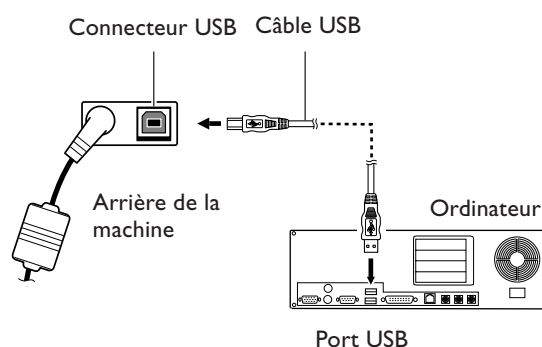


- 4 Allumez la machine.
Attendez que le voyant arrête de clignoter.
Ce clignotement dure environ une minute.

À partir de maintenant, laissez la porte de la machine fermée, jusqu'à la fin de l'installation. Sinon, la machine s'éteindra, ce qui empêchera l'installation d'aller jusqu'au bout de façon correcte.



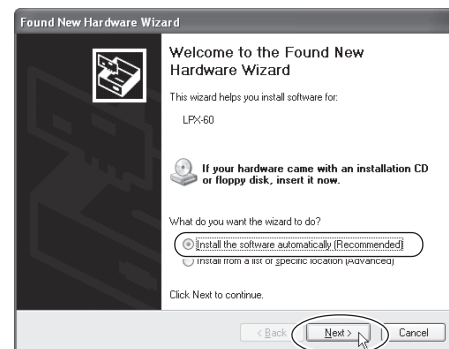
- 5 Connectez le câble USB fourni.
Le dialogue [Assistant nouveau matériel trouvé] apparaît.



- 6** Lorsque cette fenêtre apparaît, sélectionnez [Non, pas cette fois], puis cliquez sur [Suivant].
Si la fenêtre représentée à l'étape 7 apparaît à la place de cette fenêtre, continuez l'installation et la configuration.



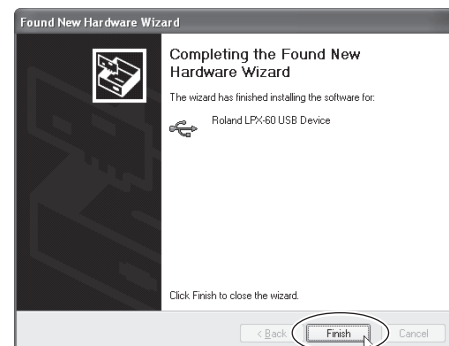
- 7** Choisissez [Installer le logiciel automatiquement (Recommandé)], puis cliquez sur [Suivant].



- 8** Lorsque cette fenêtre apparaît, cliquez sur [Continuer quand même].
L'installation démarre automatiquement.



- 9** Cliquez sur [Terminer].
Le dialogue [Bienvenue dans l'Assistant nouveau matériel trouvé] apparaît.

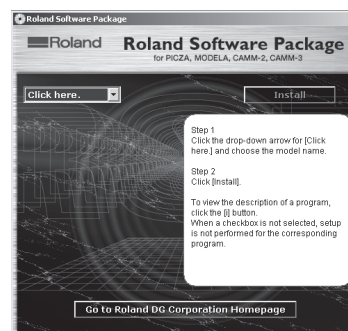


- 10** Effectuez à nouveau les étapes 6 à 9.

Ceci achève l'installation du pilote.

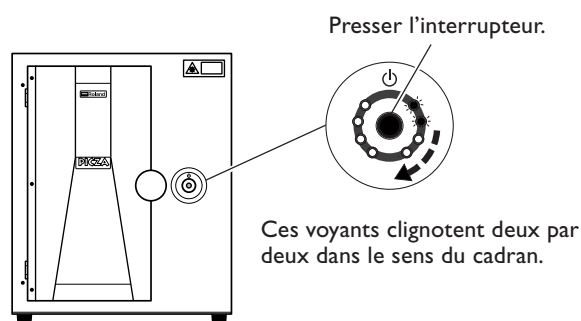
Windows 2000

- 1 Avant de commencer l'installation, vérifiez que la machine et l'ordinateur ne sont pas reliés par le câble USB.
- 2 Démarrez Windows et identifiez-vous sous un compte "Administrateur".
- 3 Insérez le CD-ROM Roland Software Package dans le lecteur.
La fenêtre représentée sur cette figure apparaît automatiquement.

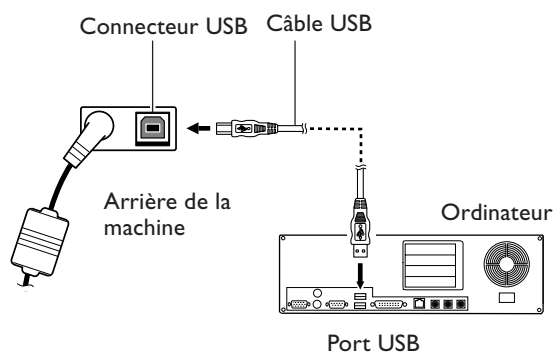


- 4 Allumez la machine.
Attendez que le voyant arrête de clignoter.
Ce clignotement dure environ une minute.

À partir de maintenant, laissez la porte de la machine fermée, jusqu'à la fin de l'installation. Sinon, la machine s'éteindra, ce qui empêchera l'installation d'aller jusqu'au bout de façon correcte.



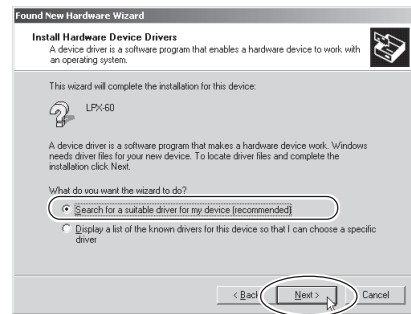
- 5 Connectez le câble USB fourni.
Le dialogue [Assistant nouveau matériel trouvé] apparaît.



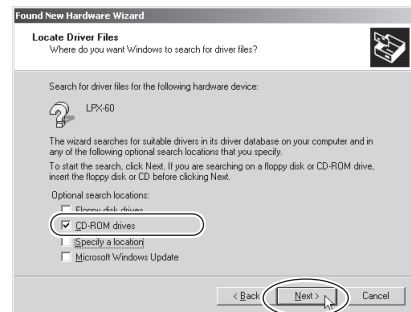
- 6 Cliquez sur [Suivant].



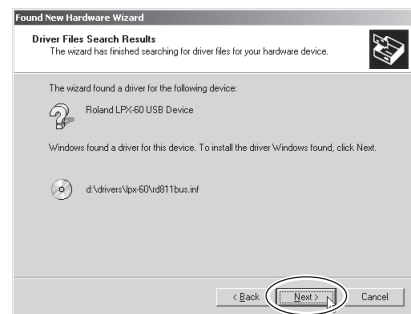
7 Choisissez [Rechercher un pilote adapté à mon périphérique (Recommandé)], puis cliquez sur [Suivant].



8 Cochez la case [Lecteurs de CD-ROM], puis cliquez sur [Suivant].



9 Cliquez sur [Suivant].
L'installation démarre automatiquement.



10 Cliquez sur [Terminer].
Le dialogue [Bienvenue dans l'Assistant nouveau matériel trouvé] apparaît.



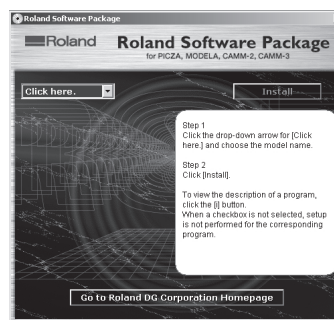
11 Effectuez à nouveau les étapes 6 à 10.

Ceci achève l'installation du pilote.

Windows Me/98 SE

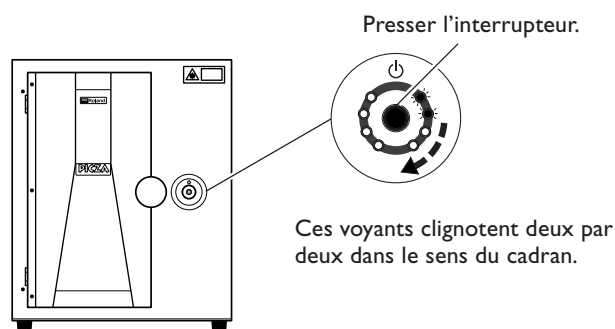
- 1 Avant de commencer l'installation, vérifiez que la machine et l'ordinateur ne sont pas reliés par le câble USB.
- 2 Démarrez Windows.
- 3 Insérez le CD-ROM Roland Software Package dans le lecteur.

La fenêtre représentée sur cette figure apparaît automatiquement.

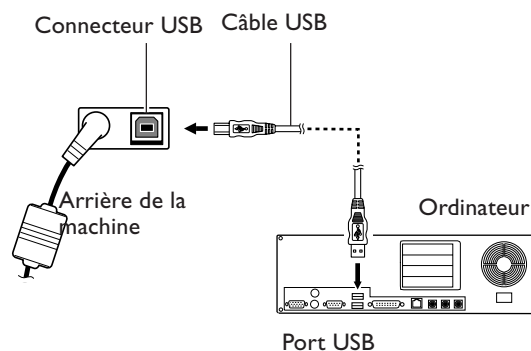


- 4 Allumez la machine.
Attendez que le voyant arrête de clignoter.
Ce clignotement dure environ une minute.

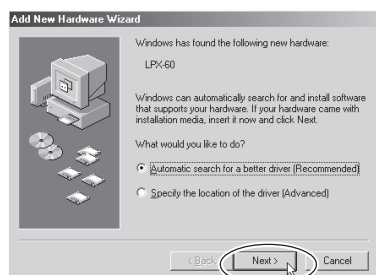
À partir de maintenant, laissez la porte de la machine fermée, jusqu'à la fin de l'installation. Sinon, la machine s'éteindra, ce qui empêchera l'installation d'aller jusqu'au bout de façon correcte.



- 5 Connectez le câble USB fourni.
Le dialogue [Assistant Ajout de nouveau matériel] apparaît.



- 6 • Windows Me
Choisissez [Recherche automatique du meilleur pilote (Recommandé)], puis cliquez sur [Suivant].
• Windows 98 SE
Cliquez sur [Suivant].

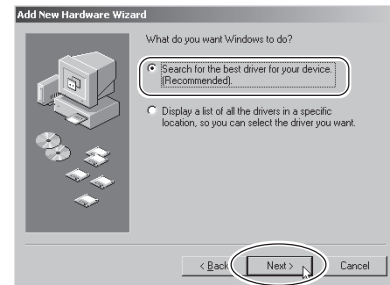


Windows Me



Windows 98 SE

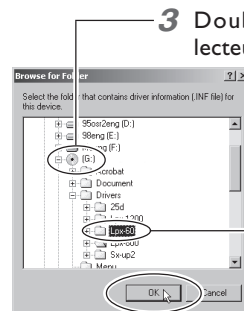
- 7** •Windows Me
L'installation du pilote démarre automatiquement.
Passez à l'étape 10.
- Windows 98 SE
Choisissez [Rechercher un pilote adapté à mon périphérique (Recommandé)], puis cliquez sur [Suivant].
Passez à l'étape 8.



- 8** Choisissez le dossier dans lequel rechercher le pilote sur le CD-ROM Roland Software Package.



- 1** Sélectionner [Indiquer **2** Cliquer sur un emplacement].
2 Cliquer sur [Parcourir].

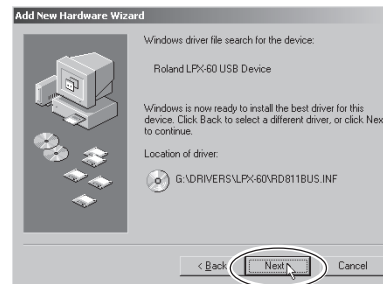


- 3** Double-clic sur le lecteur de CD-ROM.
- 4** Sélectionner [Drivers\Lpx-60].
- 5** Cliquer sur [OK].

- 9** Procédez à l'installation du pilote.

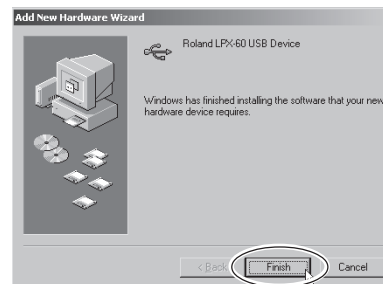


- Cliquer sur [Suivant].



- Cliquer sur [Suivant] démarre l'installation.

- 10** Cliquer sur [Terminer].
L'installation est exécutée automatiquement.



Ceci achève l'installation du pilote.

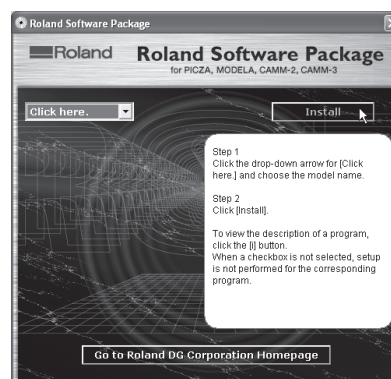
Installation des programmes

Installer les programmes suivants.

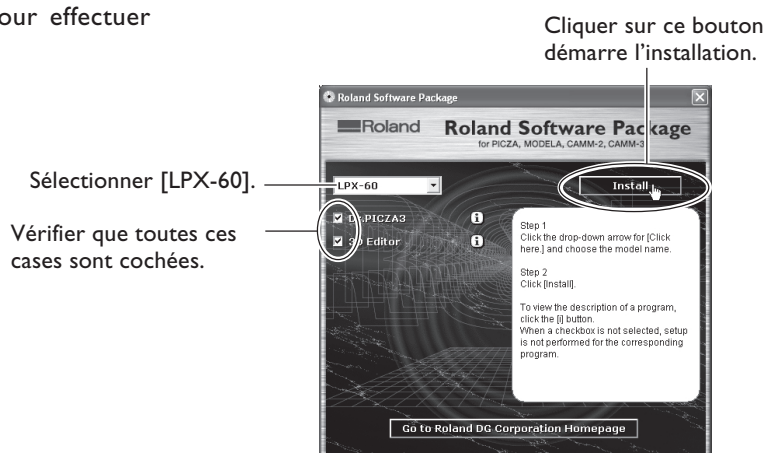
- Dr.PICZA3** Ce programme permet d'effectuer la scannérisation à l'aide de la machine.
- 3D Editor** Ce programme permet d'éditer les données 3D scannées.

Procédure

- 1 Vérifiez que l'écran représenté sur la figure est affiché.

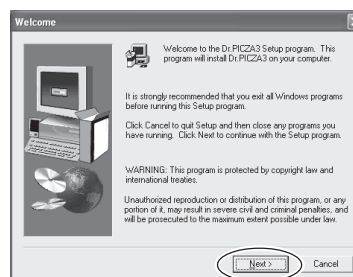


- 2 Suivez les instructions à l'écran pour effectuer l'installation et la configuration.

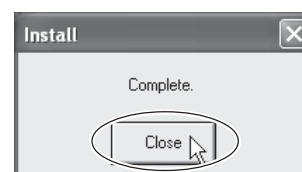


- 3 Lorsque l'écran représenté sur la figure apparaît, cliquez sur "Suivant". Puis, suivez les instructions à l'écran.

Lorsque l'installation et la configuration sont terminées, la dernière fenêtre apparaît.



- 4 Cliquez sur [Close] (Fermer).



Ceci termine l'installation du logiciel fourni.

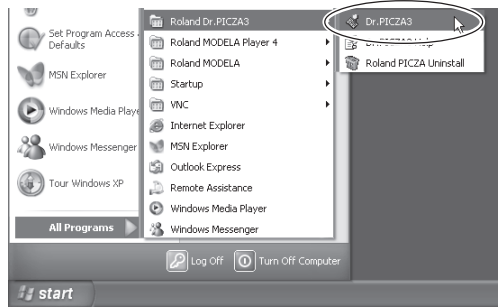
Faire les réglages pour utiliser Dr.PICZA3

Le programme Dr. PICZA3 sert à faire les réglages permettant de réaliser vos scans avec la machine.

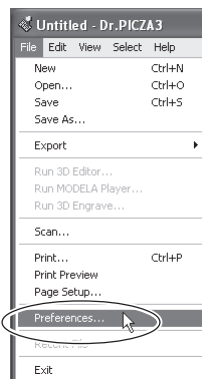
Procédure

1 Démarez Dr.PICZA3.

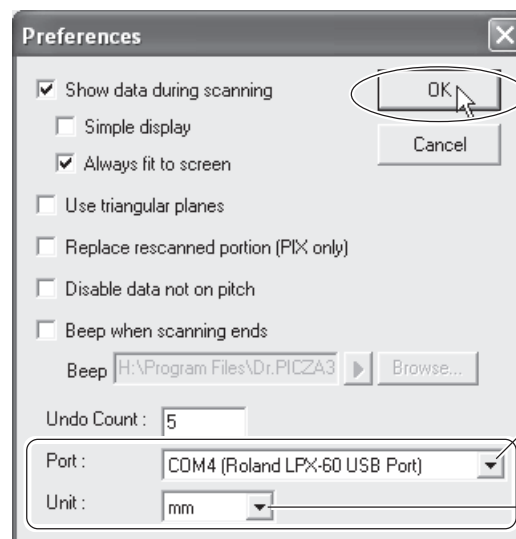
Dans le menu [Démarrer], choisir [Tous les programmes (ou Programmes)], puis [Roland Dr.PICZA3], puis [Dr.PICZA3].



2 Dans le menu [File] (Fichier), cliquez sur [Preferences].



3 Faites les réglages pour le port communication et l'unité de mesure utilisés par Dr. PICZA3.



Cliquer sur [OK] après avoir terminé les réglages..

Choisir le numéro du port nommé "Roland LPX-60 USB Port."

Régler [Units] sur [mm] ou sur [inch].

Ceci termine tous les préparatifs nécessaires pour pouvoir effectuer un scan à l'aide de la machine.

3. Création des données 3D

Ce chapitre décrit comment créer des données 3D avec la machine ainsi qu'avec le programme fourni, Dr. PICZA3.

3-1 Déroulement

Cette machine peut scanner des objets en trois dimensions, en utilisant le logiciel (fourni) Dr. PICZA3. Pour utiliser dans d'autres programmes les données 3D obtenues par scannérisation, il faut convertir et enregistrer ces données en utilisant Dr. PICZA3.

Cette section décrit la séquence des opérations, des préparatifs à l'enregistrement des données 3D en passant par la scannérisation elle-même.

1 Préparer l'objet à scanner, et le monter sur la machine.

Vérifiez si l'objet que vous désirez scanner (désigné par la suite sous le terme "objet à scanner") se prête à la scannérisation, et si c'est le cas, montez-le sur la machine.

☞ Voir "3-2 Montage de l'objet à scanner".

2 Effectuer la scannérisation.

Utilisez le logiciel Dr. PICZA3 pour effectuer la scannérisation (Scannérisation de base).

☞ Voir "3-3 Opération de scannérisation".

3 Finition des données.

Après la scannérisation de base, il faut effectuer une finition des données, au degré approprié, en effectuant une scannérisation supplémentaire et en créant des maillages de polygones si nécessaire.

☞ Voir "3-4 Finition des données".

4 Sauvegarde des données.

Sauvegardez les données dans un format de fichier compatible avec le logiciel que vous utilisez.

☞ Voir "3-5 Sauvegarde et exportation de données".



Point

Avec le programme 3D Editor (fourni) vous pouvez importer directement puis éditer les données scannées avec Dr. PICZA3.

☞ Voir "4. Édition des résultats des scans – 3D Editor".

3-2 Montage de l'objet à scanner

Il faut tout d'abord préparer l'objet à scanner. Après avoir vérifié que l'objet se prête à la scannérisation, il faut le monter sur la machine.

Préparation de l'objet à scanner

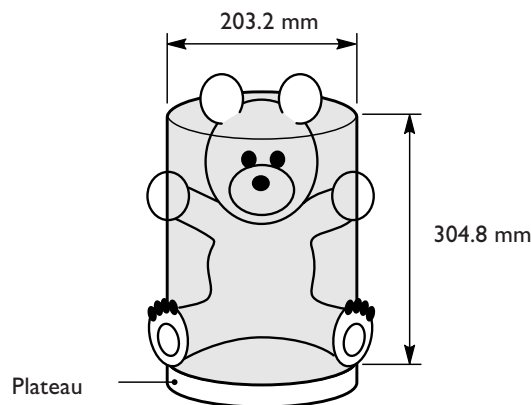
Cette machine ne peut pas scanner tous les objets existants. Certains sont impossibles à scanner à cause de leur composition ou de leur forme. Veuillez vous référer aux points suivants, et vérifiez bien que l'objet que vous désirez scanner peut subir une scannérisation sur cette machine.

Taille de l'objet

⚠ PRUDENCE Ne jamais essayer de scanner un objet dépassant du plateau ou dont la taille dépasse l'aire de scannérisation.
Vous risqueriez de provoquer une panne de la machine ou d'endommager l'objet à scanner. Les dommages subits par les objets scannés ne sont pas couverts par la garantie.

Un objet qui s'étend au-delà de la table, ou dont la hauteur excessive interdit la scannérisation.

Non

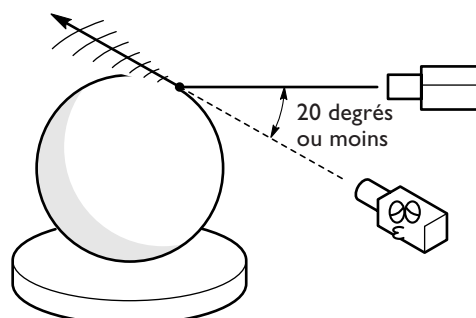


Dans de telles situations, vous pouvez envisager de séparer l'objet en plusieurs parties, qui, séparément, ne s'étendent pas au-delà de la zone décrite ci-dessus.

Forme de l'objet

Il est impossible de scanner les zones où le rayon laser frappe selon un angle aigu.

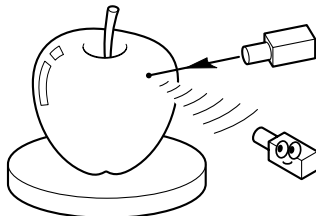
Non



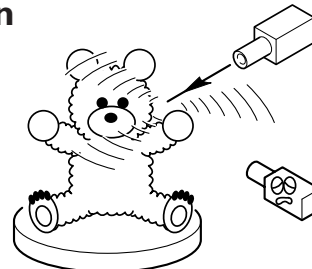
Matériau composant l'objet

Tout objet possédant une surface raisonnablement lisse est, a priori, susceptible d'être scanné. Les objets composés de tissus et ceux présentant des angles aigus sont impropres à la scannérisation.

OK



Non



Un objet peut se révéler difficile à scanner à cause de son matériau, de sa couleur, ou d'autres particularités :

OK	Objets ne laissant pas passer la lumière
Non	Objets clairs ou transparents

OK	Objets de couleur claire (blanc, jaune, rouge, etc.)
Non	Objets de couleur sombre (noir, bleu, etc.)

OK	Objets en matériau mat (plâtre, bois, argile de modelage, etc.)
Non	Objets brillants, très réfléchissants (métal, verre miroir, etc.)

Dans de tels cas, l'application d'un produit de surfacage blanc (couche de fond) peut rendre possible la scannérisation.
 (*) Évitez les objets très réfléchissants, en raison des risques de lésions oculaires.

Articles dont la copie est interdite

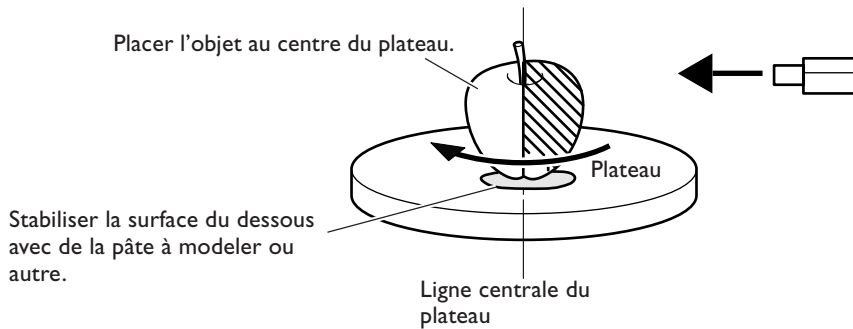
Toute reproduction d'article soumis à des droits d'auteur est interdite pour un usage autre que personnel, qui entraînerait une violation de ces droits. Roland DG Corp. ne peut être tenu pour responsable de telles violations du fait de l'usage de ce produit.

Montage de l'objet à scanner

Choisir l'objet à scanner, puis le monter.

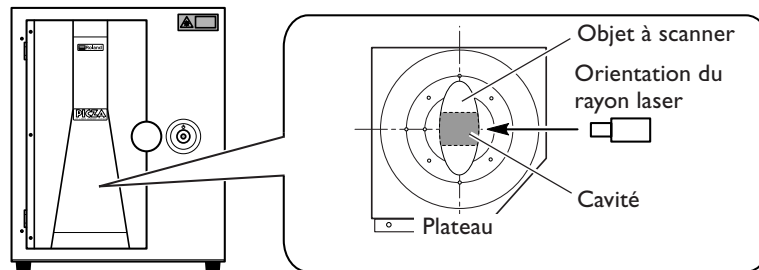
⚠ PRUDENCE Fixez soigneusement les objets à scanner au plateau afin qu'il ne glissent pas ou ne basculent pas.

Le plateau tourne durant la scannérisation. Le renversement ou le contact par l'objet scanné peut endommager l'appareil. Les dommages subits par les objets scannés ne sont pas couverts par la garantie.



Le plateau tourne lors de la scannérisation. Fixez l'objet à scanner de façon à ce qu'il ne puisse ni tomber ni glisser en utilisant de l'adhésif double-face, de la pâte à modeler ou tout matériau similaire. Le moindre glissement de l'objet interdit toute scannérisation correcte.

Si l'objet à scanner possède des zones présentant des cavités ou des vides, montez l'objet selon une orientation permettant au rayon laser de traverser les cavités : vous facilitez ainsi le processus de scannérisation.



Point

Zone de visée du capteur

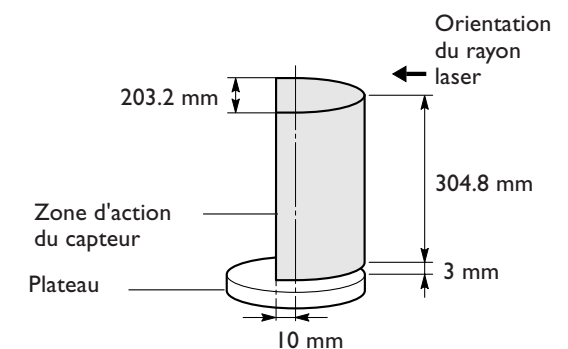
La figure de droite montre la zone dans laquelle le capteur de la machine détecte le mieux la réflexion du rayon laser, ce qui permet de scanner l'objet.

Les surfaces réfléchissant la lumière du laser à mesure que le plateau tourne et que l'objet traverse cette zone peuvent être scannées dans de bonnes conditions.

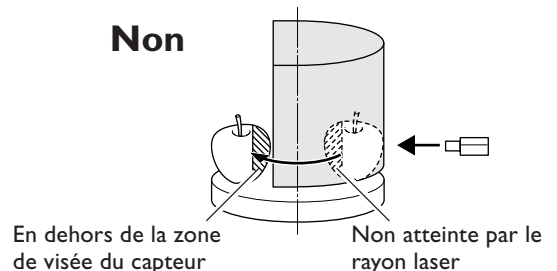
Si vous scannez un objet aux formes très tourmentées ou inhabituelles, il faut prendre en compte cette notion de zone de visée du capteur.

Si l'objet est placé au bord du plateau, il peut être impossible de le scanner dans sa globalité.

Dans le cas de la pomme représentée à droite, la zone définie par la portion ombrée ne peut être scannée.



Non



3-3 Opération de scannérisation

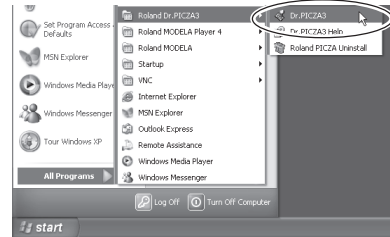
Une fois que vous avez monté l'objet dans la machine, vous pouvez effectuer la scannérisation. Avant de lancer la scannérisation, vérifiez que la porte est bien fermée, puis allumez la machine.

Scannérisation de base

Ce terme désigne la scannérisation à effectuer tout d'abord, après avoir monté l'objet à scanner. Les données issues de cette scannérisation de base rendent possibles une grande variété d'opérations.

Procédure

- 1** Lancez Dr.PICZA3.
Depuis le menu [Démarrer], choisissez [Programmes], puis [Roland Dr.PICZA3], puis [Dr.PICZA3].



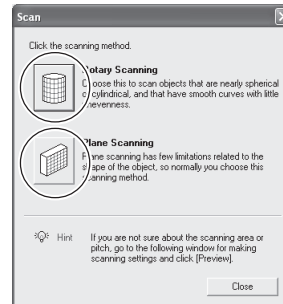
- 2** Cliquez sur le bouton [SCAN].
Le dialogue [Scan] apparaît.



- 3** Choisissez le mode de scannérisation le plus adapté à la forme de l'objet à scanner.
Le dialogue [Settings for Scanning] apparaît.

- Objet dont la forme se rapproche d'une sphère ou d'un cylindre
Choisissez la scannérisation rotative.
- Objet avec de légères irrégularités
Choisissez la scannérisation planaire.
- Autre objet
Choisissez la scannérisation planaire.

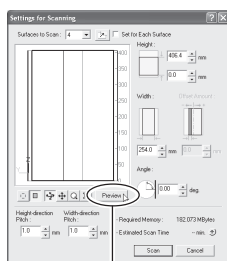
Cliquer sur un de ces boutons.



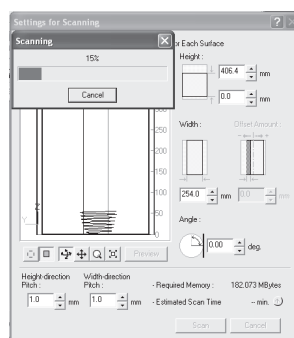
Le plus souvent, vous pouvez choisir la scannérisation planaire, moins restrictive en termes de forme.

- 4** Cliquez sur le bouton [Preview].
La Prévisualisation commence.
À partir de cet instant, n'ouvrez plus la porte avant la fin de la scannérisation. Dans le cas contraire, l'alimentation de la machine sera coupée et la scannérisation ne pourra être reprise lorsque vous rétablirez l'alimentation.

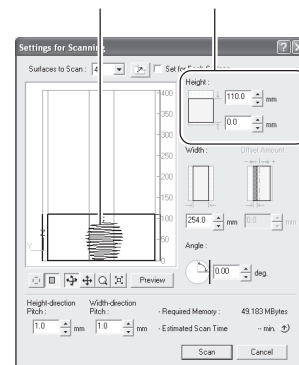
La forme générale de l'objet à scanner est affichée. La hauteur de la zone à scanner est réglée automatiquement à ce stade.



Clic



Prévisualisation en cours



À la fin de la prévisualisation

5 Tout en examinant la prévisualisation, procédez aux réglages suivants, puis lancez la scannérisation.

Réglage du pas (résolution) de scannérisation

Utiliser une valeur assez fine permet de reproduire les détails avec une précision accrue, mais la quantité de mémoire nécessaire augmente, et la scannérisation prendra davantage de temps.

Zone de scannérisation

Spécifier la zone la plus réduite possible permettant de scanner l'objet dans sa globalité afin d'accélérer la scannérisation

Note : Lorsque [Set for Each Surface] est sélectionné, vous pouvez régler la zone et le pas de scannérisation individuellement pour chacune des surfaces.

(Les paramètres suivants ne s'appliquent qu'à une scannérisation planaire)

Nombre de surfaces à scanner

Vous pouvez spécifier de une à six surfaces. Il est conseillé de choisir un nombre de surfaces adapté à la forme de l'objet.

Angle de scannérisation

Permet de spécifier l'angle d'incidence du laser pour chaque surface. Il peut être indiqué de régler la prévisualisation sur Top View. Lorsque l'objet à scanner présente des cavités ou des vides, spécifier un angle permettant au rayon laser de passer par ces cavités.

Réglages dans l'écran de scannérisation (planaire)

The screenshot shows the 'Settings for Scanning' dialog box with the following settings and annotations:

- Surfaces to Scan:** 4. Annotation: "Définit le nombre de surfaces à scanner (scan planaire uniquement)." (Defines the number of surfaces to scan (planar scan only)).
- Set for Each Surface:** Checked. Annotation: "Permet de passer à la surface dont vous désirez définir l'angle de scan (scan planaire uniquement)." (Allows switching to the surface you want to define the scan angle (planar scan only)).
- Height:** 105.4 mm. Annotation: "Cochez cette case afin de pouvoir régler la zone et le pas du scan séparément pour chaque surface." (Check this box to be able to adjust the scan area and step separately for each surface).
- Width:** 99.0 mm. Annotation: "Définit la zone de scannérisation." (Defines the scan area).
- Offset Amount:** 8.4 mm. Annotation: "Pour une scannérisation rotative, définition des valeurs de pas pour 'Height Direction' (en hauteur) et 'Circumferential' (pas circulaire)." (For rotational scanning, definition of step values for 'Height Direction' (height) and 'Circumferential' (circumferential)).
- Angle:** 0.00 deg. Annotation: "Définit l'angle de scannérisation (scan planaire uniquement)." (Defines the scan angle (planar scan only)).
- Height-direction Pitch:** 1.0 mm. Annotation: "Définit le pas de scannérisation" (Defines the scan step).
- Width-direction Pitch:** 1.0 mm. Annotation: "Pour une scannérisation rotative, réglage des paramètres 'Height' et 'Circumference'." (For rotational scanning, adjustment of 'Height' and 'Circumference' parameters).
- Required Memory:** 18.257 MBytes. Annotation: "Indique la quantité de mémoire nécessaire pour le scan." (Indicates the amount of memory required for the scan).
- Estimated Scan Time:** 17 min. Annotation: "Cliquer sur ce bouton indique la durée de scannérisation estimée." (Clicking this button indicates the estimated scanning duration).
- Buttons:** Scan, Cancel. Annotation: "Cliquer sur ce bouton lance la scannérisation." (Clicking this button starts the scanning).
- Preview:** Shows a 3D model of a part with a scan area overlaid. Annotation: "Modifie l'orientation et la perspective de la prévisualisation. Permet de choisir entre la vue de dessus (Top) et de face (Front), et d'augmenter ou réduire la vue." (Changes the orientation and perspective of the preview. Allows choosing between top and front views, and increasing or decreasing the view).

6 À la fin de la scannérisation, le résultat apparaît.

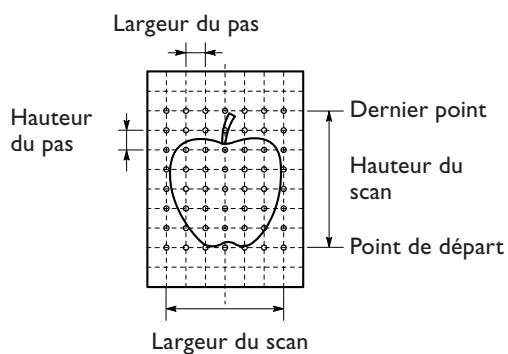
☞ Voir "3-3 Opération de scannérisation" ainsi que "Vérifier les résultats de la scannérisation".

Point

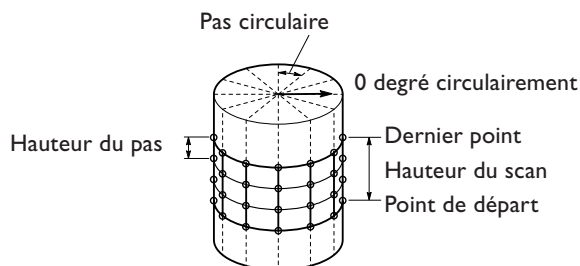
Pas et zone de scannérisation

Les méthodes à utiliser pour effectuer les réglages sont différentes selon le type de scannérisation (planaire ou rotative).

Scan planaire



Scan rotatif



Mémoire nécessaire

Le champ [Required Memory] (mémoire nécessaire), situé en bas à droite du dialogue [Settings for Scanning] (Réglages de la scannérisation) est automatiquement mis à jour lorsque vous changez la zone ou le pas de scannérisation. Si cette quantité de mémoire nécessaire dépasse la capacité mémoire disponible sur votre ordinateur, la scannérisation peut prendre beaucoup de temps, à cause de la lenteur du traitement des données au niveau du processeur. Nous vous recommandons donc de vérifier que vous disposez de suffisamment de mémoire dans votre ordinateur si vous devez effectuer des scannérisations utilisant de grandes quantités de mémoire.

Pour référence:

Utilisation mémoire maximale

(quantité de mémoire utilisée si vous scannez la zone maximale, avec une valeur de pas minimale)

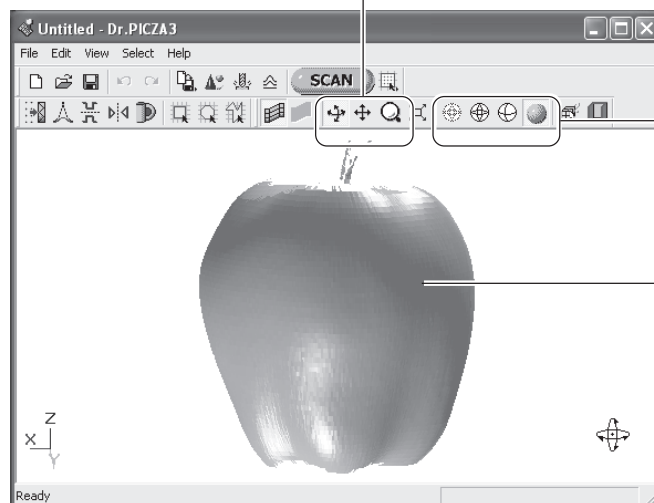
Scannérisation planaire : 685 Moctets (par surface)

Scannérisation rotative : 1214 Moctets

Vérifier les résultats de la scannérisation

Vous pouvez examiner les résultats de la scannérisation en changeant la méthode de visualisation et la perspective. La liste des Scans regroupe les données de scannérisation. Pour plus de détails concernant cette fenêtre, reportez-vous à l'aide en ligne du logiciel Dr. PICZA3.

Permet de déplacer et faire tourner la perspective, et de changer le facteur d'agrandissement (zoom).

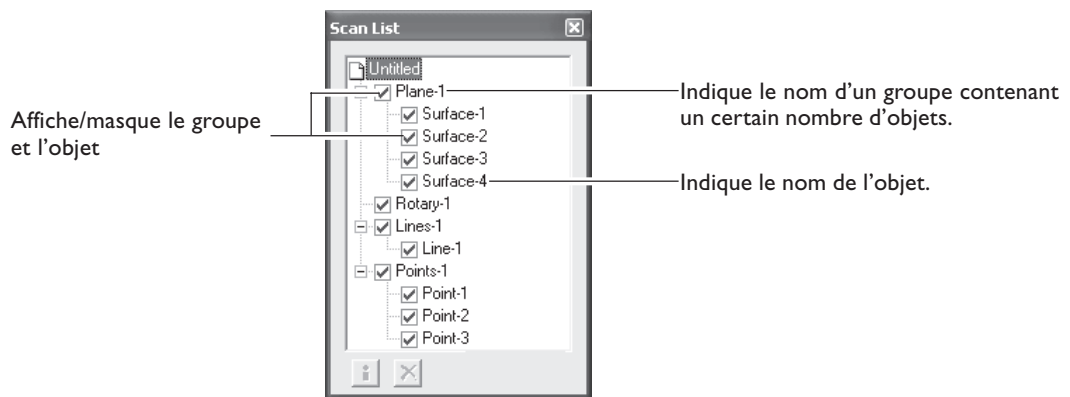


Vous changez ainsi de méthode de visualisation.

L'élément tridimensionnel qui a été scanné est désigné sous le nom d'objet.

Faites glisser l'objet de façon à orienter vers l'avant la zone que vous désirez examiner.

Fenêtre Dr.PICZA3



Affiche/masque le groupe et l'objet

Indique le nom d'un groupe contenant un certain nombre d'objets.

Indique le nom de l'objet.

Liste des scans

3-4 Finition des données

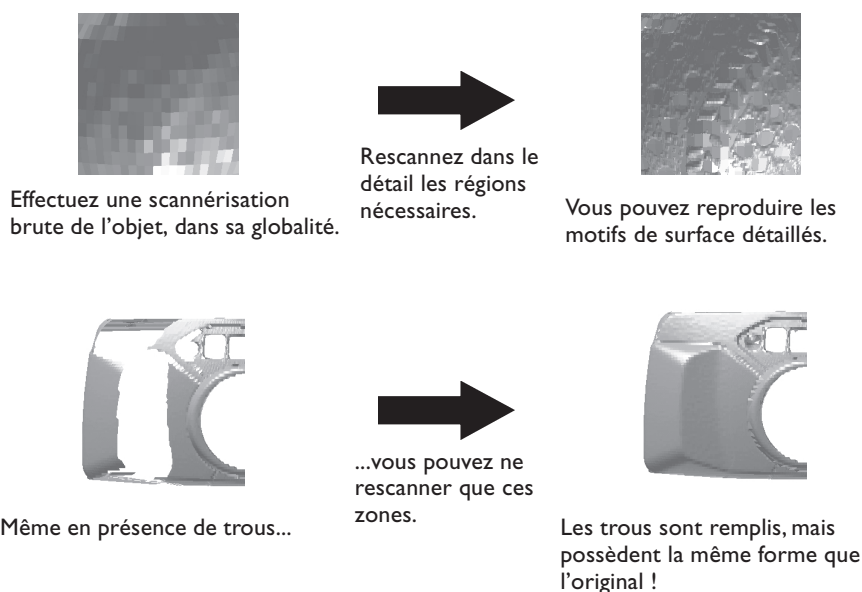
Vous pouvez modifier les données issues de la scannérisation de base, afin de produire des données finies, possédant la forme que vous désirez.

Sélection et scannérisation d'une zone spécifique

Après la scannérisation de base, vous pouvez sélectionner des zones spécifiques et effectuer des scannérisations supplémentaires (rescanning). Voici les types de rescannérisations disponibles :

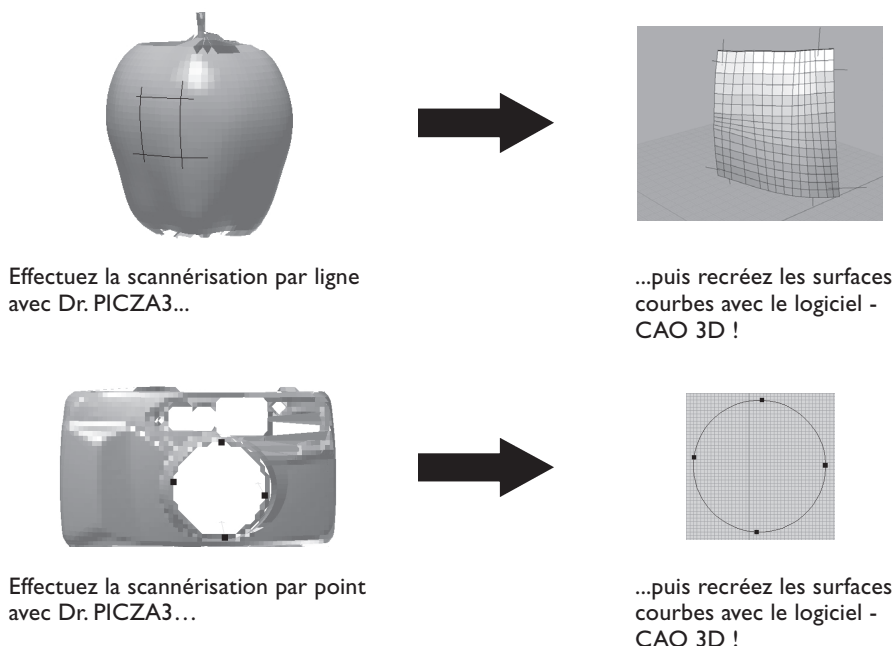
Rescan

La rescannérisation permet d'augmenter le nombre de points de mesure (points de scannérisation) et d'améliorer la finesse d'acquisition des données 3D.



Scannérisation par ligne/par point

Vous pouvez utiliser la scannérisation par ligne et par point si vous désirez recueillir des données supplémentaires de points ou de lignes, pour utilisation lors d'opérations de modélisation en trois dimensions via CAO ou autre logiciel graphique.





Modes de scannérisation pour rescanner

Les formats de rescannérisation et de scannérisation par ligne sont identiques à ceux disponibles pour la scannérisation de base.

- Scannérisation planaire — Rescannérisation et scannérisation par ligne planaire
- Scannérisation rotative — Rescannérisation et scannérisation par ligne planaire rotative

Voici un guide général pour utiliser ces modes de façon plus judicieuse.

Rescannérisation

- Lorsque vous rescannez des zones qui n'avaient pas pu être scannées
Normalement, il convient de choisir une scannérisation planaire. Mais lorsque l'objet à scanner possède une forme complexe, il peut être judicieux d'effectuer des scannérisations se recouvrant, et de changer d'angle à chaque passe de scannérisation.

Toutefois, veuillez noter que la rescannérisation n'est pas efficace lorsque le rayon laser ne peut atteindre la zone, de quelque angle que ce soit.

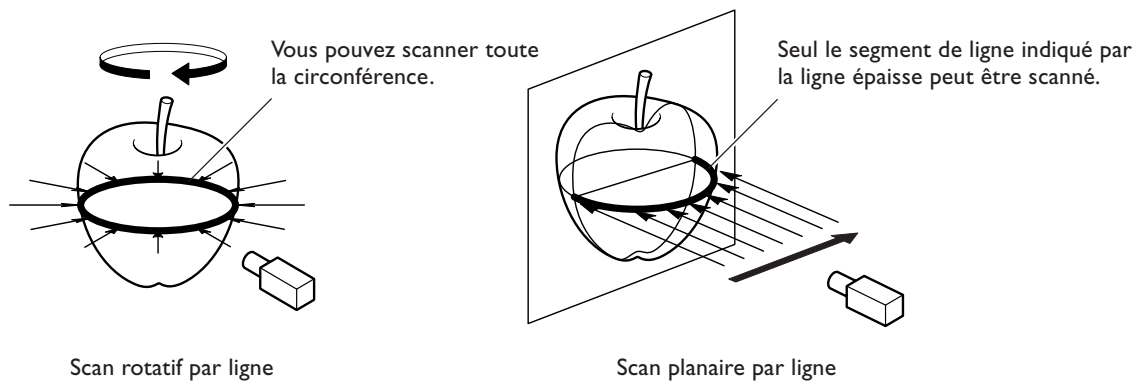
- Lorsque vous rescannez une région spécifique, à un pas de scannérisation plus fin

Il peut être judicieux d'effectuer la rescannérisation dans le même mode que celui utilisé pour la scannérisation de base.

Si vous désirez effectuer une scannérisation détaillée des motifs de surface d'un objet dont la forme est cylindrique ou proche d'un cylindre, il faut d'abord effectuer une scannérisation brute, puis une rescannérisation rotative.

Scannérisation par ligne

Normalement, il convient de choisir le même mode que celui utilisé pour la scannérisation de base. Toutefois, si vous désirez scanner les segments de ligne qui s'enroulent autour de l'arrière de l'objet, il faut choisir une scannérisation par ligne rotative. La scannérisation par ligne planaire ne peut tenir compte que des segments de ligne de la surface visible dans la fenêtre.



Pour utiliser les données avec un logiciel CAO 3D ou assimilé

Pour utiliser les données de segments-lignes et de points comme données supplémentaires pour un logiciel de CAO 3D, vous pouvez être amené à exporter les données et convertir le fichier

☞ Voir "3-5 Sauvegarde et exportation des données".

Procédure

Pour effectuer la rescannérisation, conformez-vous à la procédure suivante. Les copies d'écran se réfèrent à une rescannérisation planaire.

1 Commencez par scanner tout l'objet.

Choisissez le mode de scannérisation en fonction de la forme de l'objet à scanner.

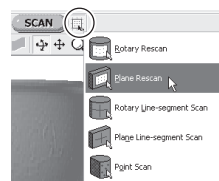
À partir de cet instant, n'ouvrez pas la porte tant que la rescannérisation n'est pas terminée. Dans le cas contraire, l'alimentation de la machine sera coupée, et la scannérisation ne pourra pas reprendre lorsque vous rétablirez l'alimentation.



Point

Gagner du temps en effectuant une scannérisation de base avec un réglage de pas faible

Vous pouvez accélérer la procédure de scannérisation de base en utilisant un pas relativement grossier. Dans le cas d'une scannérisation par ligne et par point, il est judicieux de scanner avec une valeur de pas minimale, suffisante toutefois pour obtenir la forme générale de l'objet.



2 Une fois la scannérisation globale de l'objet achevée, cliquez sur le bouton [] pour choisir la méthode que vous désirez utiliser pour la rescannérisation.

3 Faites glisser pour délimiter la zone à rescanner.

Vous pouvez spécifier plusieurs zones.



Point


Raccourcis clavier pour modifier la perspective

- Pour faire tourner l'objet
Maintenez enfoncée la barre ESPACE et faites glisser
- Pour déplacer l'objet
Maintenez enfoncée la touche Ctrl puis faites glisser
- Pour agrandir ou réduire l'objet
Maintenez enfoncée la touche Shift et faites glisser

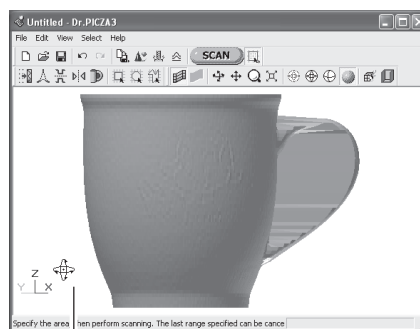
Outre ces raccourcis clavier, vous pouvez également modifier la perspective en utilisant les touches curseur (flèches).

Définir les zones à rescanner

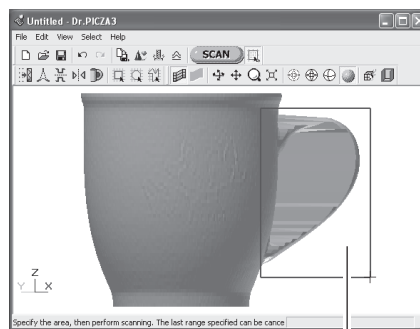
Vous pouvez supprimer les surfaces incorrectes qui n'existent pas et définir clairement les zones à rescanner.

Avant de spécifier la zone à rescanner, cliquez sur le bouton [] pour afficher le dialogue "Delete Abnormal Faces" (Supprimer les faces anormales). Lancer cette commande effacera, par exemple, la surface anormale produite par l'anse de la tasse montrée sur la figure ci-contre.

Pour des informations détaillées à ce sujet, reportez-vous à l'aide en ligne de Dr. PICZA3.



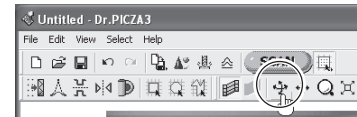
Barre ESPACE + glisser vers la gauche ou la droite pour modifier la perspective.



Faire glisser pour délimiter la zone de rescannérisation.

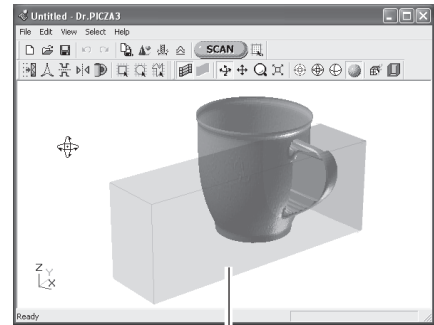
4 Cliquez sur le bouton .

Le mode de spécification de la zone à rescanner est annulé.



5 Faites glisser pour vérifier la zone à rescanner.

La zone à rescanner spécifiée est visualisée sous forme tridimensionnelle.



Zone à rescanner spécifiée

Point

Si vous désirez spécifier une autre zone à rescanner

Revenez à l'étape 2 (page précédente), puis cliquez n'importe où sur l'objet, afin d'annuler la zone déjà spécifiée.

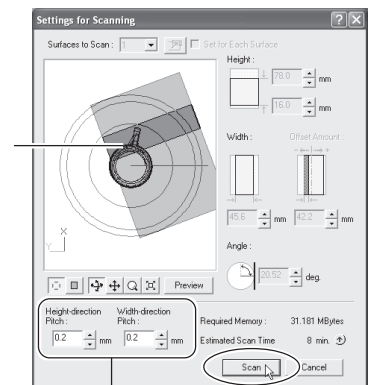
6 Cliquez sur le bouton .

Le dialogue [Settings for Scanning] apparaît.



7 Si nécessaire, modifiez le pas de scannérisation, puis cliquez sur [Scan].

Ici, aucun paramètre ne peut être modifié, à l'exception de la valeur du pas de scannérisation. Il est également impossible de définir un pas de scannérisation différent pour chaque zone.



Zone à rescanner


Réglage du pas de scannérisation.

Lancement de la rescannérisation.

Point

Réglage du pas de scannérisation

Lorsque vous effectuez la rescannérisation, entrez une valeur de pas de scannérisation aussi fine que possible. Vous augmentez ainsi le nombre de points scannés, ce qui améliore la reconstitution de la forme. Si vous ne disposez que de peu de mémoire libre, il peut être judicieux d'utiliser une zone de scan étroite, et d'effectuer la rescannérisation en plusieurs passes.

Vous pouvez effectuer autant de rescannérisations que désiré après une scannérisation de base. Par ailleurs, si vous désirez refaire une scannérisation après vérification des résultats obtenus, il suffit de cliquer sur le bouton .

Pour des informations détaillées concernant les méthodes de rescannérisation, veuillez vous référer à l'aide en ligne de Dr. PICZA3.

Création de nouveaux polygones

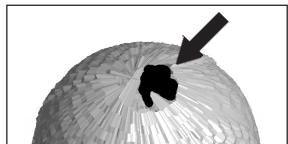
Vous pouvez créer de nouveaux polygones en utilisant tous les points de scannérisation, y compris les données recueillies lors de la rescannérisation. Ces polygones sont désignés sous le terme "maillage de polygones". Créer un maillage de polygones permet de reproduire les cavités et les vides d'un objet, et de combler des trous en tenant compte des formes environnantes.



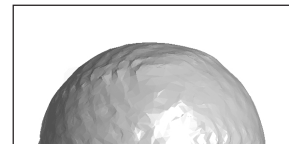
Créer un maillage de polygones pour une zone regroupant plusieurs vides reliés entre eux...



...supprime les surfaces, et restitue la région vide de l'original !



Créer un maillage de polygones en présence d'un trou...



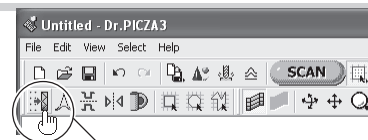
...permet de combler ce trou, simplement et facilement !

Un maillage de polygones se compose de polygones créés par estimation de la forme originale de l'objet à scanner, à partir des points de scannérisation. Ils diffèrent des polygones affichés immédiatement après scannérisation, qui sont générés en reliant tout simplement les points de scannérisation.

Procédure

- 1 Cliquez sur le bouton [Create Polygon Mesh...] (Créer maillage de polygones).

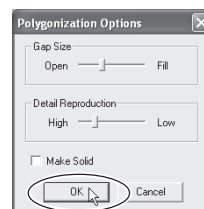
Le dialogue [Polygonization Options] apparaît alors.



Bouton [Create polygon mesh...]

- 2 Sélectionnez les paramètres de création d'un maillage de polygones, puis cliquez sur [OK].

Pour des informations détaillées concernant le dialogue [Polygonization Options], veuillez vous référer à l'aide en ligne de Dr. PICZA3.



- 3 Si le maillage de polygones obtenu n'est pas celui désiré, modifiez les paramètres et recréez-le.



Point

Conseils pour créer un maillage de polygones

Pour créer un maillage de polygones offrant une résolution optimale, il peut être nécessaire d'effectuer une scannérisation selon un pas aussi fin que possible, afin d'obtenir un nombre de points de scannérisation élevé. En particulier, les cas comme ceux décrits ci-après peuvent déboucher sur des maillages de polygones dont la configuration n'est pas celle que vous attendiez.

- S'il n'existe qu'un nombre réduit de points de scannérisation tenant compte des ondulations présentes dans l'objet à scanner.
- Si les zones comportant des trous sont trop grandes, ou si leur forme est trop complexe

Dans de tels cas, essayez de rescanner uniquement cette zone, à un pas fin. Si votre ordinateur ne possède que peu de mémoire disponible, il peut être judicieux de diviser la zone en plusieurs parties, et de répéter plusieurs fois la rescannérisation, afin d'augmenter suffisamment le nombre de points, lancez ensuite la création du maillage de polygones.

☞ Dans "3-4 Finition des données", voir "Sélectionner et scanner une zone spécifique".

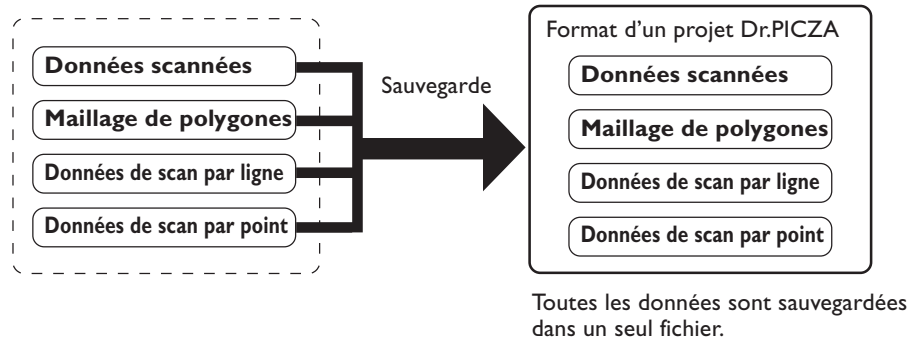
3-5 Sauvegarde et exportation de données

Vous pouvez utiliser les données obtenues à l'issue de la scannérisation pour créer des maillages de polygones, puis les enregistrer en un fichier de format compatible avec Dr. PICZA3. Vous pouvez également convertir (exporter) les données et les enregistrer en un fichier d'un format pouvant être importé dans d'autres programmes.

Sauvegarde des données

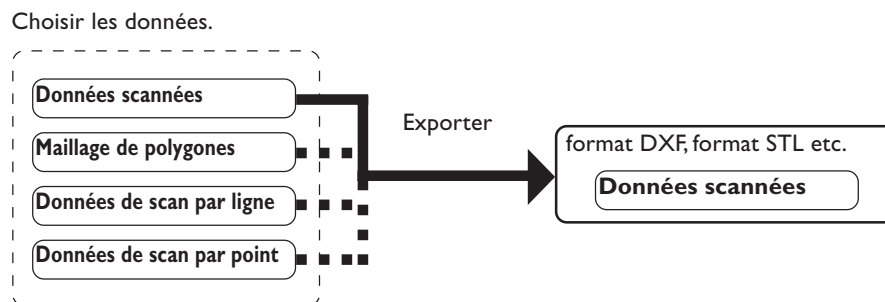
Dans le menu [File] (Fichier), cliquez sur [Save as...] (Enregistrer sous...). Les données sont enregistrées au format d'un projet du logiciel Dr. PICZA.

Outre travailler dans Dr. PICZA3 avec les fichiers enregistrés, vous pouvez aussi les modifier en utilisant le logiciel 3D Editor, un logiciel d'édition de données 3D.



Exportation des données

Lorsque vous désirez récupérer les données obtenues en scannant afin de les utiliser dans un programme de CAO 3D ou autre programme similaire, il faut exporter les données.



Point

À propos des données exportables

Les données de scannérisation consistent en mesures des points obtenus par scannérisation.

Les données des maillages de polygones se composent de nouveaux polygones créés par estimation "raisonnée" de la forme de l'objet à scanner, à partir des données issues de la scannérisation.

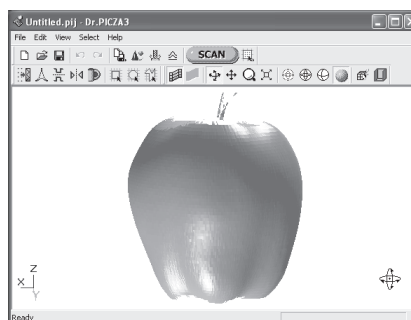
Les données de scannérisation par ligne ou par point sont des données de mesures de points, nouvellement obtenues à l'issue, respectivement, de la scannérisation par ligne et de la scannérisation par point.

Les formats d'exportation correspondant à chacun de ces types de données sont prédéterminés.

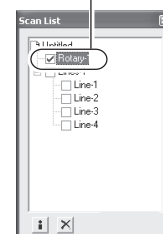
Pour des informations plus détaillées, veuillez vous référer à l'aide en ligne de Dr. PICZA3.

Procédure

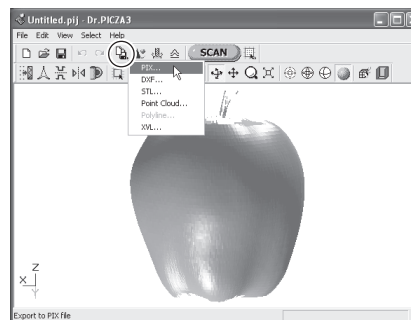
- 1 Dans la liste des scans, choisissez uniquement les données que vous désirez exporter, et affichez la fenêtre.



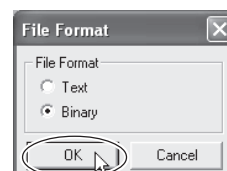
Cochez la case de l'objet à exporter.



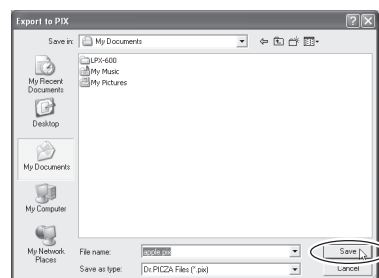
- 2 Cliquez sur le bouton [] puis sur le format de fichier que vous désirez utiliser pour l'exportation.



- 3 Selon le format de fichier choisi, un dialogue peut apparaître. Choisissez un format compatible avec le programme dans lequel vous désirez utiliser les données, puis cliquez sur [OK].



- 4 Entrez le nom désiré pour le fichier exporté, puis cliquez sur [Save] (Enregistrer).



4. Édition des résultats des scans – 3D Editor

Ce chapitre décrit les méthodes de base pour utiliser 3D Editor, le programme d'édition des données 3D, fourni avec la machine.

4-I Ce que vous pouvez faire avec 3D Editor

3D Editor vous permet de :

Agrandir et réduire	Opérations de déformation telles que l'étirement dans une direction.
Déplacer et pivoter	En indiquant les valeurs de distance du mouvement et d'angle de rotation
Découper	Diviser un objet en morceaux. Remplir les surfaces découpées.
Supprimer	Vous pouvez effacer les objets inutiles.
Mélanger	Rassembler un certain nombre d'objets, et les aligner.
Réduire le nombre de polygones	Ceci réduit la quantité de données tout en préservant les détails.
Lisser	Afin d'aplanir les surfaces des objets.
Exporter	Les données peuvent être sauvegardées selon divers formats.
Repolygonisation	Afin de créer une armature de polygones utilisant des données importées.

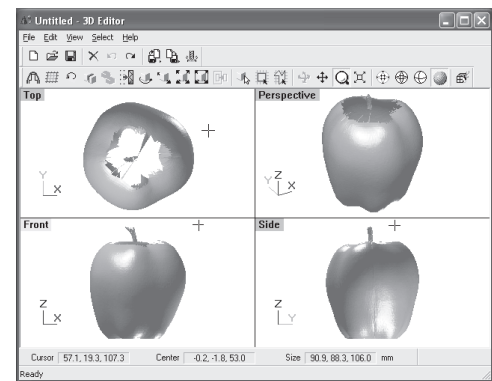
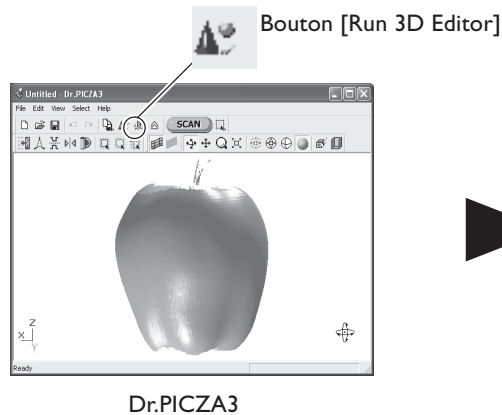
Pour des informations détaillées sur les fonctions de 3D Editor, reportez-vous à l'aide en ligne de 3D Editor. Notez que 3D Editor peut aussi travailler sur des modèles de surfaces.

4-2 Importation et exportation des données

Ce paragraphe décrit comment importer et exporter des données à l'aide de 3D Editor.

Importation immédiate des résultats de scannérisation

Dans Dr. PICZA3, si vous cliquez sur le bouton [Exécuter 3D Editor], 3D Editor démarre et les résultats de scannérisation affichés sont simultanément importés.

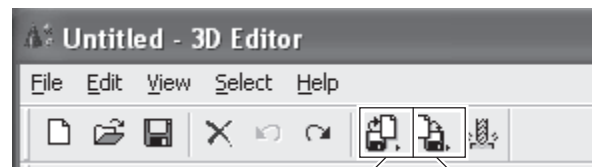


3D Editor démarre et les données sont importées.

Importer et Exporter

Cliquez sur le bouton [Import] afin d'importer des fichiers au format projet Dr. PICZA, DXF, etc.

Cliquez sur le bouton [Export] afin de sauvegarder vos données sous divers formats de fichiers permettant de créer des données CAO 3D et graphiques 3D.



Bouton [Import] Bouton [Export]

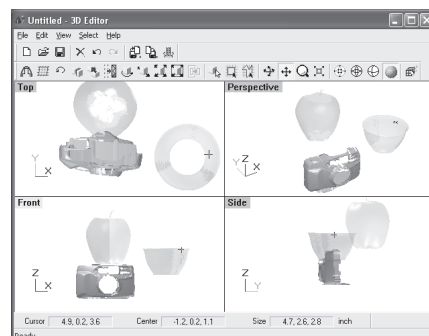
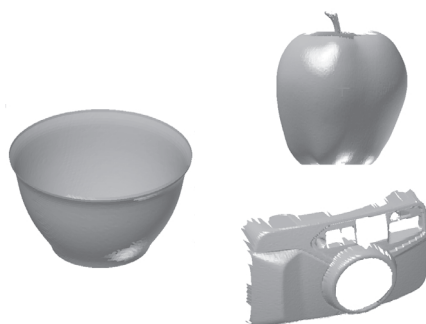


Point

3D Editor est également compatible avec les fichiers au format PIX issus des versions 1 à 2 de Dr. PICZA.

Importer plusieurs ensembles de données

Vous pouvez utiliser le bouton [Importer] pour importer plusieurs ensembles de données et placer un certain nombre d'objets dans la fenêtre 3D Editor.



4-3 Opérations de base sur les objets

Ce paragraphe décrit les fenêtres 3D Editor et comment réaliser des modifications simples dans ce programme.

Comment visualiser la fenêtre 3D Editor

3D Editor affiche un objet à partir de quatre perspectives différentes en même temps. Vous pouvez les manipuler à tout moment. L'important est d'obtenir quatre vues différentes à partir de quatre angles. Cependant, chacune des quatre fenêtres a ses propres caractéristiques.

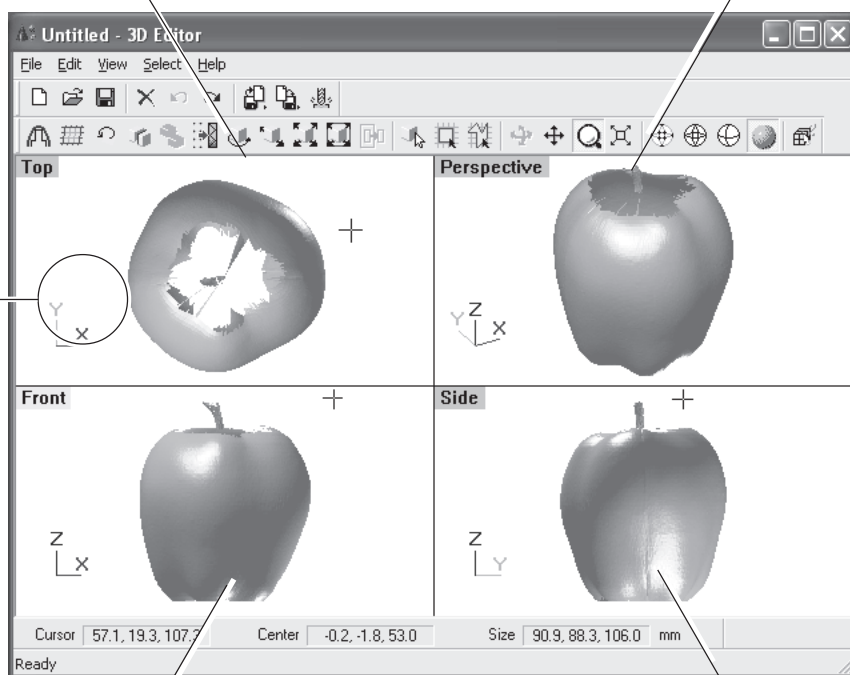
Top (Dessus)

C'est une vue de l'objet visualisé directement du dessus. Vous pouvez aller uniquement dans le sens des abscisses (X) et des ordonnées (Y) ; il n'y a pas de mouvement dans le sens de l'axe vertical (Z). Utilisez-la lorsque vous souhaitez obtenir un mouvement précis uniquement dans le sens des abscisses et des ordonnées.

Perspective

Permet de voir la forme dans son ensemble. Vous pouvez aller dans les trois sens (abscisses (X), ordonnées (Y) et sens vertical (Z)) mais cette vue ne permet pas d'évaluer avec précision la direction ou la distance du mouvement.

Indique les axes X, Y et Z.



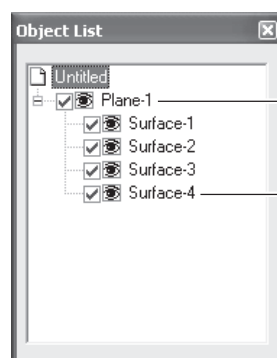
Front (Face)

C'est une vue de l'objet visualisé directement depuis l'avant. Vous pouvez aller uniquement dans le sens des abscisses (X) et dans le sens vertical (Z) ; il n'y a pas de mouvement dans le sens de l'axe des ordonnées (Y).

Side (Côté)

C'est une vue de l'objet visualisé directement depuis le côté. Vous pouvez aller uniquement dans le sens des ordonnées (Y) et dans le sens vertical (Z) ; il n'y a pas de mouvement dans le sens de l'axe des abscisses (X).

Les objets importés apparaissent dans la Liste des Objets, qui vous permet d'afficher uniquement les objets que vous désirez voir et de supprimer ceux qui sont inutiles.



Nom du Groupe

C'est collection de plusieurs objets.

Nom de l'Objet

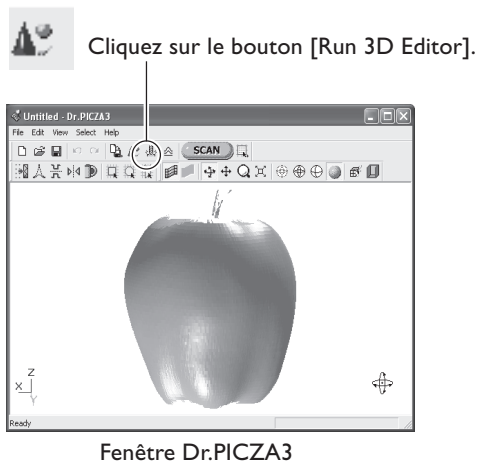
Liste des Objets

Essais d'éditer des données avec 3D Editor

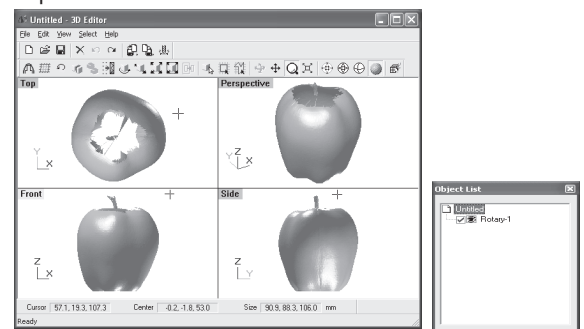
Essayons de réaliser une édition simple. Nous allons scanner une pomme dans la machine, puis essayer de la découper et de la déplacer. Les explications mentionnées ici commencent après avoir effectué le scan avec Dr. PICZA3.

Procédure

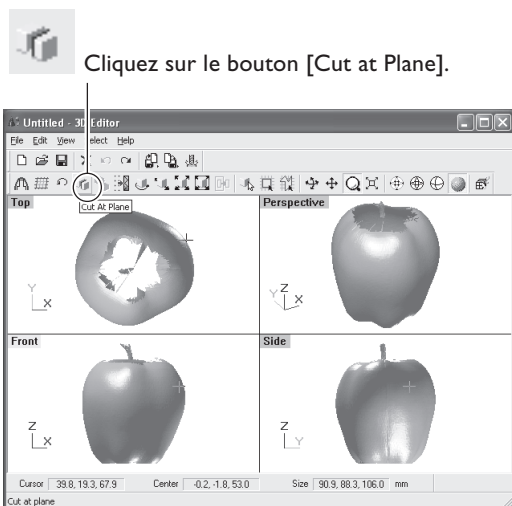
1 Démarrez 3D Editor.



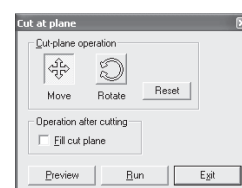
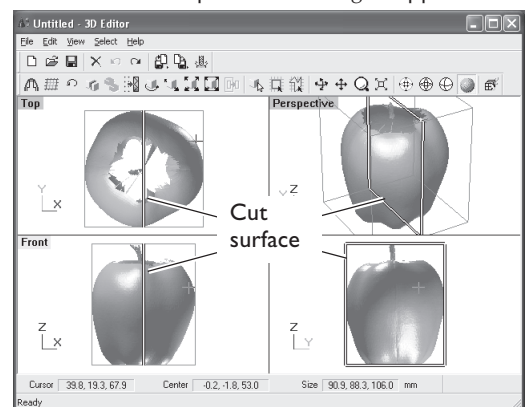
3D Editor démarre.
Les données du scan de la pomme sont importées simultanément.



2 Essayez de découper la pomme verticalement. Tout d'abord, les préparatifs.



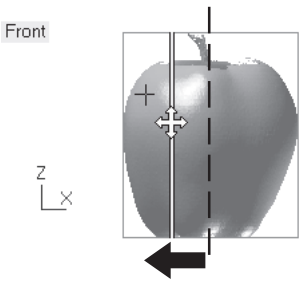
La surface à découper et un dialogue apparaissent.



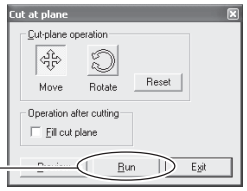
Dialogue

- 3** Dans la fenêtre [Front] (Vue de face), essayez de déplacer la surface à découper vers la gauche, puis effectuez la découpe.

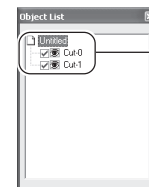
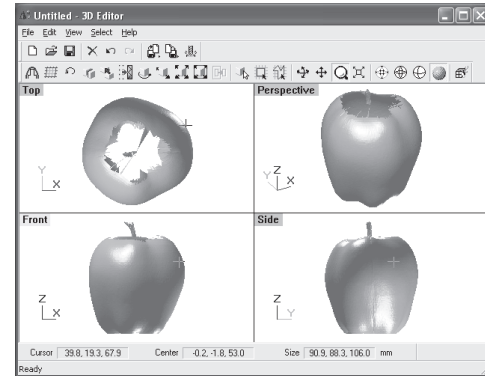
1 Faites glisser la surface à découper pour la déplacer vers la gauche.



2 Lorsque l'emplacement de découpe a été défini, cliquez sur [Run].




La pomme est divisée en deux parties. Toutefois, elle semble être toujours un seul et même objet.

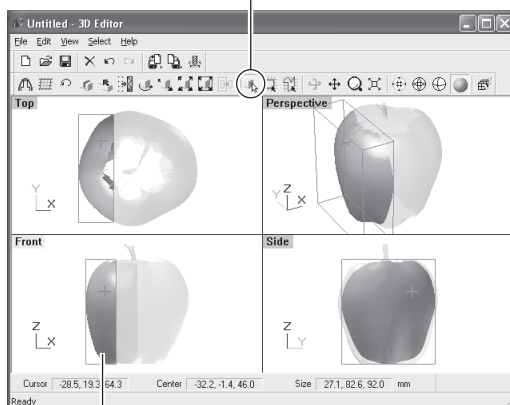


De nouveaux objets portant des noms tels que [Cut-1] et [Cut-2] apparaissent dans la Liste des Objets.


- 4** Essayez de séparer les deux objets.

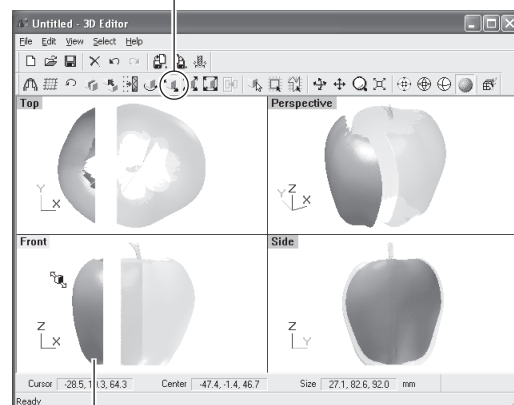
Lorsque c'est terminé, faites un clic droit pour quitter le mode [Move Object] (Déplacer Objet).

- 1** Cliquez sur le bouton [Select Object].
- 



- 2** Cliquez sur la partie gauche de la pomme pour la sélectionner.

- 3** Cliquez sur le bouton [Move Object].
- 



- 4** Faites glisser la partie sélectionnée vers la gauche.

5 Essayez maintenant d'orienter la surface découpée de la pomme se trouvant vers la droite pour qu'elle soit vers l'avant.

Vous ne pouvez effectuer cette opération que si vous vous trouvez dans la fenêtre [Top] (Vue du dessus). Lorsque c'est terminé, faites un clic droit pour quitter le mode [Move Object] (Déplacer Objet).

1 Cliquez sur le bouton [Select Object].

2 Cliquez sur la partie droite de la pomme pour la sélectionner.

3 Cliquez sur le bouton [Rotate Object].

4 Faites glisser pour faire pivoter l'objet dans le sens inverse du cadran.

Utilisez la fenêtre [Perspective] pour voir comment la surface découpée se situe par rapport à l'avant.

6 Enfin, essayez de supprimer la partie découpée
 Vous pouvez effectuer cette opération dans n'importe qu'elle fenêtre, hormis la fenêtre [Side] (Vue de côté)

1 Cliquez sur le bouton [Select Object].

2 Cliquez sur la partie découpée pour la sélectionner.

3 Cliquez sur le bouton [Erase].

La partie découpée est supprimée.

Lorsque vous observez la Liste des Objets, vous pouvez voir que [Cut-2] a été supprimé.

5. Dépannage

Ce chapitre décrit comment résoudre les problèmes pouvant survenir pendant le fonctionnement, ainsi que les procédures nécessaires pour déplacer la machine à un autre endroit.

5-I Que faire si...

La mise sous/hors tension est impossible

■ Impossible de mettre la machine sous tension.

L'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation sont-ils correctement branchés ?

- Branchez l'adaptateur et le cordon secteur de façon à éviter qu'ils ne puissent être débranchés accidentellement.
- Débranchez l'adaptateur de la prise secteur, puis rebranchez-le.

La porte est-elle ouverte ?

Refermez la porte. La machine ne peut pas être sous tension tant que la porte est ouverte.

■ La machine ne s'éteint pas lorsque la porte est ouverte.

Un objet étranger bloque-t-il l'interrupteur ?

Retirez l'objet étranger.

La scannérisation est impossible

■ L'interrupteur secteur s'allume en rouge.

La machine est en panne. Débranchez immédiatement l'adaptateur secteur de la prise électrique et contactez votre revendeur agréé Roland DG Corp.

■ L'interrupteur secteur clignote en rouge.

Le système de blocage de la tête est-il toujours en place ?

Vérifiez que le système de blocage de la tête n'est plus en place avant de remettre l'appareil sous tension.

Y a-t-il quelque chose de posé ailleurs que sur le plateau ?

Retirez cet objet.

■ L'interrupteur secteur s'allume en rouge et bleu.

Ouvrez la porte, puis refermez-la et remettez la machine sous tension.

- À propos de la séquence d'allumage de l'interrupteur secteur
☞ Dans "1-2 Noms et Fonctions", voir "À propos des témoins lumineux".

■ Le message "Cannot communicate with present scanner" apparaît sur l'écran de l'ordinateur.

Le numéro du port de communication est-il correctement réglé ?

Dans Dr. PICZA3, allez dans [Preferences] et vérifiez que le numéro du port de communication est correctement réglé.

☞ Voir "2-4 Installation et configuration du logiciel".

■ Le message "COM:** not ready" apparaît sur l'écran de l'ordinateur.

La machine est-elle sous tension ?

Il faut toujours allumer la machine avant de lancer Dr. PICZA3.

Le numéro du port de communication est-il correctement réglé ?

Dans Dr. PICZA3, allez dans [Preferences] et vérifiez que le numéro du port de communication est correctement réglé.

Utilisez-vous un câble trop long ou un concentrateur (hub) USB ?

Utilisez le câble USB fourni. N'utilisez jamais de concentrateur USB (hub) ou assimilé.

Après avoir vérifié les éléments précédents, si la scannérisation est toujours impossible, procédez comme ceci :

1. Mettez l'appareil hors tension.
2. Débranchez l'adaptateur de la prise secteur, puis rebranchez-le.
3. Redémarrez l'ordinateur.
4. Mettez la machine sous tension.

Autres symptômes

■ La scannérisation est parvenue à son terme, mais l'ordinateur s'est arrêté.

L'ordinateur dispose-t-il de suffisamment de mémoire ?

Allez dans le dialogue [Settings for Scanning] (réglages de scannérisation) de Dr. PICZA3, vérifiez la capacité mémoire nécessaire, puis augmentez la valeur du pas de scannérisation. Autre possibilité : installer de la mémoire supplémentaire dans votre ordinateur. Lorsque le volume des données issues de la scannérisation dépasse la quantité de mémoire disponible dans l'ordinateur, le traitement de ces données peut devenir très lent.

■ Le message "Can't find MODELA Player" (MODELA Player introuvable) ou "Can't find 3D Engrave" (3D Engrave introuvable) apparaît sur l'écran de l'ordinateur.

Les boutons permettant l'exécution de ces programmes ne fonctionnent pas sur ce système. Ils peuvent être utilisés avec la série MODELA ou similaire.

■ Désinstallation du pilote

Supprimez [Roland LPX-1200 USB Device] dans la liste [Ajout/Suppression de Programmes] (Démarrer/Paramètres/Panneau de Configuration).

☞ Voir ci-après "Que faire si l'installation est impossible".

Que faire si l'installation est impossible

Si l'installation s'interrompt, ou si l'assistant n'apparaît pas lorsque vous connectez le câble USB, suivez les instructions ci-après. Avant de démarrer cette procédure, vérifiez que la machine est sous tension.

1. Si le dialogue [Assistant nouveau matériel trouvé] apparaît, cliquez sur [Terminer] pour le refermer.

2. Affichez [Ajouter ou Supprimer des Programmes] (ou [Ajouter/Supprimer des Programmes]).

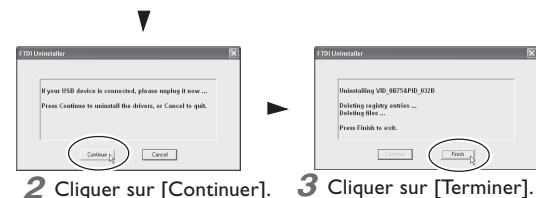
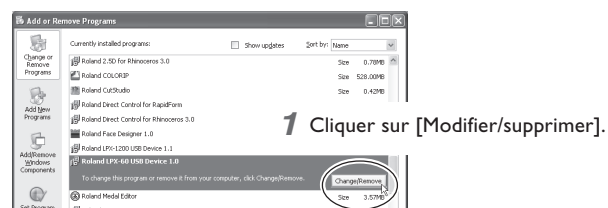
Windows XP

Dans le menu [Démarrer], choisir [Panneau de Configuration], puis cliquer sur [Ajouter ou Supprimer des Programmes].

Windows 2000/Me/98 SE

Dans le menu [Démarrer], choisir [Paramètres], puis [Panneau de Configuration], puis cliquer sur [Ajouter/Supprimer des Programmes].

3. Désinstallez [Roland LPX-60 USB Device].



4. Débranchez le câble USB connecté à l'imprimante.

5. Redémarrez Windows.

6. Suivez la procédure "Installation du pilote" pour recommencer l'installation depuis le début.

☞ Dans "2-4 Installation et configuration du logiciel" voir "Installation du pilote".

Si [Roland LPX-60 USB Device] n'apparaît pas dans la liste, suivez les instructions ci-dessous.

1. Affichez les [Propriétés Système].

Windows XP

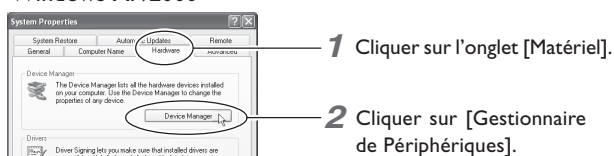
Cliquer sur le menu [Démarrer], puis faire un clic-droit sur [Mon Ordinateur]. Cliquer sur [Propriétés].

Windows 2000/Me/98 SE

Faire un clic-droit sur [Mon Ordinateur] sur le Bureau. Cliquer sur [Propriétés].

2. Affichez le [Gestionnaire de Périphériques].

Windows XP/2000

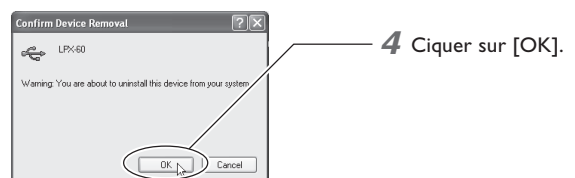
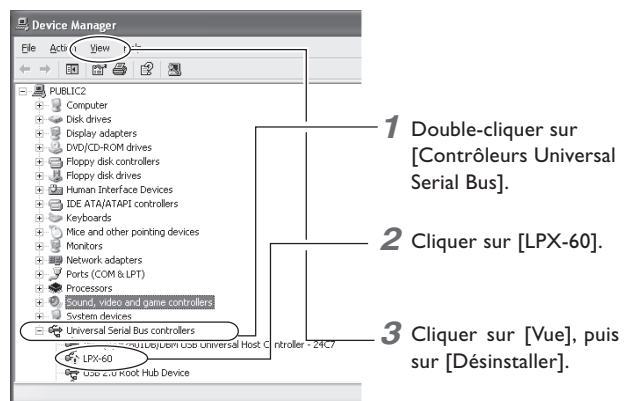


Windows Me/98 SE

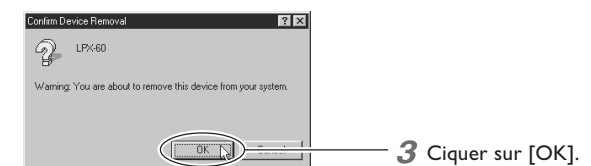
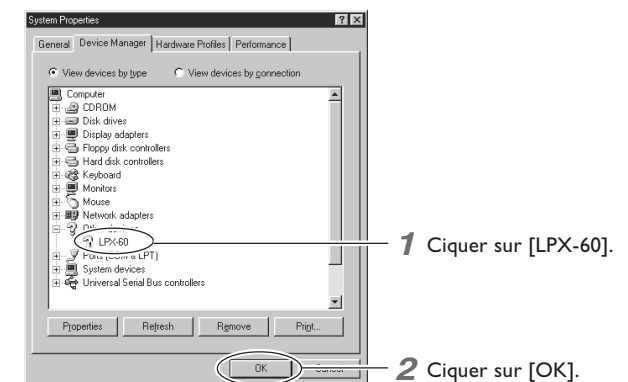
Cliquer sur [Gestionnaire de Périphériques].

3. Supprimez [LPX-60].

Windows XP/2000



Windows Me/98 SE



4. Refermez le dialogue [Gestionnaire de Périphériques] et cliquez sur [OK].

5. Débranchez le câble USB connecté à l'ordinateur.

6. Redémarrez Windows.

7. Suivez la procédure "Installation du pilote" pour refaire l'installation depuis le début.

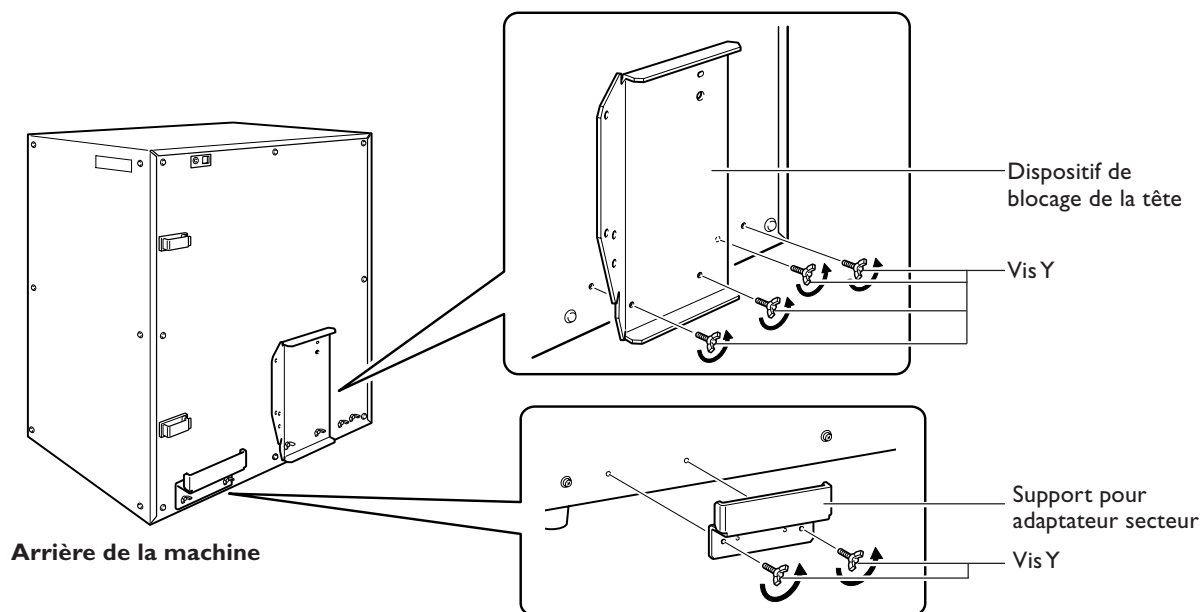
☞ Voir "2-4 Installation et configuration du logiciel".

5-2 Déplacement de la machine

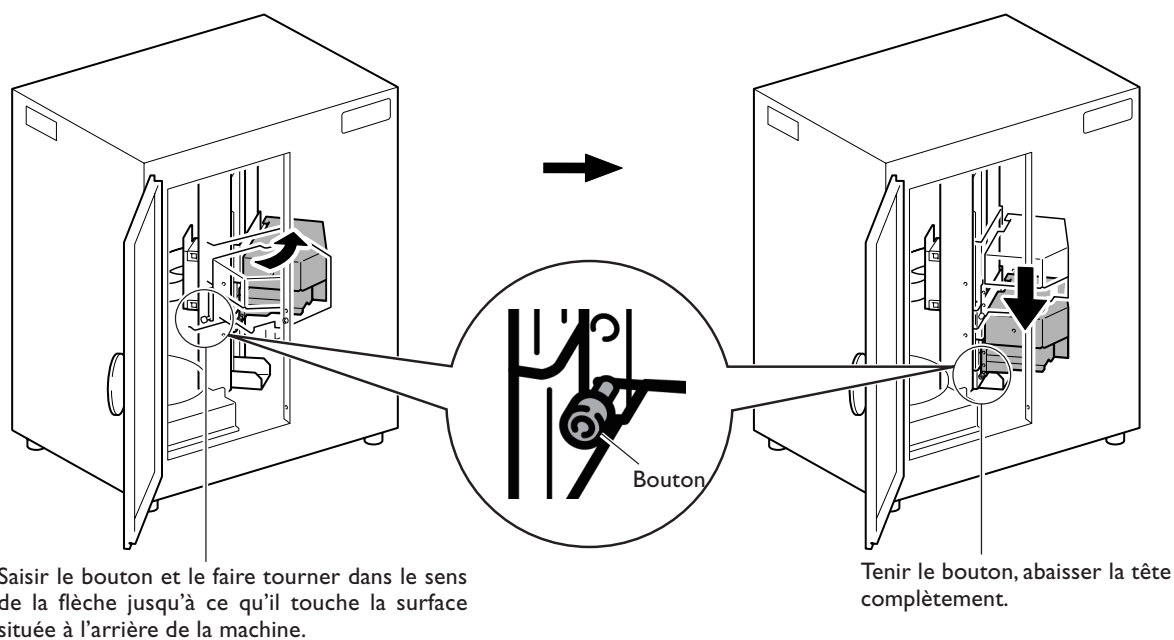
Si vous désirez déplacer la machine en un autre lieu, il faut bloquer le plateau et la tête à l'aide des vis.

Procédure

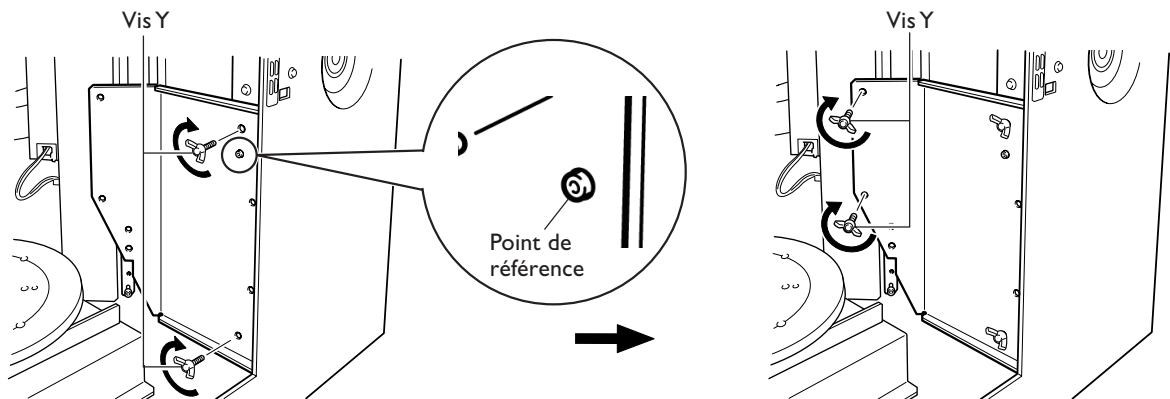
- 1 Vérifiez que la machine est hors tension, puis débranchez l'adaptateur secteur, le câble USB et le cordon secteur.
- 2 Retirez le support pour adaptateur secteur.
Utilisez les vis que vous avez enlevées pour maintenir la tête en place.



- 3 Ouvrez la porte, puis placez la tête à l'endroit indiqué sur la figure ci-dessous.
 - > Utilisez la poignée pour ouvrir la porte.
 - > Évitez de toucher quoi que ce soit en dehors du bouton. Effectuez cette opération avec précautions.



- 4** Positionnez le dispositif de blocage de la tête puis serrez provisoirement les vis Y selon l'ordre indiqué dans la figure ci-dessous.

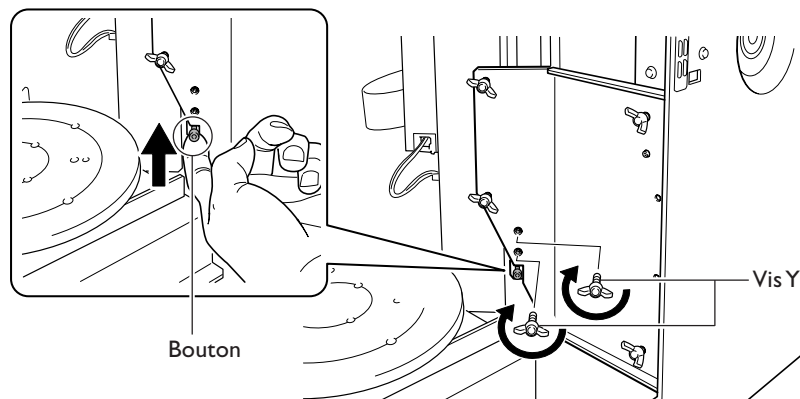


En utilisant la petite bosse située à l'avant de la machine comme point de référence, serrez provisoirement les vis à l'avant.

Ramener légèrement la tête vers l'avant, aligner le bord interne du dispositif de blocage avec les trous des vis, puis les serrer provisoirement.

- 5** Soulevez le bouton jusqu'à ce qu'il touche le dispositif de blocage, puis fixez la tête sur le dispositif de blocage à l'aide des vis Y.

Enfin, serrez fermement toutes les vis à leur place.

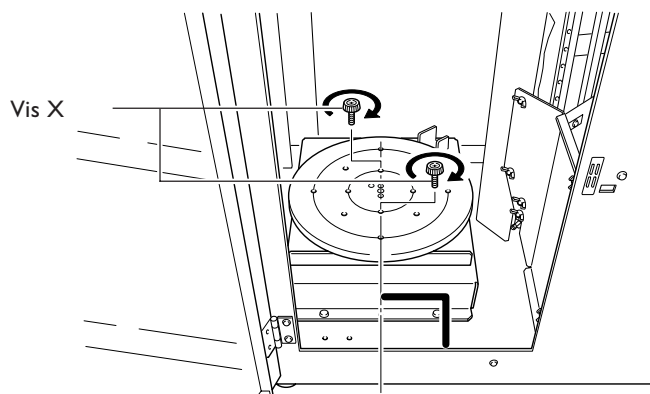


- 6** Fixez le plateau à sa place à l'aide des vis X.

Ajustez la position du plateau afin que les trous des vis soient alignés.

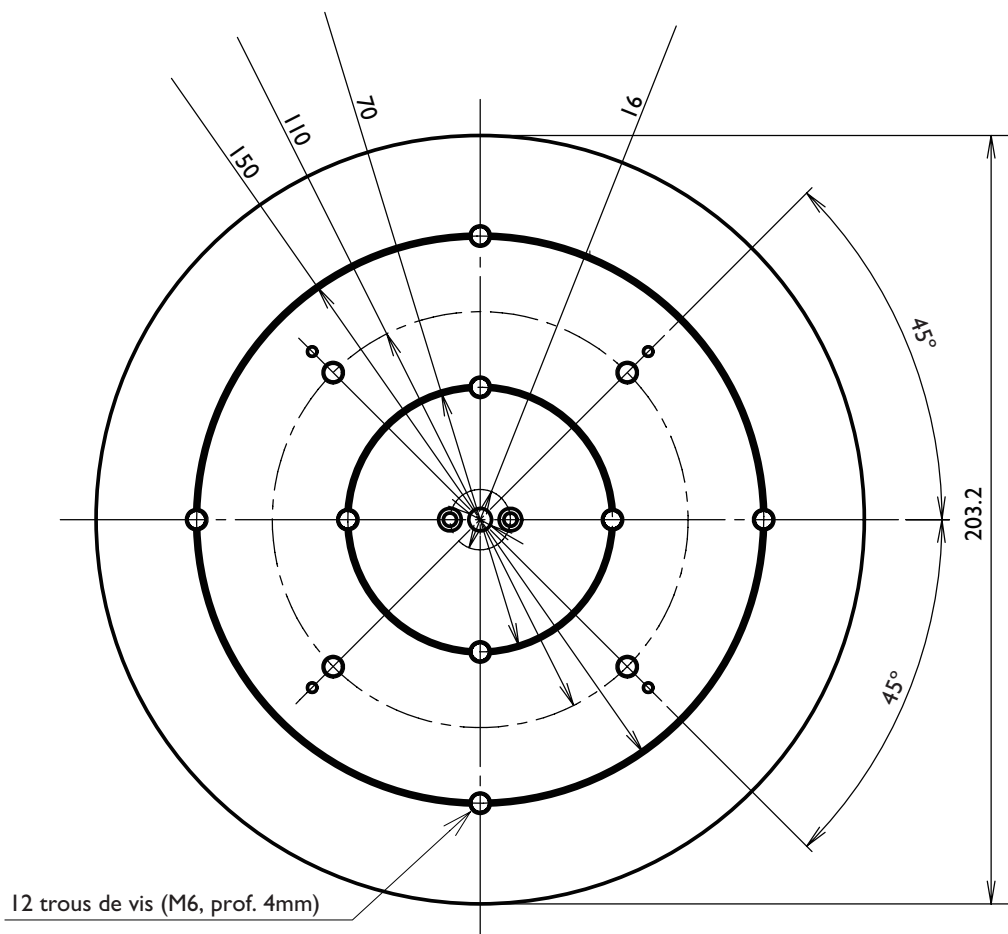
Ajustez le plateau afin que la ligne imaginaire passant par les deux trous de vis soit perpendiculaire à la face avant de la machine.

Après avoir serré les vis, vérifiez que le plateau est bien fixé.



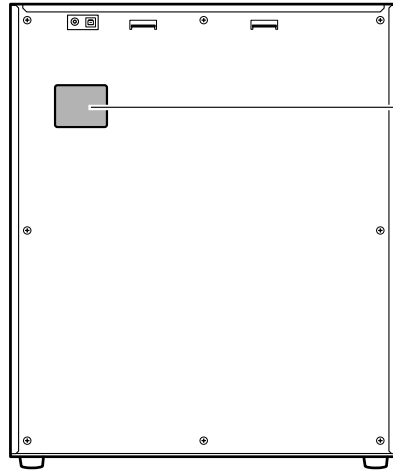
6. Annexes

6-I Schéma dimensionnel du plateau



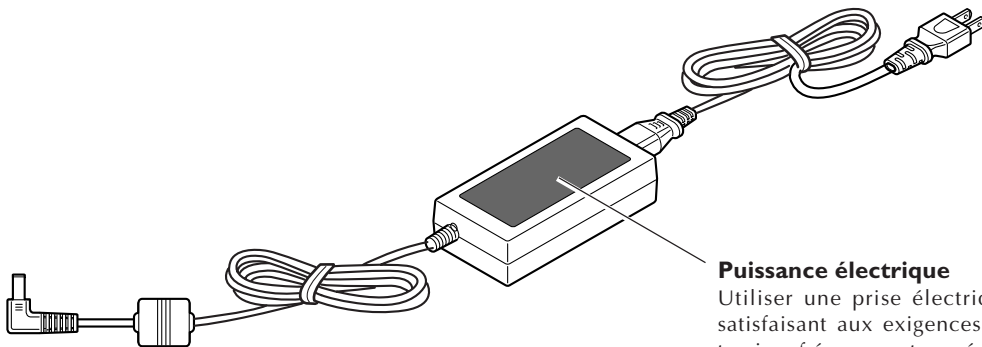
Échelle 1/2
(Unité : mm)

6-2 Étiquettes des normes électriques et n° de série



Numéro de série

Nécessaire lorsque vous faites appel à un service de maintenance, de réparation ou d'assistance technique. Ne jamais retirer cette étiquette, ni la laisser se salir.



Puissance électrique

Utiliser une prise électrique satisfaisant aux exigences de tension, fréquence et ampérage mentionnées ici.

6-3 Caractéristiques

Caractéristiques de la machine

	LPX-60
Taille du plateau	Diamètre 203.2 mm
Zone de scan maximum	Scan planaire : Largeur 203.2 mm , hauteur 304.8 mm Scan rotatif : Diamètre 203.2 mm, hauteur 304.8 mm
Pas du scan	Scan planaire : sens de la largeur 0,2 à 203.2 mm, sens de la hauteur 0,2 à 304.8 mm Scan rotatif : circonférence 0.2 à 3.6 degrés, sens de la hauteur 0.2 à 304.8 mm
Précision de répétition	±0.1 mm (Ce chiffre est basé sur des conditions de scan standard établies par Roland DG.)
Charge max. du plateau	5 kg
Laser	Longueur d'onde : 645 à 660 nm Puissance maximum : inférieure à 390 µW (la puissance maximum du rayon laser émis à l'intérieur du châssis est de 5 mW)
Capteur	Capteur à laser sans contact
Méthode de scan	Triangulation par faisceau étroit
Vitesse de fonctionnement	Vitesse de rotation du plateau : 10.06 tours par minute, Vitesse de rotation de la tête : 4.98 tpm, Vitesse maximum du mouvement de la tête : 50 mm/sec.
Interface	Interface USB (satisfaisant à la norme Universal Serial Bus Specification Revision 1.1)
Alimentation	Adaptateur secteur spécifique Entrée : AC 100 à 240 V ±10% 50/60 Hz 1.7 A Sortie : DC 19 V, 2.1 A
Consommation électrique	Approx. 20W (avec l'adaptateur secteur)
Dimensions	500 [L] x 382 [P] x 619 [H] mm
Poids	32 kg
Dimensions avec emballage	700 [L] x 603 [P] x 807 [H] mm
Poids avec emballage	41 kg
Environnement	Température : 10 à 40°C (25°C ou plus recommandés) Humidité : 35 à 80% (sans condensation)
Articles fournis	Adaptateur secteur, cordon secteur, support pour adaptateur secteur, attaches de câble, câble USB, CD-ROM, pâte à modeler, mode d'emploi, logiciel Roland LPX EZ Studio

Système requis pour le logiciel

Système d'exploitation	Windows XP/2000/Me/98 SE (Seconde édition)
CPU	Processeur Pentium 4 ou mieux recommandé
Mémoire	512 Mo ou plus recommandé
Espace libre sur le disque dur pour l'installation	Dr.PICZA3 : 20 Mo ou plus 3D Editor : 10 Mo ou plus
Afficheur	Résolution 800 x 600 et couleurs 16 bits (High color) ou mieux recommandé. Carte accélératrice compatible OpenGL recommandée.

Système requis pour la Connexion USB

Système d'exploitation	Windows XP/2000/Me/98 SE (Seconde édition)
Ordinateur	1) Ordinateurs préinstallés avec Windows 98/Me/2000/XP au moment de l'achat (ce qui inclut des ordinateurs mis à jour ultérieurement avec Windows Me/2000/XP.) 2) Ordinateurs sur lesquels le fonctionnement USB est confirmé par le fabricant

- La possibilité d'établir une connexion USB dépend des caractéristiques de l'ordinateur. Pour savoir si votre ordinateur peut gérer correctement les opérations USB, vérifiez auprès de son fabricant.
- Utilisez le câble USB fourni. Ne jamais utiliser de hub USB ou autre multiprise de ce type.

Veillez lire attentivement ce contrat avant d'ouvrir l'emballage du disque

Le fait d'ouvrir l'emballage ou l'enveloppe contenant le logiciel est une preuve d'acceptation des termes et conditions de ce contrat.

Contrat de Licence Roland

Roland DG Corporation ("Roland") vous donne le droit non-assignable et non-exclusif d'utiliser les programmes informatiques de cette enveloppe ("Logiciels") par ce contrat, selon les termes et les conditions décrits ci-dessous.

1. Entrée en vigueur

Ce contrat entre en vigueur lorsque vous achetez et ouvrez l'emballage de la machine ou l'enveloppe contenant les disques. La date effective d'entrée en vigueur de ce contrat est la date à laquelle vous rompez les scellés de l'emballage ou de l'enveloppe contenant les disques.

2. Propriété

Les droits et la propriété de ce logiciel, logo, nom, mode d'emploi et tout écrit concernant ce logiciel appartiennent à Roland et ses partenaires licenciés. Est interdit ce qui suit :

Faire une copie non autorisée de ce logiciel ou d'un quelconque de ses fichiers d'aide, programme ou écrit.
Décompiler, désassembler ou toute tentative pour découvrir les codes sources de ce logiciel.

3. Limites de ce contrat

Roland ne vous autorise pas à prêter, louer, céder ou transférer les droits autorisés par ce contrat ou le logiciel lui-même (y compris un des accessoires l'accompagnant) à une tierce personne.

Vous ne pouvez pas donner l'usage de ce logiciel à un service en temps partagé et/ ou sur un réseau à une quelconque troisième partie qui ne serait pas individuellement autorisée à utiliser ce logiciel.

Une seule personne peut utiliser ce logiciel sur un ordinateur unique sur lequel il est installé.

4. Reproduction

Vous pouvez faire une copie de secours de ce logiciel. La propriété de cette copie appartient à Roland.

Vous pouvez installer ce logiciel sur le disque dur d'un seul et unique ordinateur.

5. Résiliation

Roland se garde le droit de résilier ce contrat immédiatement et sans préavis dans les cas suivants :

Si vous ne respectez pas l'un des articles de ce contrat.

Si vous êtes déloyal envers ce contrat.

6. Limites de responsabilité

Roland peut changer les caractéristiques du produit ou du logiciel sans préavis.

Roland ne peut être tenu pour responsable des dommages causés par l'utilisation du logiciel ou par l'application des droits donnés par ce contrat.

7. Législation

Ce contrat est soumis à la loi du Japon, et les différentes parties doivent se soumettre à la juridiction de la cour japonaise de justice.



100002031

R1-060620