



Gewundene Säulen

a Tutorial by Fabian Kunz



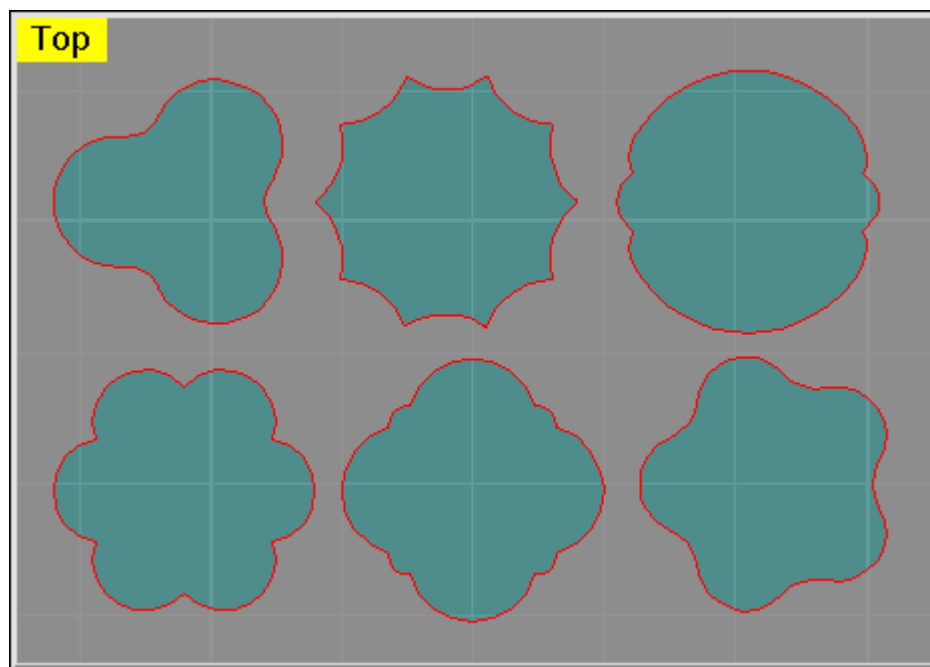


Einführung

Ein Bestandteil meiner Ausbildung als Drechsler war die Klassifizierung und Herstellung von gewundenen Säulen. Was lag also für mich näher, als solche Formen auch am Computer zu entwerfen...

Man unterscheidet den Wund nach drei Kategorien:

- nach der Grundform (gerade, konisch, pombiert...)
- nach dem Querschnitt (Seil-, Schlangen-, Hohlwund...)
- nach der Anzahl der Stränge (einfach, zweifach...).



Als Querschnitt eignet sich im Prinzip jede radial-symmetrische Form. Hier nur einige Beispiele.



Dieses Tutorial beruht auf "Rhino**ceros** NURBS-Modelling for Windows" von McNeal & Associates. Nichtbesitzer können sich eine voll funktionsfähige Demoversion von der Rhino-Homepage herunterladen.

Rhino**ceros**®

