


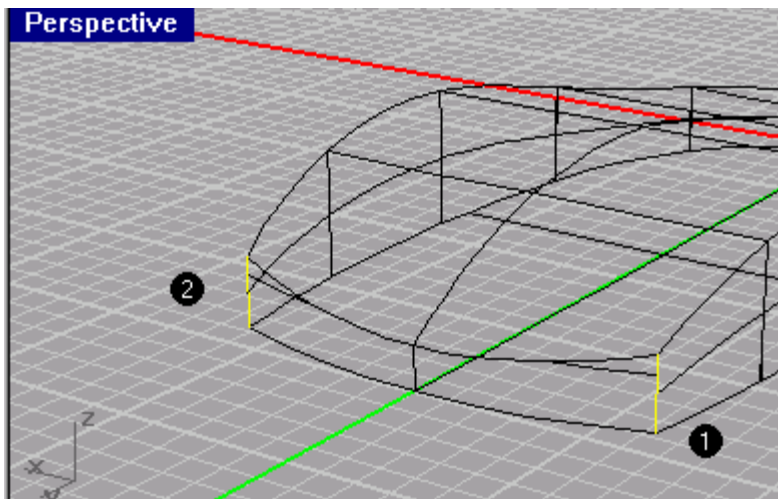
- 基本操作環境設定
- 回教學首頁


滑鼠底部曲面外型繪製

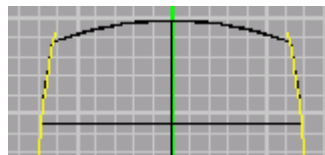
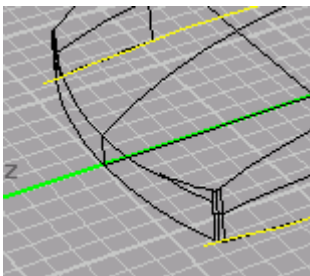
- 正面基本外型線條的繪製
- 滑鼠上部曲面的建立一
- 滑鼠上部曲面的建立二
- 滑鼠上部曲面的建立三
- 滑鼠底部曲面外型繪製




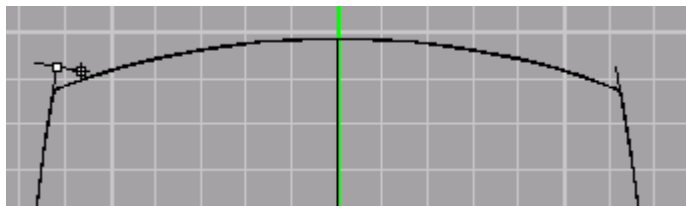
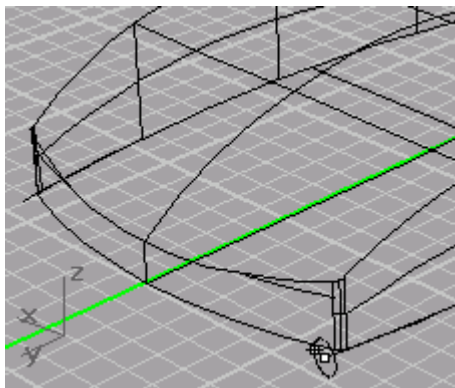
執行導圓角 ，將底部曲面兩個邊角先做導角輸入 0.3 Enter，如下圖。




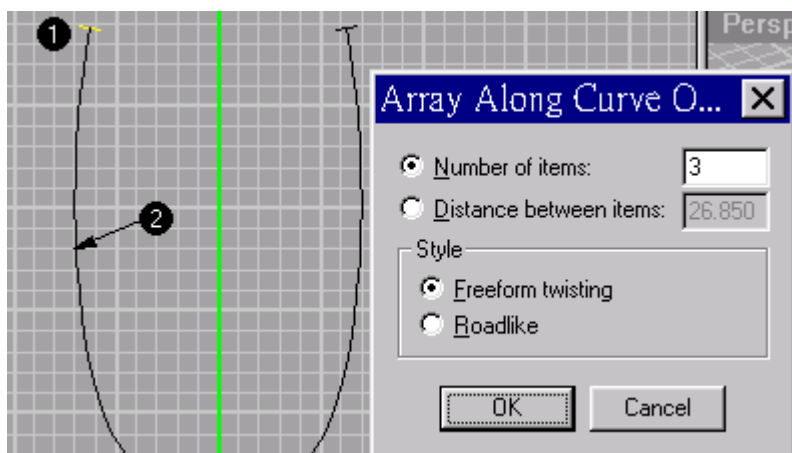
點選底部曲線，點選  將曲線加長超出物件即可，如下圖。



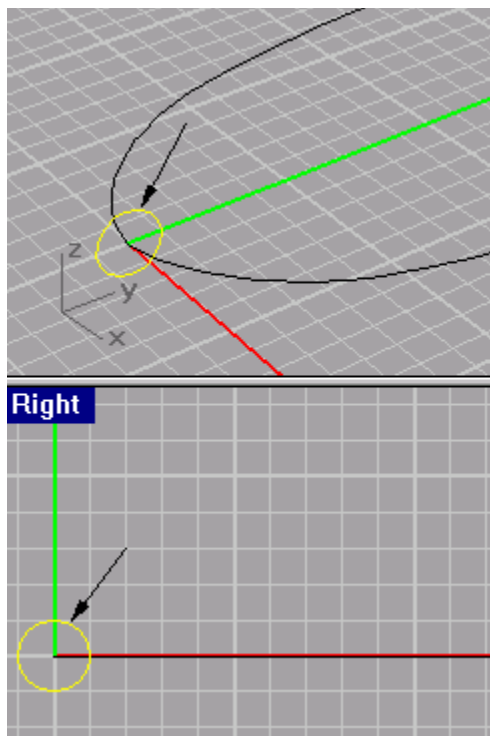
請回到上視圖視窗作業，點選底部曲線，再點選  輸入 0.5 Enter 如下圖。



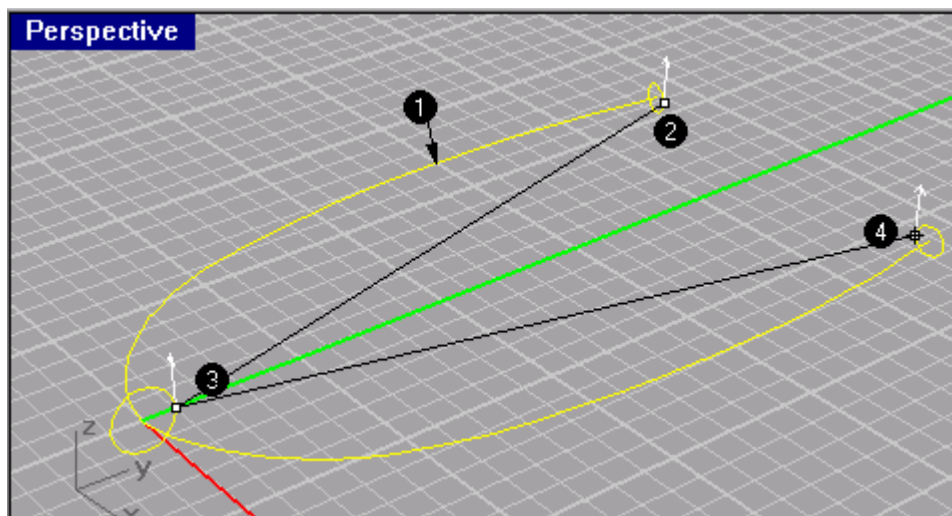
先點選圓形曲線(1)，再點選 ，點選底部曲線(2)，出現對話框輸入 3 按 OK，如下圖。



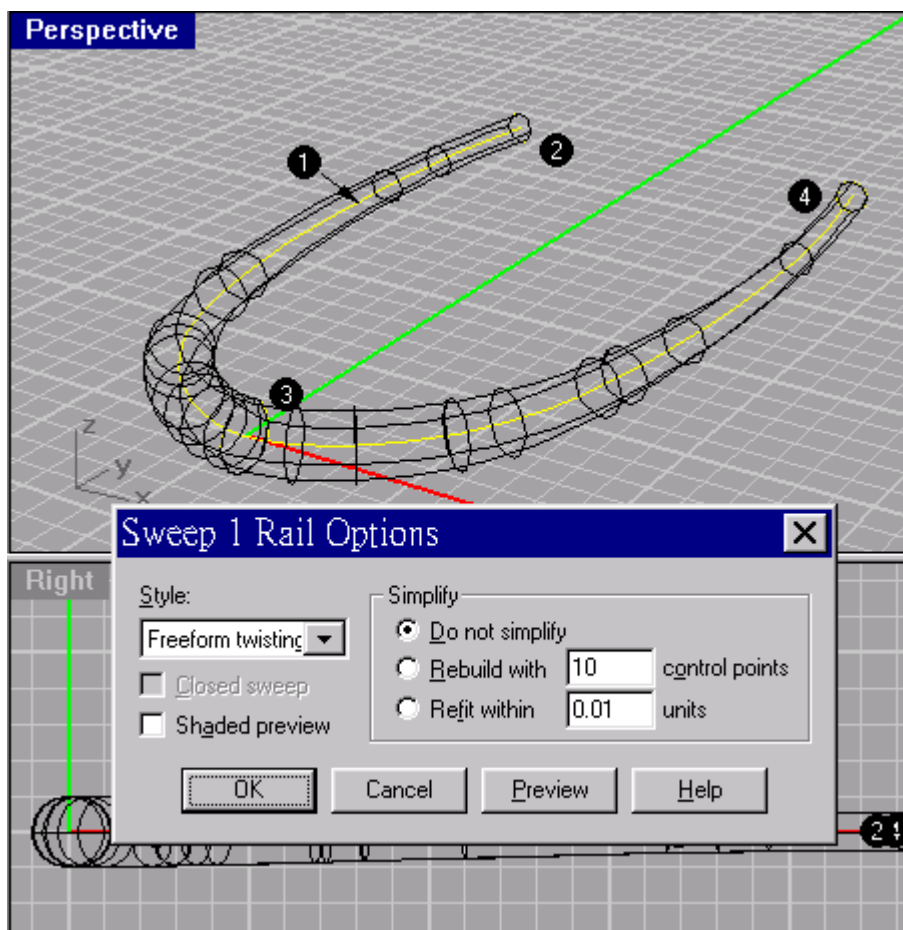
點選前面中心的圓  放大一倍，如下圖。





執行 **Surface - Sweep 1 Rail** ，依序 1~4 點取，如下圖。

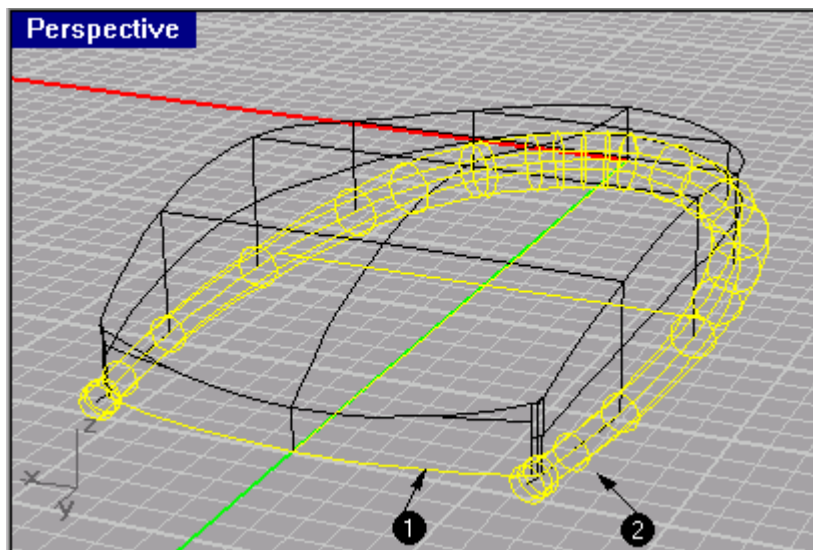


出現對話框按 OK

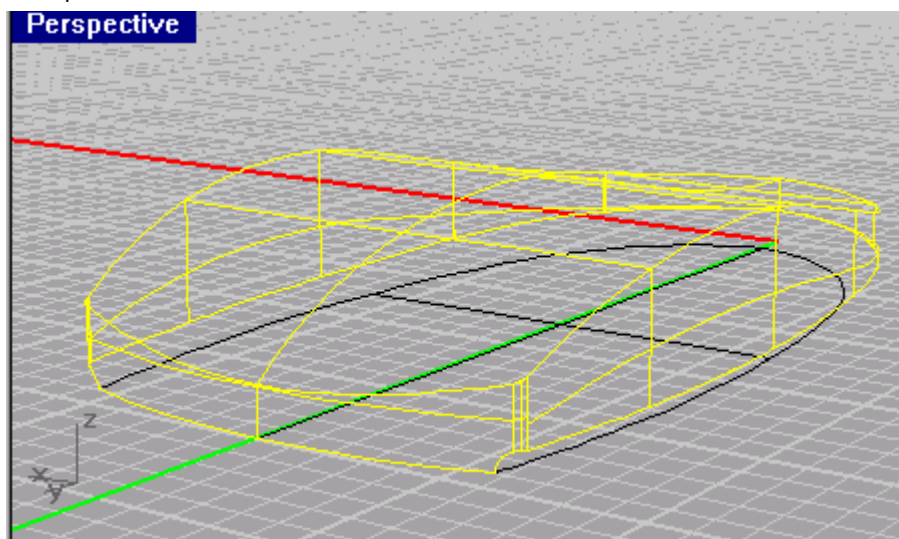



執行  將底部的面按右鍵分離出來。

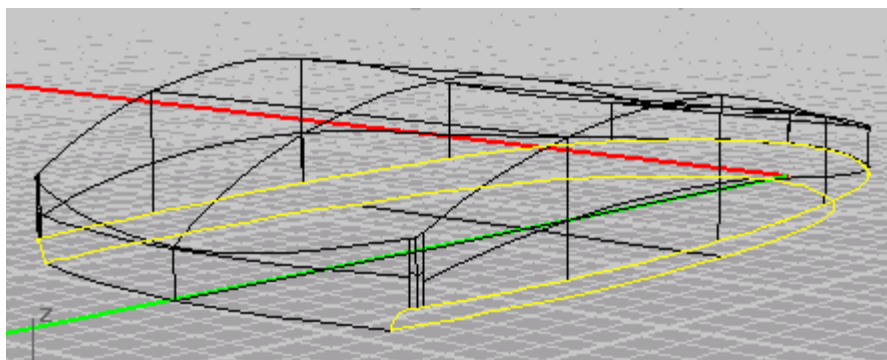
執行  將兩者相交的部分分離出來，先選曲面再選管體，如下圖




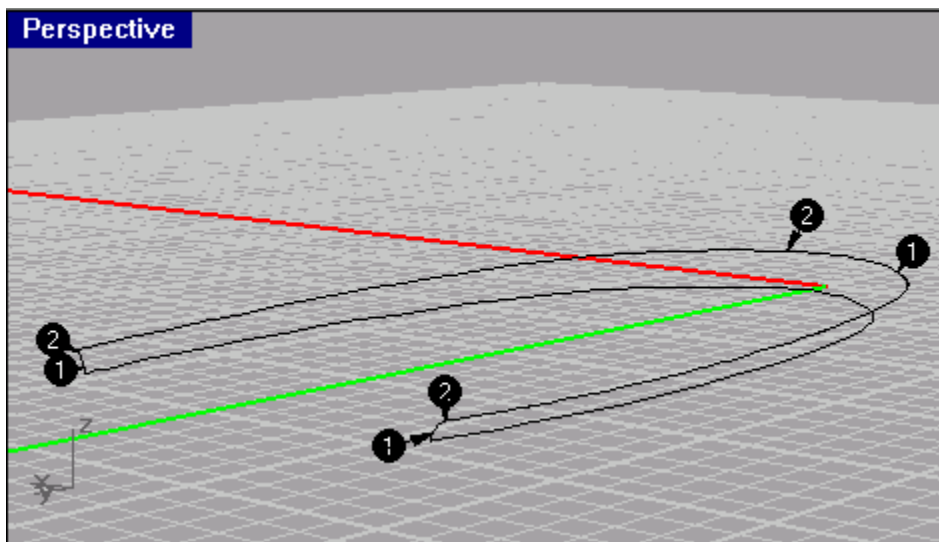
完成 Split 後刪除不要的面，剩下如下圖。




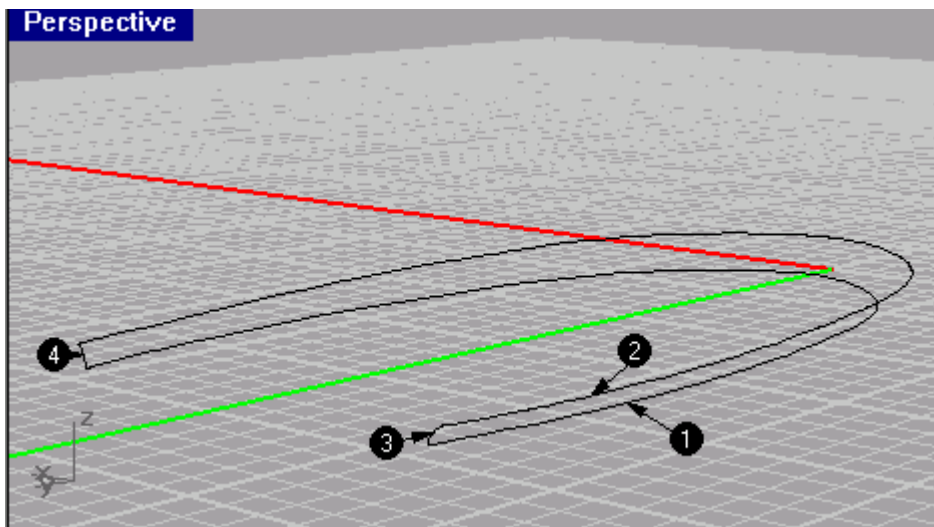
點選  將下列 色的線複製出來




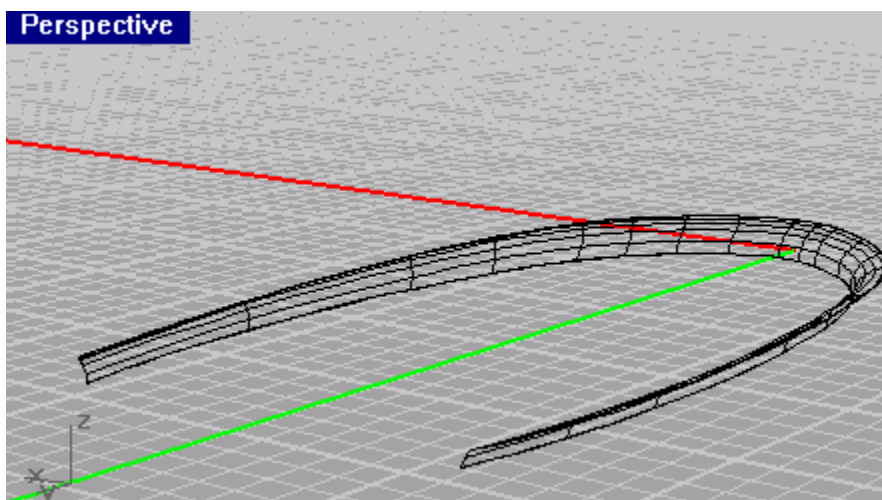
點選  將(1)(2)二條線連接起來，三個地方分別連接，如下圖。



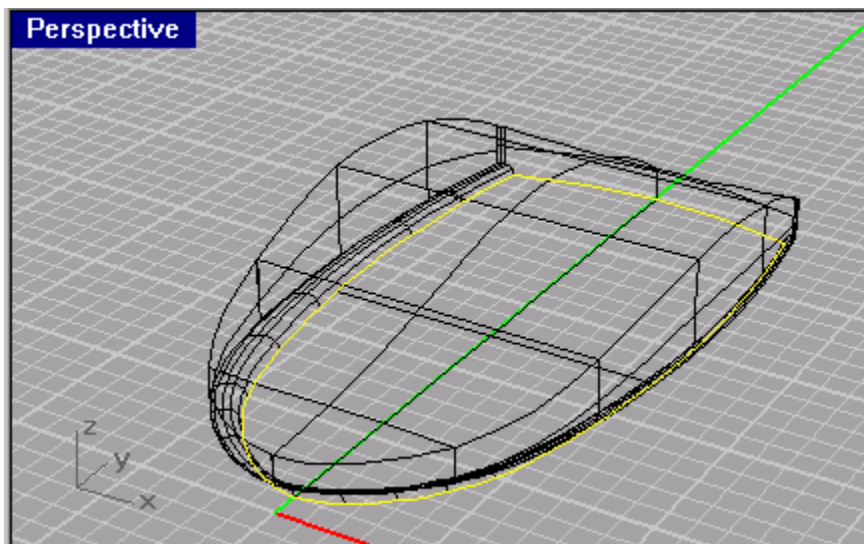
執行 **Surface - Sweep 2 Rail**  依序點選按右鍵，出現對話框按 OK，如下圖。



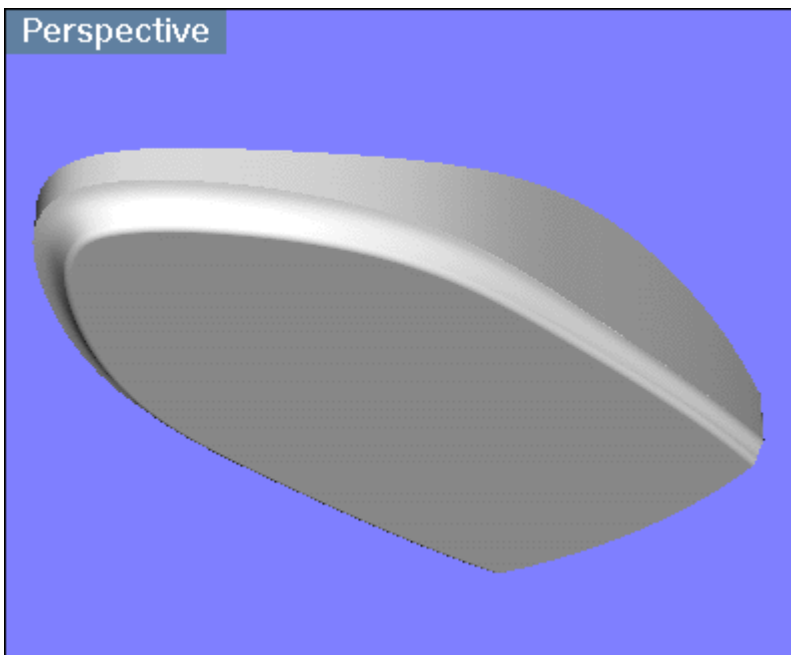
 繪製完成的曲面




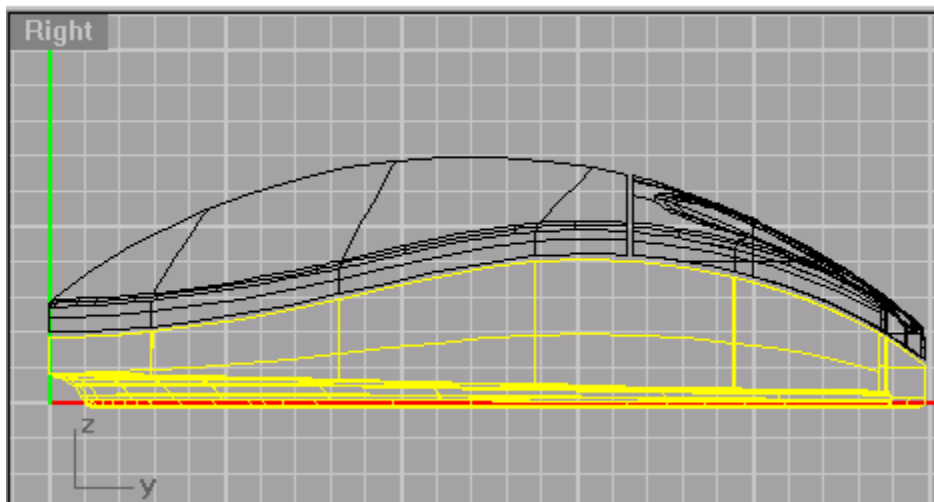
點選 **Join**  將底部所有曲面連接起來，執行  將底部曲線做導角輸入 0.3 Enter，如下圖。



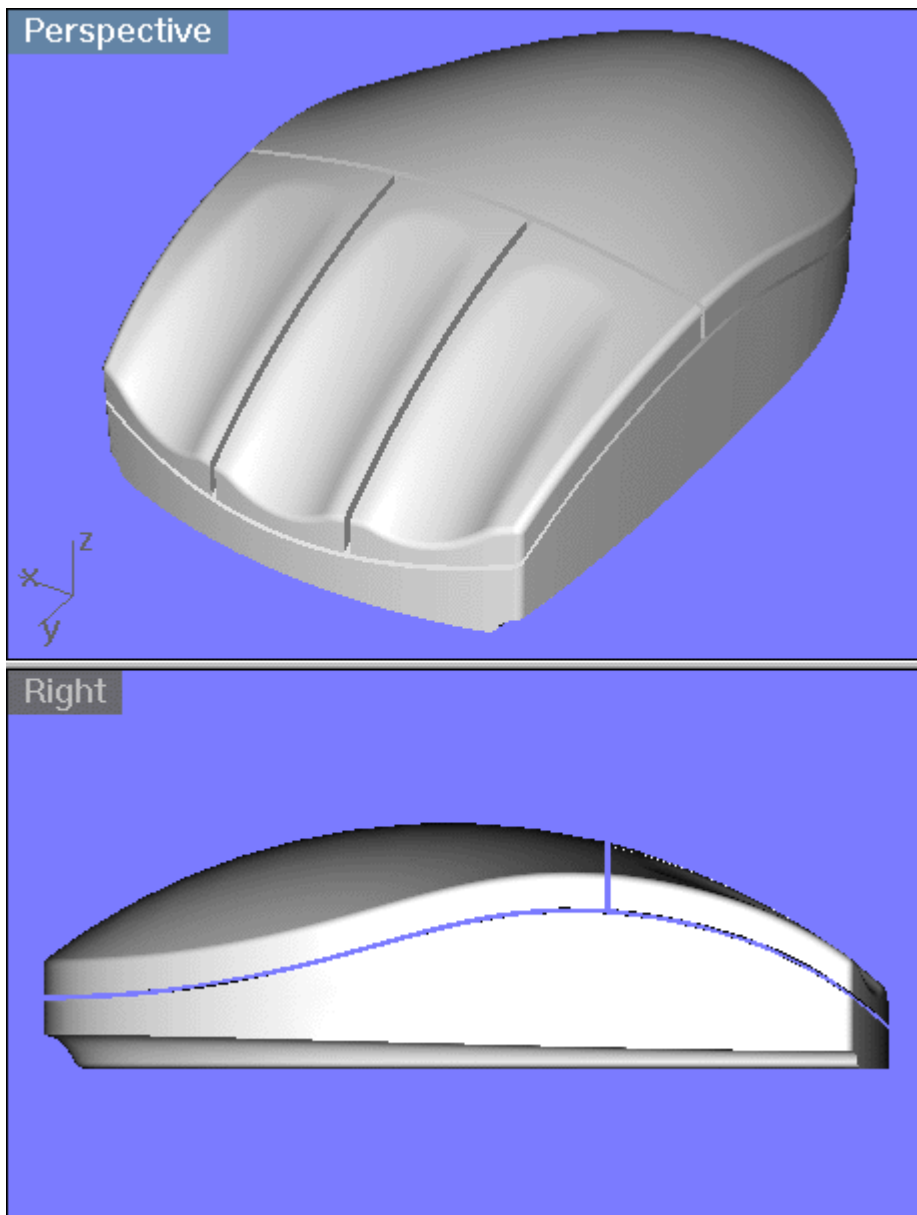
下圖是著色  後的影像



將物件向下移動  0.15 Enter，和上曲面物件有點距離即可，如下圖。



下圖是著色  後的影像



下圖則是將案轉入 3ds MAX 之後彩現的結果。



| [回教學首頁](#) | [上一頁](#) |

亞洲區技術支援&推廣中心 : Tel:886-6-2382693 E-Mail:cafer@mcneel.com