


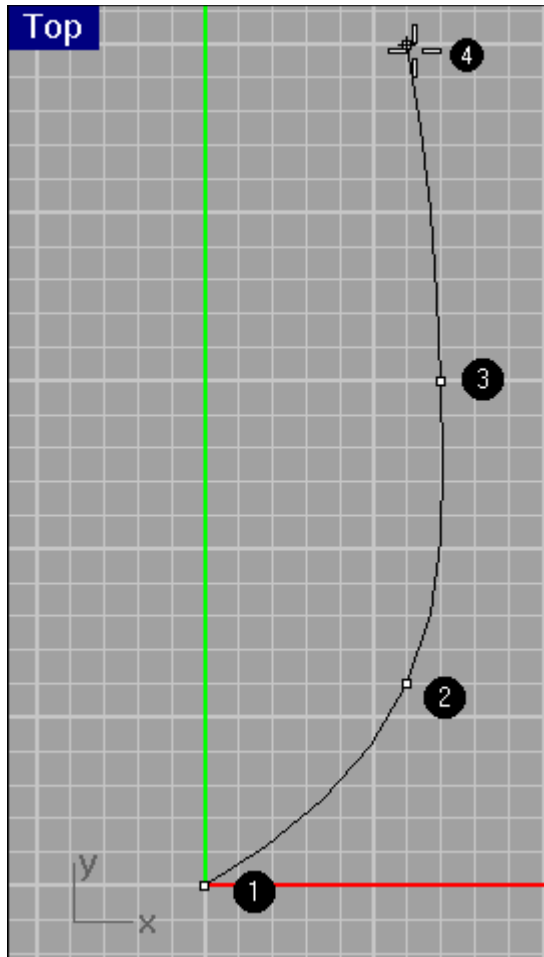
- 基本操作環境設定
- 回教學首頁

正面基本外型線條繪製

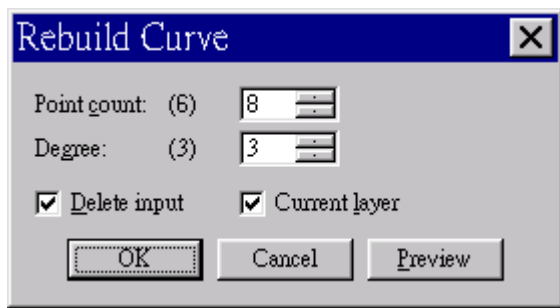
- 正面基本外型線條的繪製
- 滑鼠上部曲面的建立一
- 滑鼠上部曲面的建立二
- 滑鼠上部曲面的建立三
- 滑鼠底部曲面外型繪製



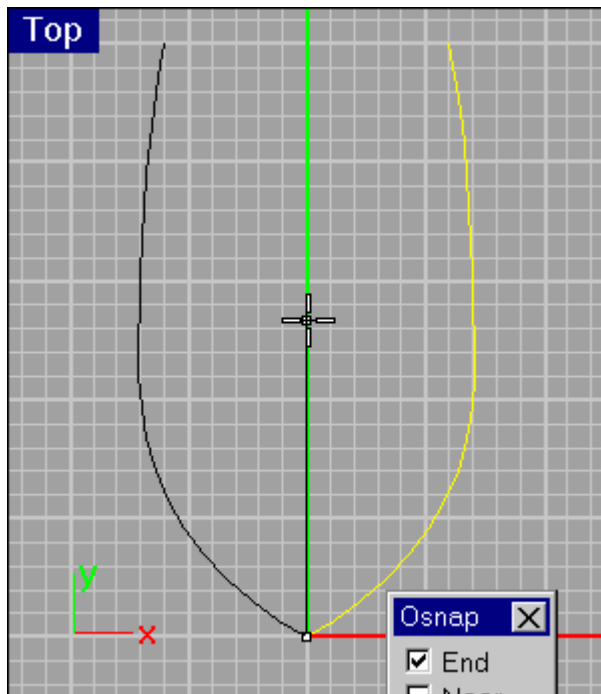
點選畫曲線  圖示，並於上視圖以原點（0,0,0）為起點，依序完成後按右鍵結束，如下圖。




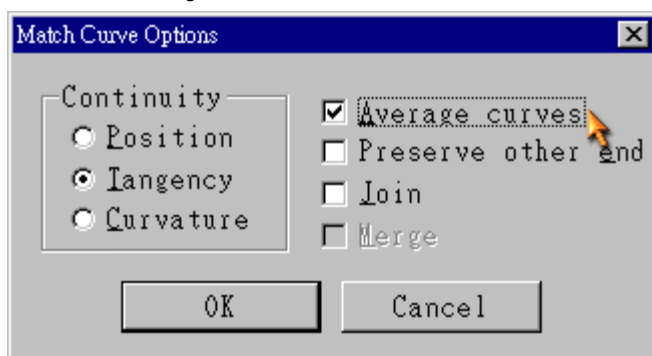
執行 **Curve - Edit Tools - Rebuild** ，將這曲線重建成 8 個點，按 OK 確定。



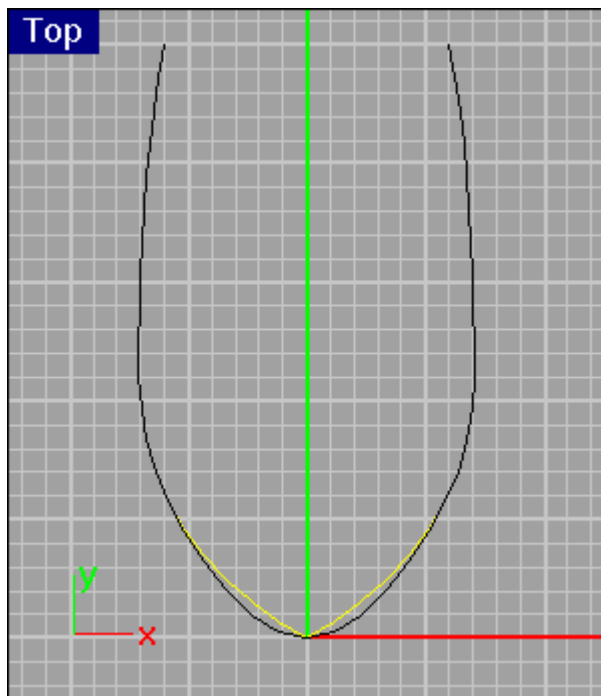
按 F11 (或  右鍵) 關閉控制點，點選  圖示，鎖住下方的端點，鏡射一曲線到左方。




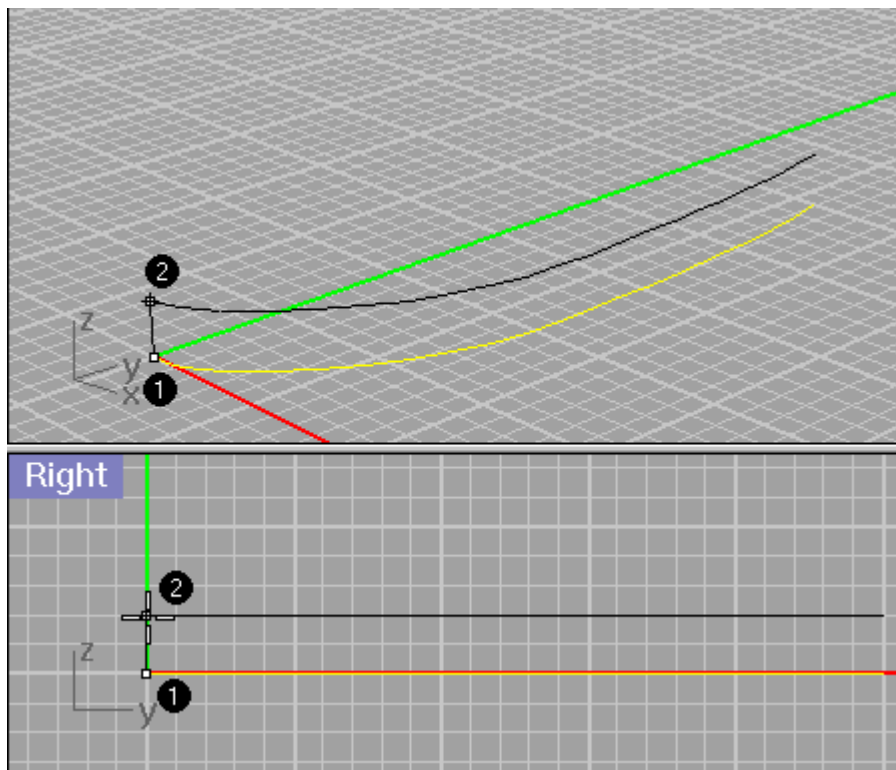
執行 **Curve - Edit Tools - Match** ，點選兩條曲線下方靠端點處，在彈出的對話框選 Tangency 讓彼此保持 G1 屬性，並且將 Average curves 均分選項打開。



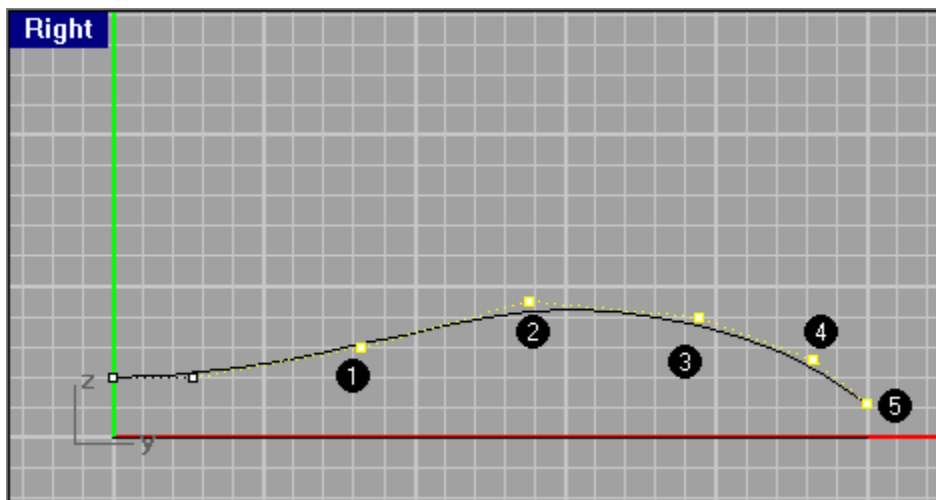
是不是如下圖所示。




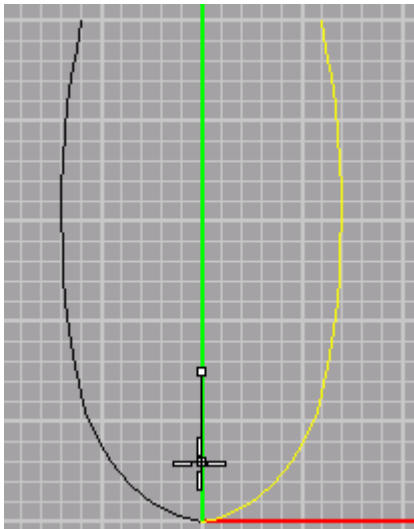
執行  圖示，將曲線向上 copy 一，如下圖。




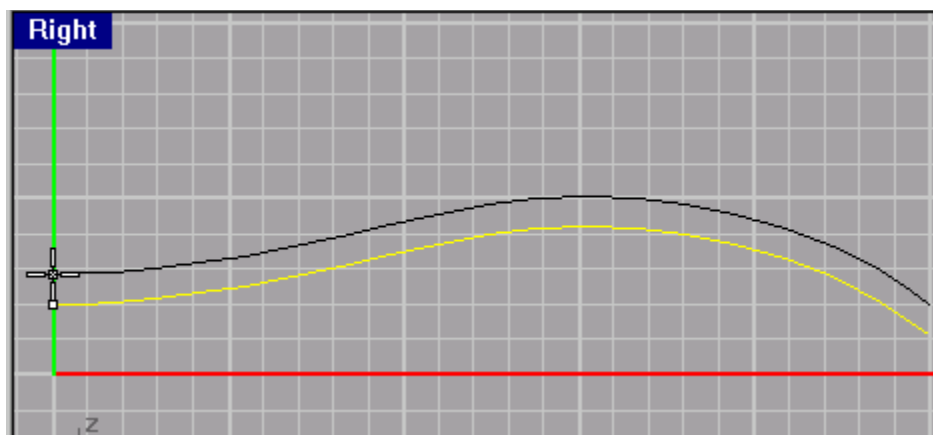
將 copy 上來的曲線編輯如下圖，編輯下列 5 個點，如下圖。




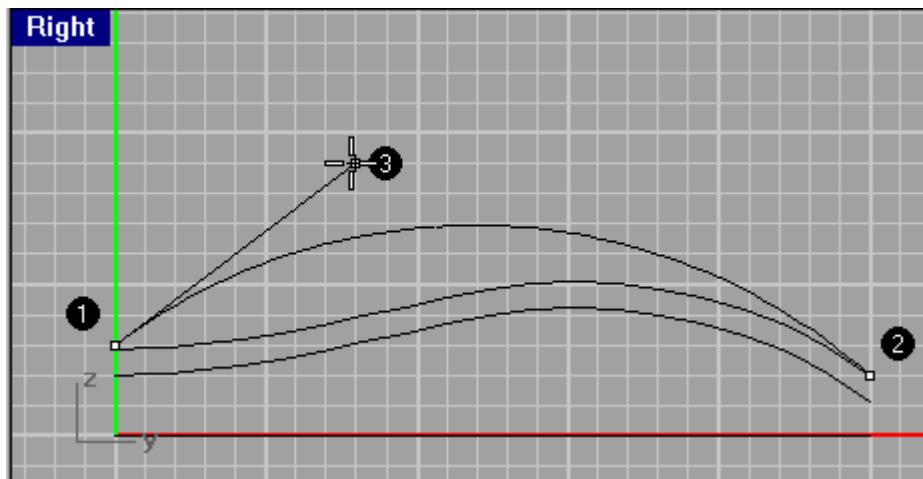
按 F11 關閉控制點，點選  圖示，將編輯後的這條曲線也鏡射一曲線到左方，如下圖。



點選 copy  圖示，將這兩條曲線向上 copy 一輸入 1 Enter，如下圖。



點選畫圓弧  圖示，並於 Right 視圖畫出如下圖，此時鎖端點模式請關閉。



| [回教學首頁](#) | [下一頁](#) |