

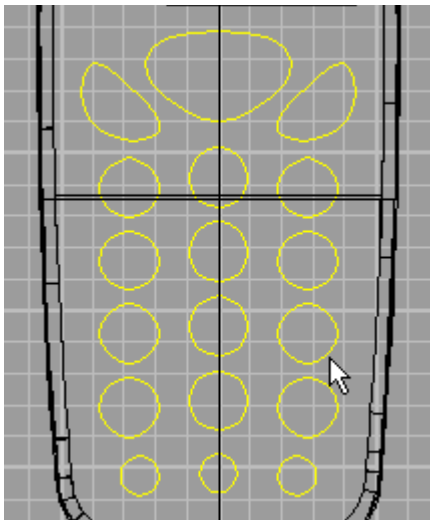
- 基本操作環境設定
- 回教學首頁

上半部曲面的分割與加工

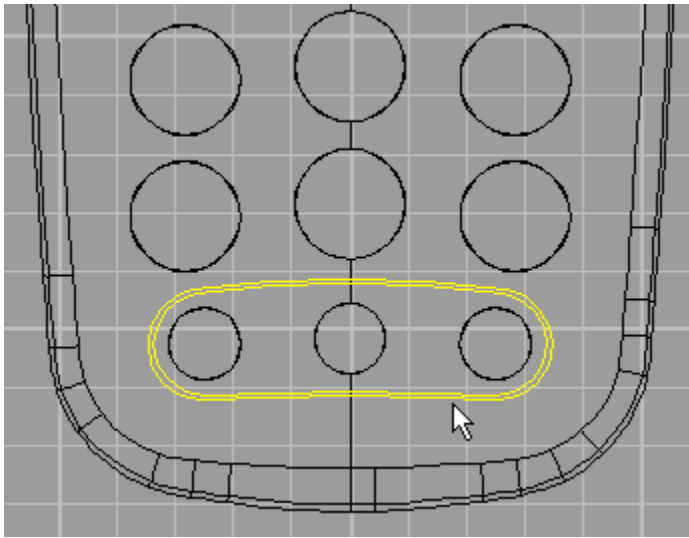
- 正面基本外型線條的繪製
- 側面曲線繪製與上半部曲面的建立
- 下半部曲面的建立與兩個半面的裁切
- 圖層的管理與側面曲面的建立
- 分割成上半部與下半部兩個曲面以及物件屬性
- 上半部曲面的分割與加工
- 按鍵的製作
- 天線、麥克風、耳機等細部加工
- 最終修飾與輸出




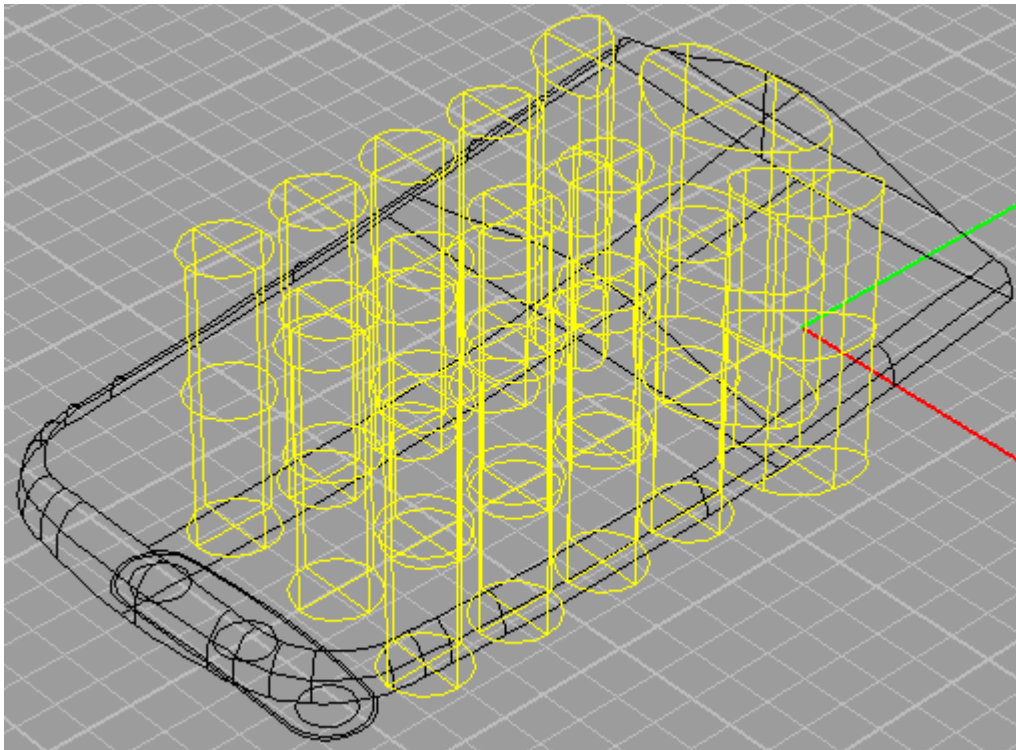
請切換圖層至 Curve，在上視圖畫按鍵的剖面線如下圖。



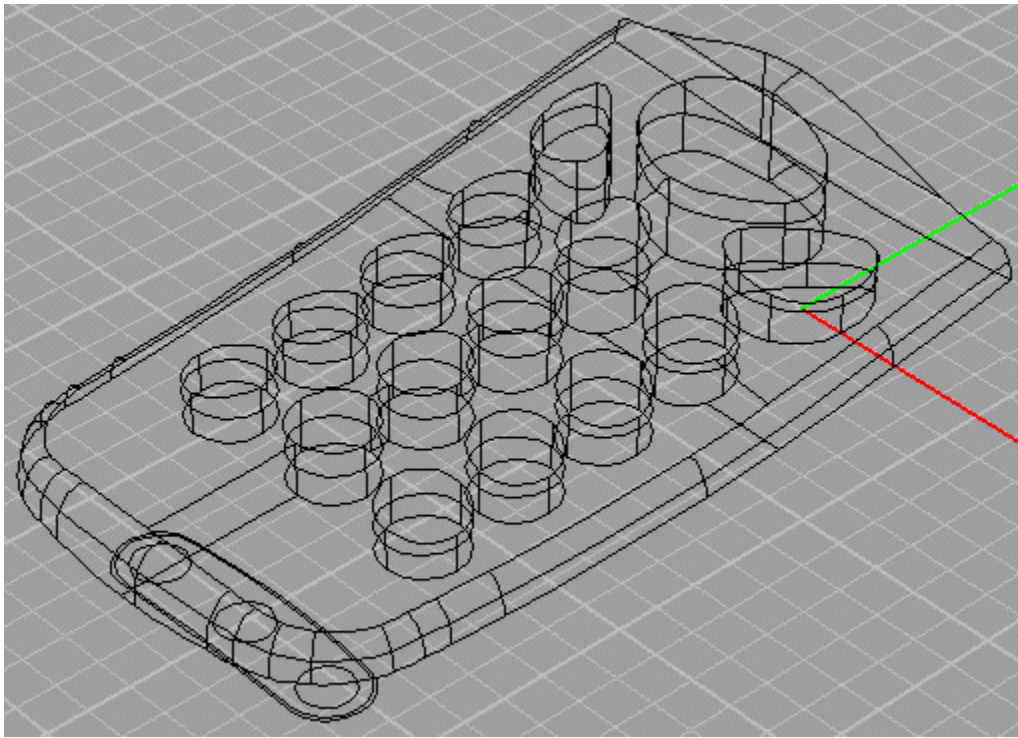
請參考下圖畫一個封閉的曲線並複製縮小。




點選  擠出一個厚度，別忘了按 c 鍵。

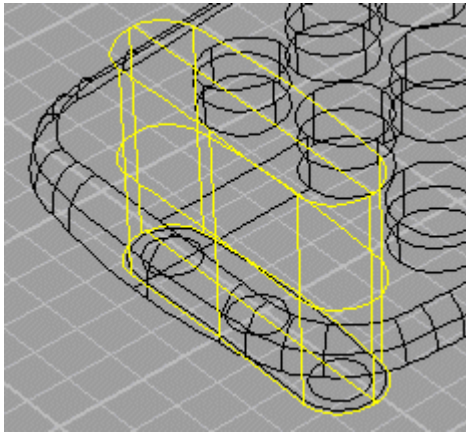


做完差集之後應該像下圖所示，請善用滑鼠右鍵重複上一個指令的功能。

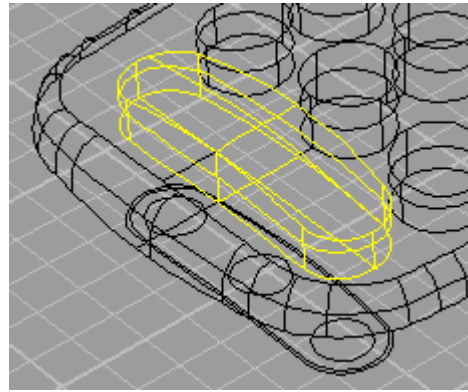


選取外圈的曲線做 ，別忘了輸入 **c** 鍵，整個步驟如以下四張圖，圖 1 與圖 2 是複製兩個實體之後一個做差集，一個做交集的結果，圖 3 與圖 4 是用圈曲線擠出的實體與圖 2 的實體再做一次交集。

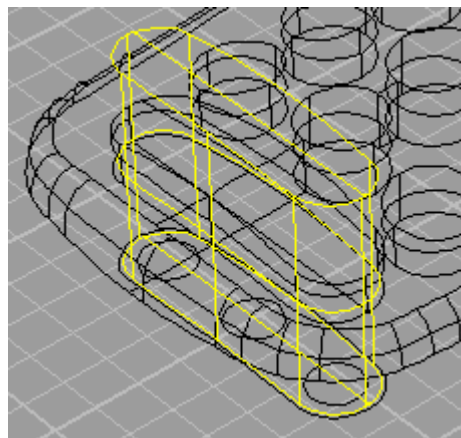
圖一



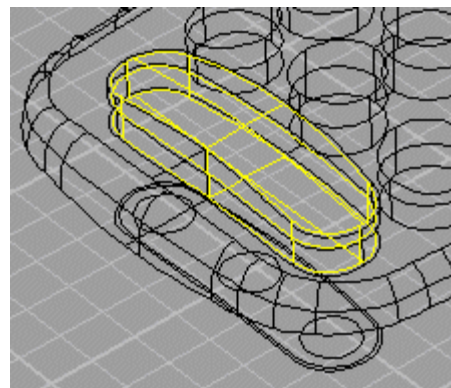
圖二



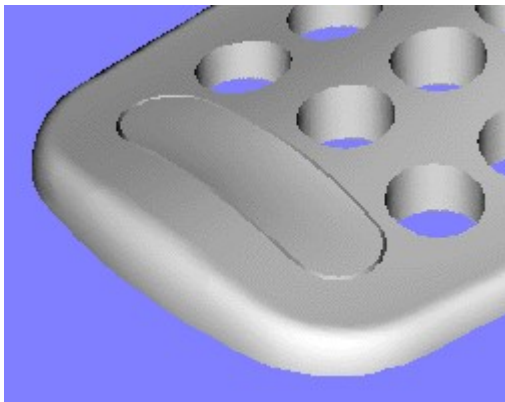
圖三



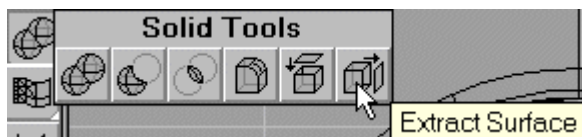
圖四

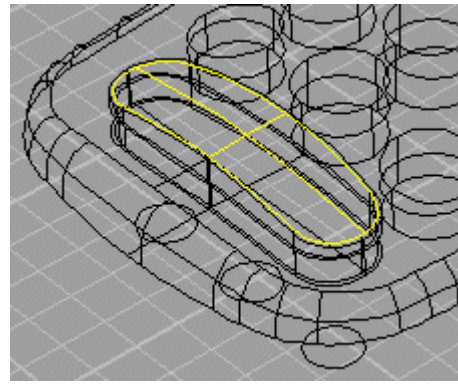


圖五

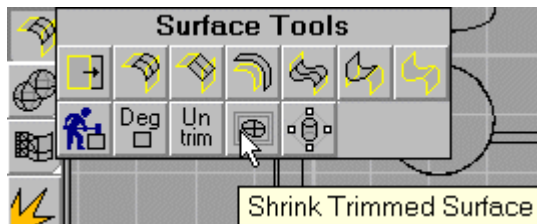


執行「Solid」-「*Extract Surface*」，選取最上方的曲面，按右鍵，這時這個曲面被單獨取出來了。

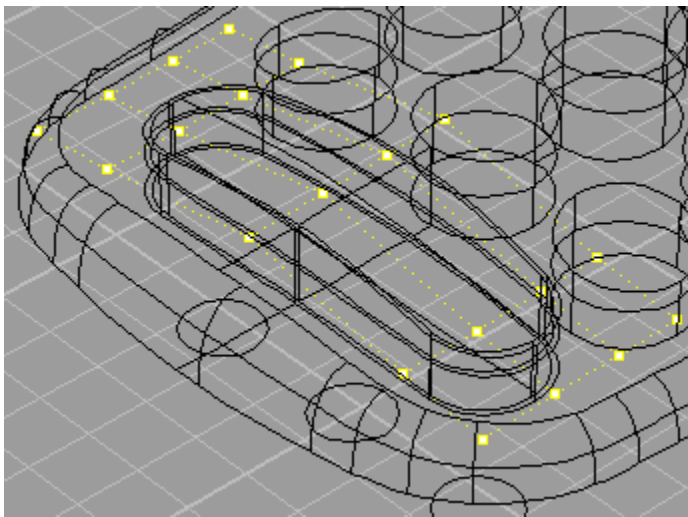




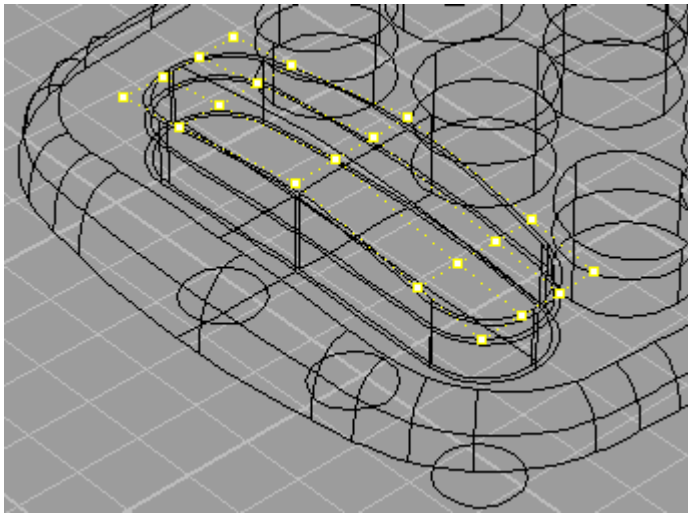
按 F10 打開控制點模式，注意它的控制點的位置，是不是還保持在交集前的範圍大小！請執行「*Surface*」-「*Edit Tools*」的 Shrink Trimmed Surface，並點選此一曲面。



圖一



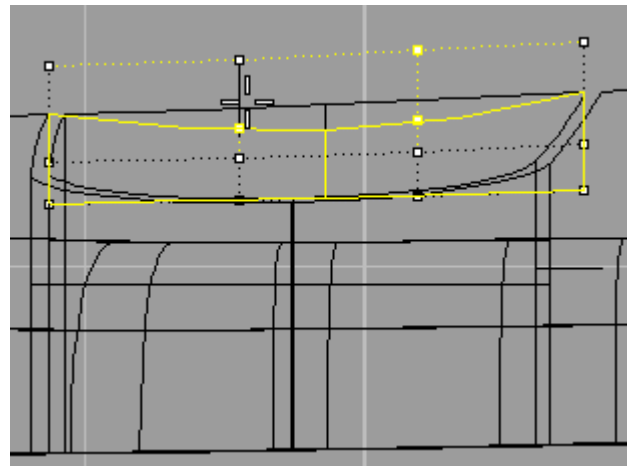
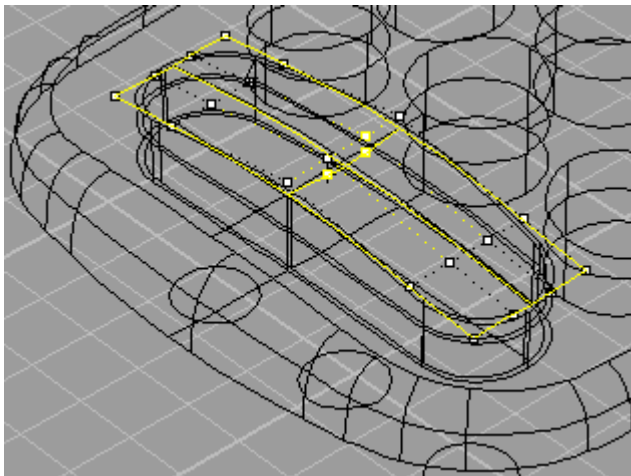
圖二



選取中央的兩個控制點，向下稍微移動一點就好。

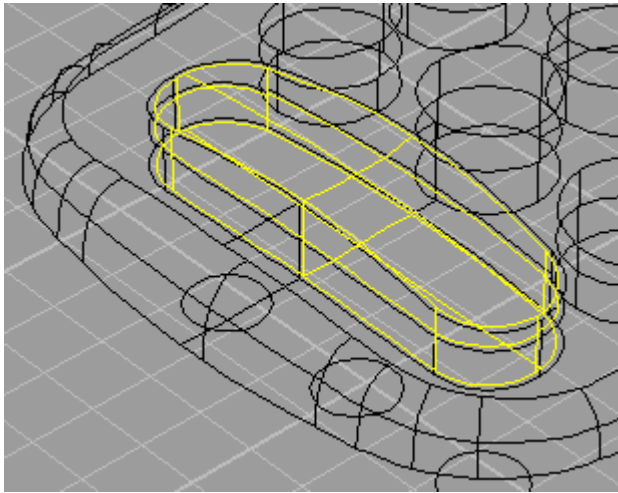
圖一

圖二

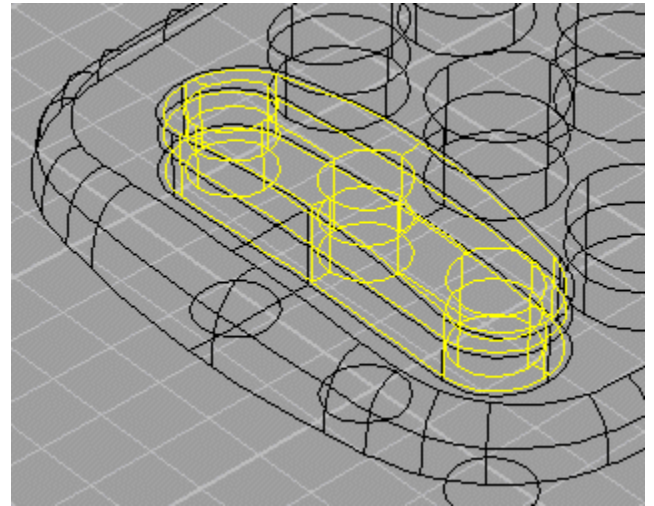





再執行 **Join** 把它群集回去。別忘了還有三個小洞要哦！

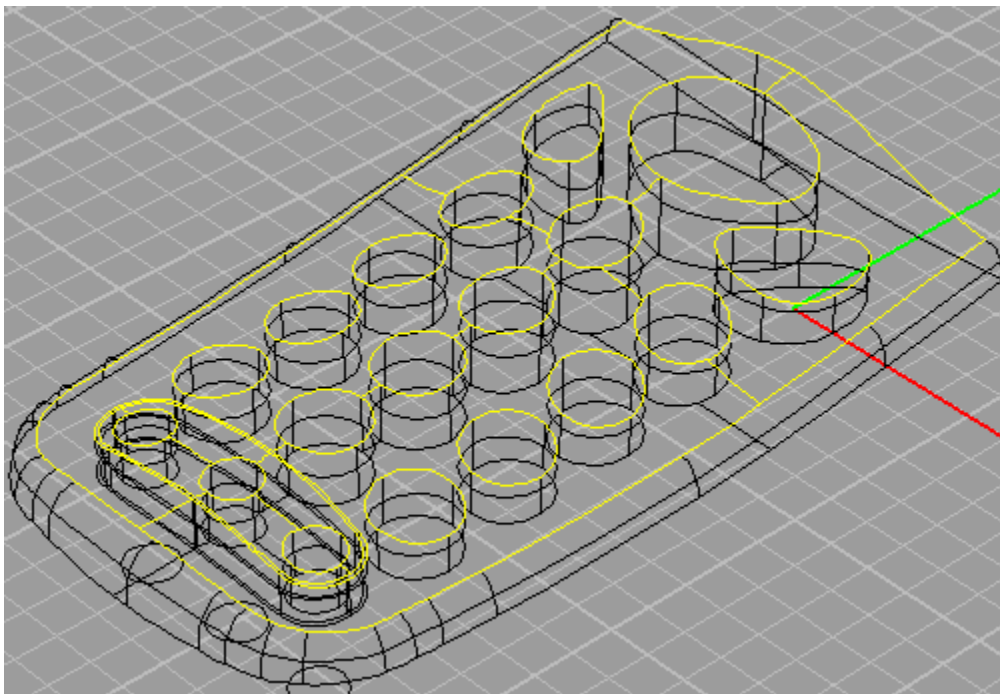
圖一




圖二

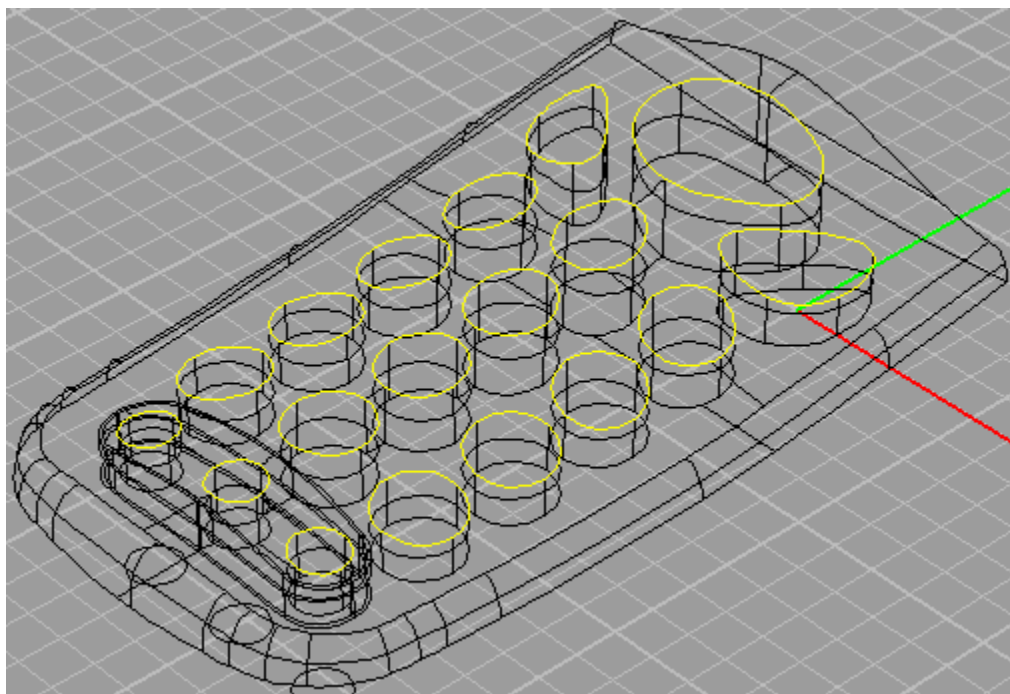


再執行「**Solid**」-「**Extract Surface**」，選取兩個最上方的曲面，按右鍵，兩個曲面被單獨取出來了。請馬上執行一複製  並先隱藏  起來等一下會用得到，別忘了把剛才分離出來的這兩個曲面  回去哦！

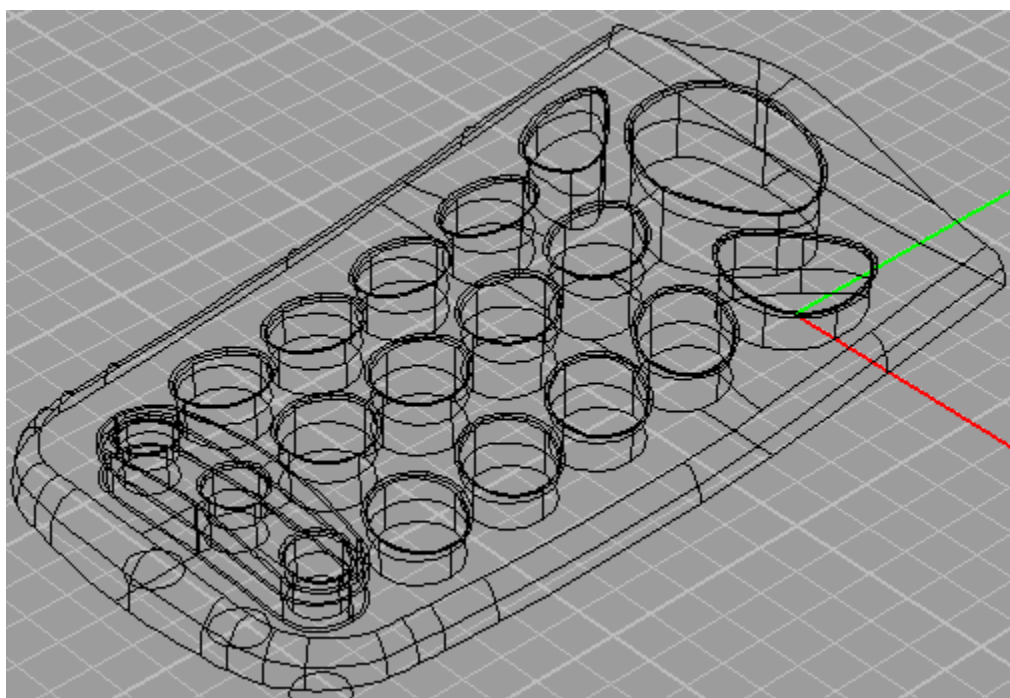


執行導圓角工具 ，點選那些圓孔上方的邊界，輸入0.1作為半徑，如下圖。

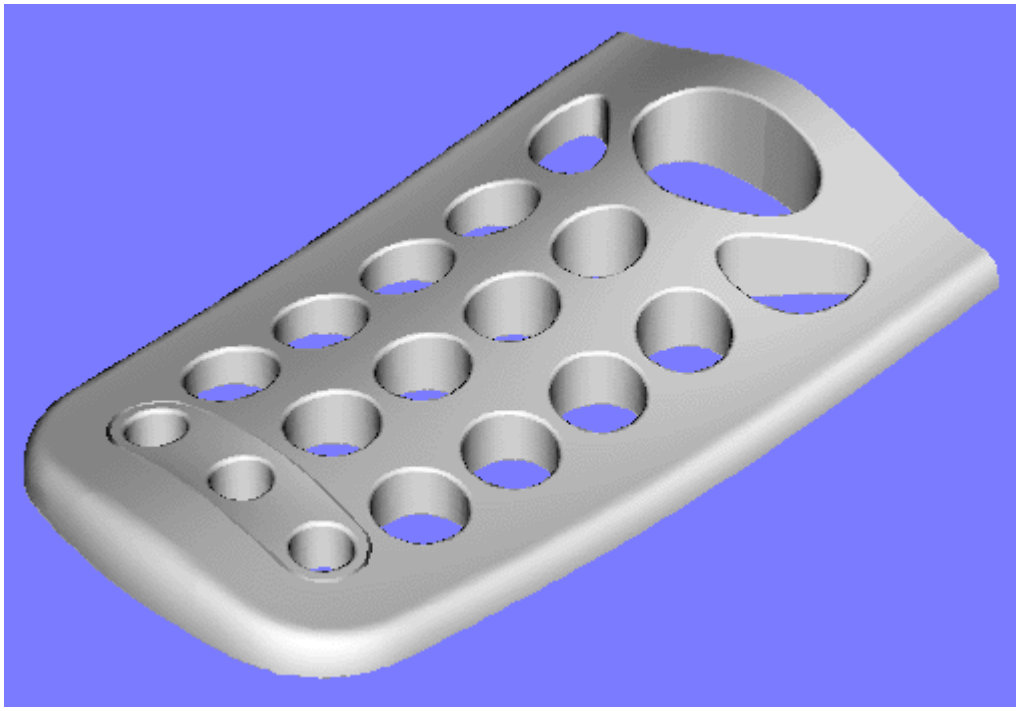
圖一



圖二



圖三



| [回教學首頁](#) | [上一頁](#) | [下一頁](#) |